
REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING | CINE | DVD
N° 29 ENERO 2009
NEED FOR SPEED
UNDERCOVER
Bully Scholarship Edition	Call of Duty: World at War	FIFA Manager 09	Hotel Giant 2
LocoRoco 2	Megaman Starforce 2	Star Ocean First Departure	Unsolved Crimes
Left 4 Dead	Skate it	Shellshock 2	Dragon Ball Origins
00029
9 771888 607001



REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA
DVD
Nº 28 DICIEMBRE 2008
LittleBigPlanet
Descárgate GRATIS
la revistaCIBERGAMERS
www.revistadevideojuegos.com

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Muller, 34
28039 Madrid
Telf.: 911426873
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

SUBDIRECTOR
Ángel Francisco Jiménez
subdirector@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
David Hernández
Guillermo Ballestero
Mario Fernández
José Raúl Sotomayor
Pablo Molina
Hugo Lanchares
Eduardo G.
Álvaro Molina
Ilde Cortés
Omar Álvarez
Shy Guy
Hugo Sánchez
Iñaki Campomanes
Juanma Pedreguera
Miguel Á. Pérez
Alejandro Serrano
Jesús García
Samuel García

ILUSTRADOR
Dani Rubio

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel V.
Mab

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

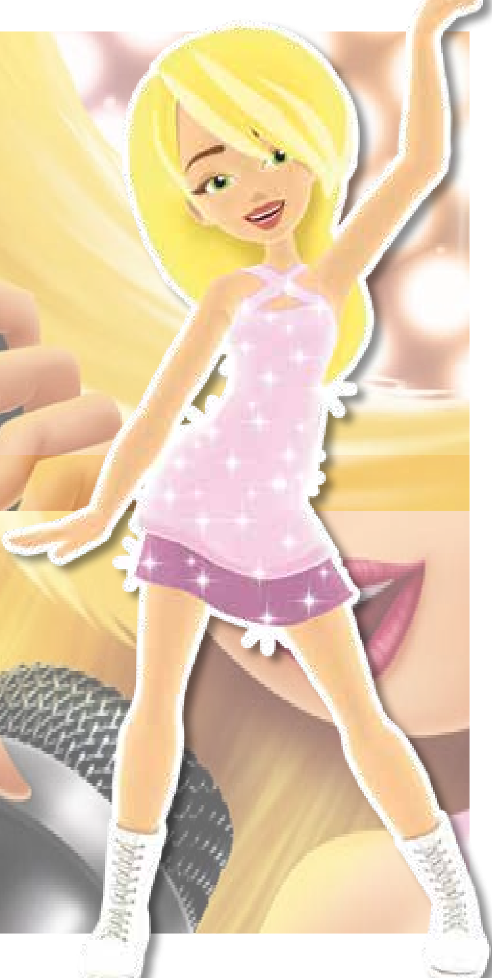
DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

Mucho donde elegir

Lo cierto es que durante la recta final de este año, y como suele ser habitual en este sector, las compañías han puesto toda la carne en el asador y nos han traído muchos de los juegos más potentes de la temporada. "Dead Space", "Tomb Raider: Underworld", "Mirror´s Edge", "LittleBigPlanet" o "Call of Duty: World at War" son buenos ejemplos de ello, aunque la lista completa sería mucho más extensa. Y ahora llega lo difícil, es decir, tratar de decidir qué juegos vamos a comprarnos de entre la fastuosa oferta que tenemos ante nosotros. Está claro que no es fácil, pero si lo pensáis bien esta situación es mucho mejor de lo que sería su opuesta, ¿o no es verdad? En fin, que esperamos que disfrutéis con los juegos que decidáis adquirir y, sobre todo, que paséis un fenomenal final de año y comienzo del próximo.
¡Feliz Navidad!



CONTENIDOS



YA ESTÁ AQUÍ "BOOGIE SUPERSTAR"

LA ESTRELLA DE LOS ESCENARIOS





Los fans de los karaokes que dispongan en sus hogares de una Wii ya pueden ir acercándose a su tienda de juegos favorita para hacerse con el nuevo "Boogie Superstar". Este nuevo título, que incluye un micrófono de regalo, nos permite interpretar unos 70 temas de los artistas internacionales más reconocidos, como Alicia Keys, Fito y los Fitipaldis, El Canto del Loco, El Sueño de Morfeo o Britney Spears. Aparte de cantar, el juego nos permite crear al personaje que más nos guste gracias a un completo editor. Y no solo eso, ya que también nos ofrece la posibilidad de cantar en un buen número de lugares diferentes. Pero "Boogie Superstar" no es solo un karaoke: si quieres obtener la mejor puntuación, ¡también deberás demostrar que eres un "crack" a la hora de bailar!

"BUZZ! JUNIOR: CARRERAS LOCAS" ACELERA EN PS2

CARRERAS PARA LOS MÁS PEQUEÑOS

Si os gusta el mundo de la velocidad y sois fans de la saga "Buzz! Junior", Sony va a daros una buena sorpresa con su último título: "Buzz! Junior: Carreras Locas". Gracias a este juego vais a poder pilotar una buena gama de vehículos (hasta 16 diferentes) por tierra, mar y aire.

El título está diseñado especialmente para los más pequeños y eso se deja notar en muchos aspectos. Uno de ellos es el sistema de control, increíblemente sencillo, que se basa en el uso de los famosos pulsadores Buzzers de PS2. Y aparte de correr, en este juego también es posible participar en diversos minijuegos, escoger el aspecto de los pilotos y disfrutar de seis modalidades multijugador. "Buzz! Junior: Carreras Locas" es el arcade de velocidad ideal para los más pequeños.

DIVIÉRTETE CON "CELEBRITY SPORTS SHOWDOWN"

LAS PRUEBAS MÁS LOCAS

Electronic Arts acaba de poner en liza su nueva apuesta deportiva para Wii, "Celebrity Sports Showdown". Y lejos de tratarse de un simulador ultra realista, lo que nos encontramos en este título es una increíble colección de minijuegos en los que participan estrellas mediáticas de la sociedad. Así pues Paul Pierce (jugador de la NBA), Keith Urban (famoso cantante) y otros ocho personajes más se dan cita en pruebas tan disparadas como el curling, balón prisionero, descensos en canoa y mucho más. Aunque puede ser disfrutado de manera individual, el gran gancho de este título es su modo multijugador, apto para cuatro jugadores simultáneos. Si queréis pasar unas veladas inolvidables con vuestros amigos, haceos con este título e invitadles a vuestros hogares. ¡Ya veréis cómo vais a pasároslo de vicio!





"COSAS DE CHICAS" APARECE EN NINTENDO DS

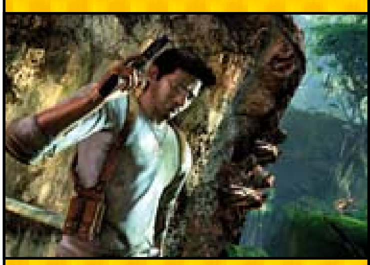
TÍTULOS PENSADOS PARA LAS CHICAS DE HOY

Si eres una poseedora de Nintendo DS y quieres descubrir un juego pensado especialmente para ti, no busques más: "Cosas de Chicas" es lo que estás esperando. En él vas a encontrar un útil diario, podrás consultar el horóscopo cuando quieras, echar un ojo al calendario, anotar tus recetas de cocina favoritas, chequear los biorritmos, visualizar conjuntos de moda y así un sin fin de actividades más. Y cuando tengas ratos de ocio y te apetezca entretenerte un poco, también podrás echar una partida a varios de los minijuegos que también incluye.
Otro título que seguro que te seduce es "Mi Novio", un simulador en el que podrás encontrar al chico de tus sueños, ligar con él y escoger su vestimenta y rasgos físicos. En fin, que con estos dos títulos seguro que tienes diversión asegurada durante muchas semanas.



+ BREVES

Naughty Dog ya está desarrollando la segunda parte de "Uncharted", la aventura para PlayStation 3 protagonizada por Nathan Drake.



El 17 de Febrero se pondrá a la venta para descarga en el Bazar de Xbox 360 el contenido extra de "GTA IV", que llevará por nombre "Lost and Damned".

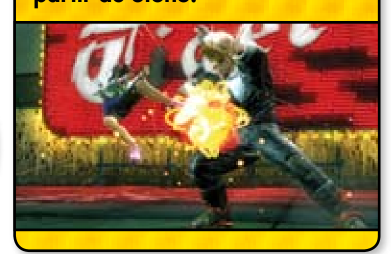
La nueva Nintendo DSi ya ha sobrepasado con creces el medio millón de unidades vendidas en Japón desde su lanzamiento, todo un logro.

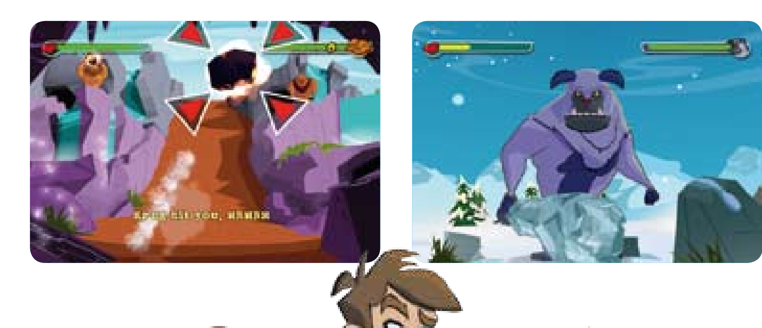


La prestigiosa revista nipona Famitsu ha otorgado una puntuación perfecta al título de Wii de SEGA "428: Fuusa Sareta Shibuya"... ¡y esto no ocurre todos los días!

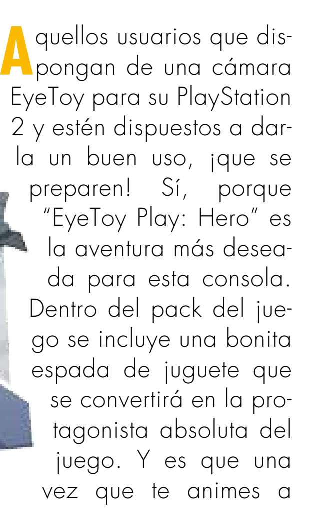
Dragon Quest X aparecerá en exclusiva en Wii según ha desvelado la propia Square-Enix, creadores de la saga.

El juego de lucha 3D más esperado, "Tekken 6", estará disponible en PS3 y Xbox 360 a partir de otoño.









DESCUBRE "EYETOY PLAY: HERO"

UN HÉROE DIFERENTE

Aquellos usuarios que dispongan de una cámara EyeToy para su PlayStation 2 y estén dispuestos a darla un buen uso, ¡que se preparen! Sí, porque "EyeToy Play: Hero" es la aventura más deseada para esta consola. Dentro del pack del juego se incluye una bonita espada de juguete que se convertirá en la protagonista absoluta del juego. Y es que una vez que te animes a blandirla, podrás comprobar en la pantalla cómo con ella vas a ser capaz de enfrentarte a enemigos poderosos, bloquear sus ataques e incluso abrirte paso entre la espesa vegetación que encontrarás en algunos escenarios. Pero lo mejor es que si tienes un fiel amigo, ambos podréis adentraros juntos en la aventura gracias al emocionante modo multijugador. Y para que la fiesta sea completa, el título incorpora unos gráficos bastante apañados en plan dibujos animados y una banda sonora de película.

"EYETOY PLAY: POMPOM PARTY" YA ESTÁ DISPONIBLE EN PS2

LA ANIMADORA PERFECTA




Sony ha puesto a disposición de los jugadores de PlayStation 2 uno de los títulos más originales que han aparecido durante este año, orientado especialmente a las jugadoras. El nombre de esta propuesta es "EyeToy Play: PomPom Party" y os anima a que os convirtáis en la animadora más glamorosa y divertida del mundo.
En el paquete del juego vas a encontrar un completo set de pompones a los que debes dar un buen uso haciendo caso de las instrucciones que aparecen en pantalla... ¡y siguiendo el ritmo de cada canción! Gracias a este título vas a tener la oportunidad de liderar a un grupo de animadoras y retar a tus amigas para ver quién es la animadora con más talento del grupo. "EyeToy Play: PomPom Party" es una idea bastante innovadora que no debes dejar de probar.



DESCUBRE "SO BLONDE", DE PLANETA

VIVE UNA AVENTURA EN EL CARIBE

Si sois usuarios de PC y os gustan las aventuras gráficas (uno de los géneros estrella de este formato) Planeta os presenta una aventura brillante que seguro que os llama la atención. "So Blonde" es una aventura de corte "point and clic" en la que tenemos que ayudar a una joven rubia de buen ver a apañárselas en una isla desierta situada en El Caribe.
Como en toda aventura de este mismo estilo, en "So Blonde" vamos a tener que recorrer amplios escenarios de una belleza sin par mientras resolvemos puzzles e interactuamos con diversos objetos. Uno de los puntos más interesantes de la aventura estriba en su fantástico sentido del humor: ya veréis cómo vais a reíros frecuentemente con las ocurrencias de la protagonista, Sunny Blonde. En fin, que si queréis pasar unos ratos muy entretenidos vagando por una isla desierta paradisíaca, "So Blonde" es lo que estáis buscando. ●





EN "YOU´RE IN THE MOVIES", TÚ ERES LA ESTRELLA

LUCES, CÁMARA... ¡ACCIÓN!





Últimamente estamos siendo testigos de un buen ramillete de juegos que ofrecen aspectos innovadores a los jugadores. Y en el caso de "You´re in the Movies" el grado de innovación es realmente alto. Este nuevo título para Xbox 360 no es lo que podríamos calificar como un juego al uso, puesto que posee con varias peculiaridades. De entrada, lo que nos ofrece es convertirnos de la noche al día en actores improvisados, teniendo que grabar ciertas escenas (mediante la cámara Xbox Live Vision que se incluye en el paquete) para luego editarlas y recrearnos con ellas delante de nuestros amigos. Con esa idea de fondo no hace falta que os expliquemos el desmadre que puede organizarse en cualquier fiesta que montéis con vuestros amigos en cuanto conectéis este título. "You´re in the Movies" es una experiencia de juego totalmente nueva. ●

EL CLÁSICO, AHORA EN TU CONSOLA

MONOPOLY YA ESTÁ LISTO





Electronic Arts ha puesto a la venta una excelente versión virtual del clásico juego de tablero "Monopoly", sí, el mismo al que seguro que habéis jugado tantas veces con vuestros amigos. El título está disponible para las consolas PS2, PS3, Xbox 360 y Wii y ofrece un buen número de innovaciones que os harán disfrutar de lo lindo. Lo más destacado es la gran cantidad de tableros diferentes que incluye. En esta edición vais a poder encontrar desde el tablero más nuevo como es el correspondiente a la edición Monopoly Here and Now: World Edition al tablero más clásico. Y cuanto más juguéis, más características nuevas iréis obteniendo, ya que el título incorpora un buen número de sorpresas. Si queréis divertiros como nunca con esta versión tan especial de "Monopoly" ya estáis tardando en haceros con él.

"PC FIT", TU ENTRENADOR PERSONAL

¡PONTE EN FORMA!

¿Piensas que te sobra algún que otro kilo de más y no tienes tiempo (ni dinero) para acudir con regularidad al gimnasio? ¡Pues Planeta tiene la solución! "PC Fit" es un juego diseñado para ordenador que va a ayudarte a ponerte en forma rápidamente y de una manera muy amena. El pack del título viene acompañado de una alfombra de ejercicios con conexión al puerto USB donde se realizan las actividades físicas, y todo por un precio muy reducido: 39, 95 euros.

El título incorpora una amplia serie de actividades que te harán desgastarte físicamente mientras pasas unos ratos muy entretenidos, y con la comodidad de son tener que salir de casa o del despacho. Y por si fuera poco, "PC Fit" también incluye 5 juegos para disfrutar en compañía de los amigos. Ya tienes un nuevo entrenador personal y se llama "PC Fit".







LLEGAN LOS PACKS PS NETWORK

MÁS "MADERA" PARA PSP

Sony ha puesto a la venta unas recopilaciones irresistibles para su consola portátil PSP que llevan por nombre "PlayStation Network Collection". De momento se han lanzado dos ediciones diferentes, la denominada Puzzle y Power, aunque en breve irán llegando más.
En cada UMD se recogen tres grandes éxitos del servicio online PS Network. En el caso del pack Power, en el disco vas a encontrar los títulos "Go! Puzzle", "Go! Sudoku" y "Lemmings", juegos diseñados para hacerte usar la materia gris mientras pasas un buen rato. Por su parte la edición Power presenta los títulos "flOw", "Beats" y el sobresaliente "Syphon Filter: Combat Ops", juego de acción que bien merece vuestra atención. En fin, que por un precio muy competitivo, 19, 99 € por unidad, vais a llevaros unos auténticos clásicos con los que pasar uso ratos de ocio muy entretenidos.



ACTUALIDAD Y "REVIVAL" DE LOS 80

SINGSTAR ABBA Y SINGSTAR VOLUME 3





Si ha existido un grupo que ha contado sus singles como éxitos absolutos, exceptuando a los Beatles, ése ha sido Abba. Los integrantes del cuarteto sueco, junto con el dueño de Ikea, forman parte del selecto grupo de los más ricos del país nórdico. ¿Quién no ha oído hablar de temas como Chiquitita, Gimme, Gimme, Gimme y muchos más? Las canciones de Abba son imprescindibles en los "karaokes" y como no, SingStar, el karaoke virtual más famoso de todos los tiempos les ha preparado un completo homenaje.
Singstar Abba reúne mas de 20 éxitos del grupo sueco, aunque no sólo se trata de un simple karaoke ya que también incluye "minijuegos" como una prueba de habilidad física de mover la cabeza, al igual que realizaban los ABBA en sus vídeos. Los más pequeños no lo recordarán, pero sus padres sí, especialmente a los miembros femeninos del grupo, iconos de la belleza en su momento.
En cambio SingStar Volume 3 recoge en su nueva entrega de canciones una inmensa mayoría de canciones de carácter latino o de nuestro país. Hay gloriosas excepciones como "Billy Jean", para muchos, la mejor canción de Michael Jackson, pero en la lista abundan éxitos de corte reciente como "Me Voy" de Julieta Venegas, "Eres tonto" de El Canto de El Loco o clásicos como "No hay marcha en Nueva York" de Mecano.
Ambos títulos hacen uso de la cámara Playstation Eye (sólo en la versión para Playstation 3) para trasladar la imagen del jugador que canta a la pantalla del ordenador, grabar la actuación y volcarla en My SingStar Online, por lo que necesitarás tener tu consola conectada a la Red de Redes y darte a conocer en todo el mundo, por si acaso hay algún cazatalentos esperando.

CON "STREET DANCE" SERÁS EL BAILARÍN MÁS FAMOSO

¡LLEGÓ LA HORA DE BAILAR!



Recientemente Planeta acaba de lanzar a la venta un título de baile desarrollado en exclusiva para PlayStation 2. Su nombre es "Street Dance" y te propone pasártelo en grande mientras te "marcas" unos bailes. En el pack del juego se incluye una alfombrilla de baile diseñada especialmente para PS2 y que es compatible con todos los modelos de esta consola y con el resto de juegos del mismo estilo.
El título presenta los temas más populares de artistas muy reconocidos del mundo del hip hop y del R&B como Tina Turner, All Saints o Beverley Knight. Gracias a "Street Dance" podemos crear nuestras propias coreografías para luego llevarlas a cabo con nuestro propio estilo, o bien invitar a nuestros amigos para participar en torneos de hasta ocho jugadores. Si os gusta la música y el baile, no podéis quedaros sin "Street Dance".





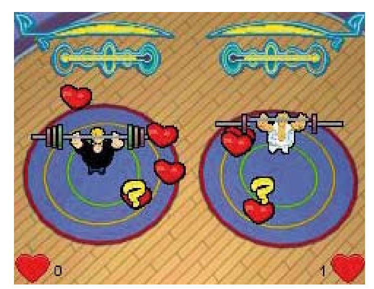
EL CHULO MÁS DIVERTIDO Y LIGÓN

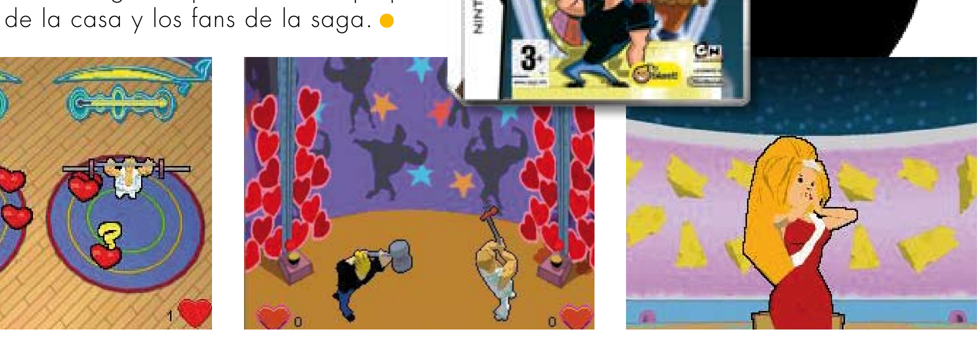
JOHNNY BRAVO

Basado en la famosa serie de animación de la Cartoon Network, nos llega el videojuego homónimo Johnny Bravo. Desarrollado por Blast! y distribuido en nuestro país por Planeta de Agostini, este título nos pone en la piel del cachas más ligón del mundo: Johnny Bravo. La historia nos sumerge en el mundo de la serie ya que Johnny ha sido convocado para asistir a un concurso televisivo de citas a ciegas. A nuestro héroe este hecho le entusiasmará ya que tendrá la posibilidad de conseguir una romántica cita con alguna chica de buen ver. Pero antes tendrá que demostrar su valía haciéndose notar entre sus musculados rivales.

Hay que decir que el juego tiene interés por el mero hecho de poder controlar al carismático Johnny Bravo pero además incluye 8 minijuegos alocados con los que impresionar a la chica: Strike A Pose, Macho Man, Mouse in the House, Muscle Madness, Food Fight, Cookie Chaos, Disco Dance-Off.. Y se nos permite la posibilidad de jugar con un amigo en todos ellos. Cuenta con varios niveles de dificultad y un control totalmente táctil, además de extras (imágenes y postales de la serie) que desbloquearemos según vayamos pasando las pruebas. Un título genial para los más peques de la casa y los fans de la saga.







ROL CON SABOR DISNEY

KINGDOM HEARTS: 358 / 2 DAYS

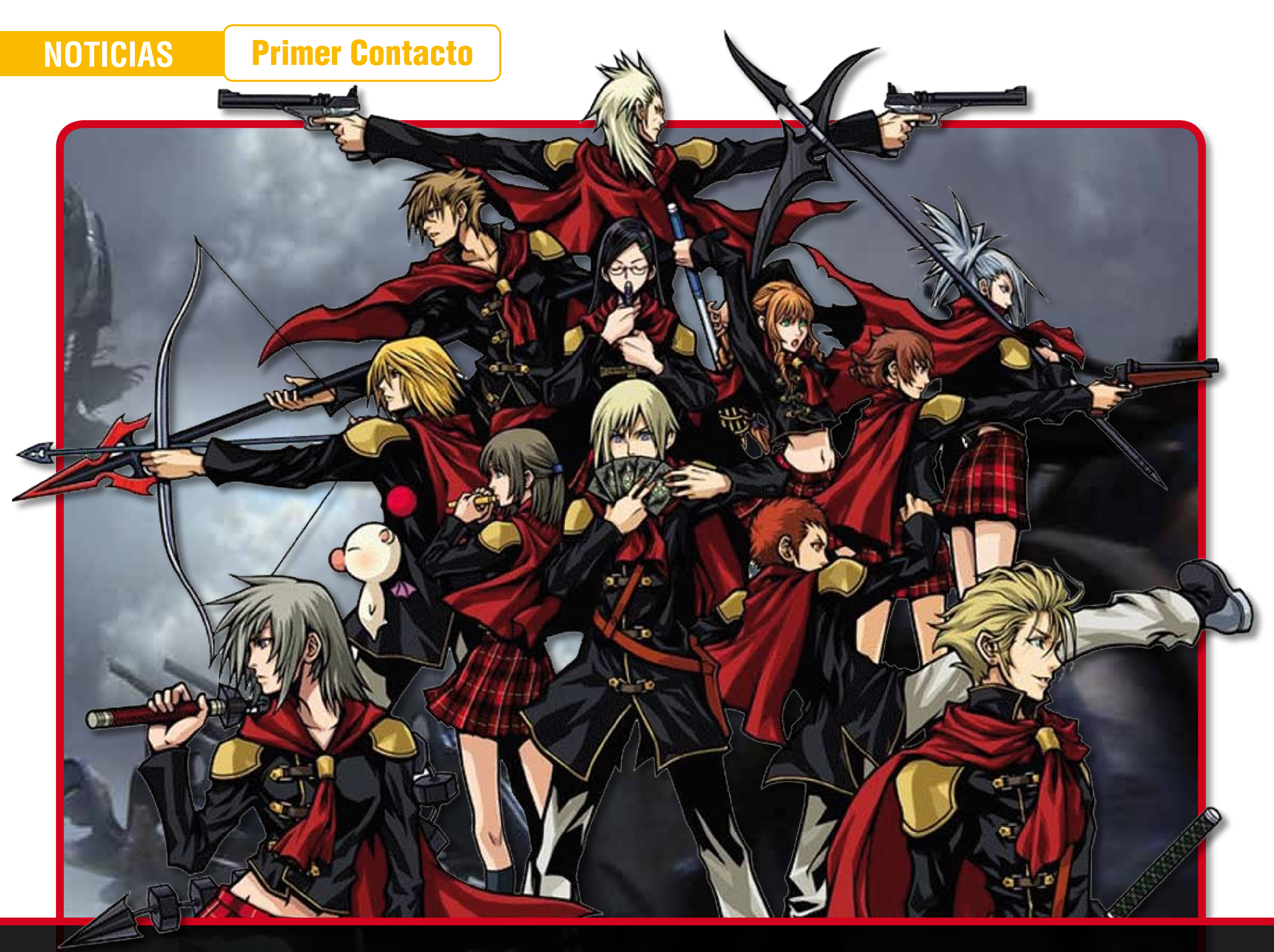
Si los usuarios de PSP están de enhorabuena porque su consola va a recibir "Kingdom Hearts: Birth By Sleep", los jugadores de Nintendo DS también deben de estar contentísimos al saber que dentro de unos meses van a poder degustar otro capítulo diferente de esta saga, "Kingdom Hearts 358 / 2 Days". La trama se desarrollará entre lo sucedido en "Kingdom Hearts: Chain of Memories" de GBA y "Kingdom Hearts II" de PS2. El protagonista será un viejo conocido por todos nosotros, Roxas, si bien le veremos un poco cambiado. Eso se deberá a que Roxas será aún miembro de la Organización XIII, grupo que tendrá como fin acabar con los ya consabidos sincorazón, los malos de turno.

Axel le echará una mano en cada una de las misiones, al igual que el resto de miembros de dicha organización. Precisamente uno de los puntos más destacados de este episodio de la serie es que podremos jugar a cuatro bandas y avanzar en grupo en la historia principal. Así, cada uno de los jugadores asumirá el rol de un personaje diferente de la Organización XIII, lo que añadirá una nueva dimensión a la jugabilidad de esta fantástica franquicia.

Y como siempre, en nuestro viaje disfrutaremos con la compañía de los personajes más conocidos del mundo Disney como Mickey Mouse, el pato Donald o Goofy e, igualmente, de otros tipos extraídos de las series más aclamadas de Square-Enix como "Final Fantasy". En cuanto a los mundos, visitaremos un buen número de ellos (Villa Crepúsculo, el País de las Maravillas, el castillo de Bestia...) y todos gozarán de un diseño 3D increíble de una calidad pocas veces vista en esta portátil. "Kingdom Hearts 358 / 2 Days" va a ser una aventura mágica que no debéis perderos.




WARHAMMER 40,000
DAWN OF WAR II
WWW.DAWNOFWAR2.COM
16+
www.pegi.info
THQ
www.thq-games.es
FEBRERO 2009
THE WAY
NVIDIA
IT'S MEANT TO BE PLAYED
relic
Warhammer 40,000: Dawn of War 2 – Copyright © Games Workshop Limited 2009. Dawn of War, the Dawn of War 2 logo, GW, Games Workshop, the Games Workshop logo, Space Marine, 40K, Warhammer, Warhammer 40,000 Device, the Double-headed Eagle device and all associated marks, logos, places, names, creatures, races and race insignia/devices/logos/symbols, vehicles, locations, weapons, units and unit insignia, characters, products, illustrations and images from the Dawn of War 2 game and the Warhammer 40,000 universe are either ®, TM and/or © Games Workshop Ltd 2000-2009, variably registered in the UK and other countries around the world, and used under license. All Rights Reserved. Developed by Relic Entertainment. THQ, Relic Entertainment and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. Windows and the Windows Vista Start button are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.
Games for Windows LIVE



EL ROL DESCUBRE SUS CARTAS

FINAL FANTASY AGITO XIII

La legendaria saga de juegos de rol "Final Fantasy" volverá el año próximo a la portátil de Sony con una propuesta bastante novedosa y que no dejará a nadie indiferente. Sí, porque "Final Fantasy Agito XIII" presentará un sistema de combates que se saldrá un poco de la norma establecida en capítulos precedentes de la franquicia. Así, durante los numerosos enfrentamientos (que tendrán lugar en tiempo real) en los que tendremos que tomar parte será posible emplear unas cartas mágicas que conferirán nuevos poderes a nuestros protagonistas. Gracias a estos objetos podremos solicitar la ayuda de una amplia variedad de criaturas diferentes que nos echarán una mano en los combates.

En lo concerniente a la historia el mundo de "Final Fantasy Agito XIII" estará dividido en cuatro continentes. Cada uno de ellos poseerá su propio guardián que recibirán los nombres de Tortuga Negra, Tigre Blanco, Gorrión Rojo y Dragón Verde. En ellos se estará librando una cruenta guerra entre el ejército invasor y la resistencia rebelde, que lucharán por defender su territorio.

Una de las características más importantes del juego es que permitirá la participación simultánea de cuatro jugadores (bien en ad-hoc u online). Esto hará que el título gane en intensidad y emoción, ofreciendo a los jugadores una experiencia de juego pocas veces disfrutada en PSP. Y en cuanto a sus virtudes técnicas, las imágenes hablan por sí mismas. Si "Crisis Core: Final Fantasy VII" ya demostró el potencial técnico de PSP, con esta nueva entrega Square-Enix pretende alcanzar el techo de la portátil. Llamará la atención la cantidad de personajes que aparecerán simultáneamente en imagen, así como el estupendo modelado de todos ellos. Esta saga siempre es sinónimo de calidad y desde luego "Final Fantasy Agito XIII" no tiene pinta de convertirse en una excepción.



LA ACCIÓN DEJA PASO A LA ESTRATEGIA

HALO WARS

La saga estelar de shooters subjetivos de Bungie y Microsoft (y buque insignia de Xbox 360) va a regresar muy pronto. Pero de una forma muy distinta a la que esperáis, ya que "Halo Wars" va a ser un juego de estrategia de pura cepa. ¡Menudo cambio!

Nuestra labor será la de guiar a las unidades pertenecientes a la armada UNSC, que combatirán sin descanso contra las hordas de los peligrosos Covenant. El universo "Halo" quedará patente en todo momento y de hecho podremos manejar unidades conocidas como Warthogs y demás, si bien también tendremos a nuestra disposición elementos y características nuevas. Aparte del modo Campaña para un único jugador, en "Halo Wars" podremos participar en partidas multijugador online para un máximo de seis personas simultáneas, que tendrán lugar en escenarios variopintos de una gran calidad técnica. "Halo Wars" ofrecerá una perspectiva diferente del universo "Halo", franquicia que cuenta con un apoyo masivo en todo el mundo.



UN REINO EN PELIGRO

KINGDOM UNDER FIRE II





Aunque la verdad es que no goza de demasiada repercusión en nuestro país, "Kingdom Under Fire" cuenta con cierto prestigio en lo que a juegos de estrategia en tiempo real se refiere. Blueside y Phantagram están ultimando la esperada segunda parte "real" (la edición "Circle of Doom" es mejor olvidarla) de su creación, juego que aparecerá durante el 2009 en PS3, Xbox 360 y también PC.

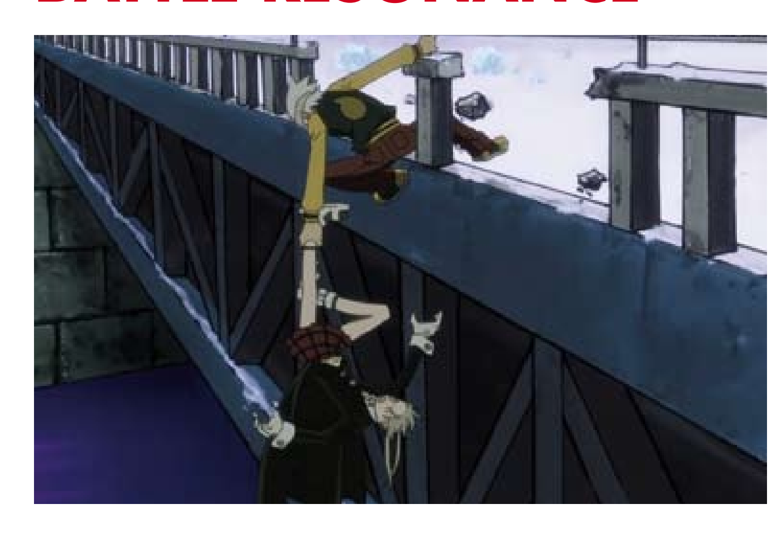
La ambientación medieval volverá a estar bien presente en la aventura y seremos testigos de encarnizadas batallas entre decenas de personajes. Gracias a la potencia de las nuevas plataformas los desarrolladores van a poder recrear multitudinarios y épicos combates que tendrán lugar en amplios decorados. En esta ocasión serán tres las facciones que intervendrán en los conflictos, bandos que por supuesto podremos controlar. La Alianza de los Humanos y la Legión de la Oscuridad volverán a hacer acto de presencia, fuerzas a las que se unirá una nueva que aún no ha sido revelada. Como ocurre en este tipo de juegos cada uno de los bandos contará con sus propias unidades, puntos fuertes y debilidades. Phantagram está haciendo todo lo posible para que el sistema de control sea lo más intuitivo posible, sobre todo en lo que concierne a las versiones destinadas a PS3 y Xbox 360.

Aparte de contar con un modo Campaña apasionante para un jugador, "Kingdom Under Fire II" presentará opciones multijugador para jugar tanto en plan cooperativo como Deathmatch. Por todas estas características que acabamos de contaros este nuevo RTS multijugador online pretende ganarse el favor del gran público por su combinación entre fresca jugabilidad, facilidad de manejo y notable factura técnica. En unos meses tendremos acceso a una versión jugable del título que nos dejará constatar el verdadero potencial que encierra esta producción.



PELEAS MUY ANIMADAS

SOUL EATER: BATTLE RESONANCE



Soul Eater es una de las series de anime más populares ya no solo en Japón, sino en todo el mundo. Sus seguidores ya pueden ir regocijándose porque Namco-Bandai está a punto de lanzar en Japón un juego de lucha 3D basado en esta franquicia, "Soul Eater: Battle Resonance".

Los personajes más populares de esta serie se verán envueltos en unas batallas espectaculares en las que podrán usarse todo tipo de armas. Esto dará como resultado una mecánica de juego algo diferente a la que estamos acostumbrados a disfrutar en este tipo de títulos, ofreciendo así un toque de originalidad muy sano.

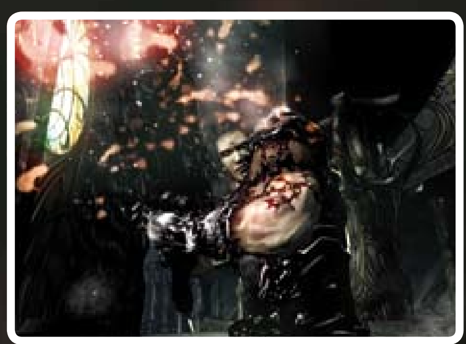
El modo de juego principal contendrá más de medio centenar de capítulos basados en la propia serie por lo que su duración será más alta de lo habitual. "Soul Eater: Battle of Resonance" aún no tiene fecha de salida confirmada para el mercado europeo, pero esperamos que se concrete lo antes posible.



ACCIÓN ESPECTACULAR... EN TEORÍA

QUANTUM THEORY







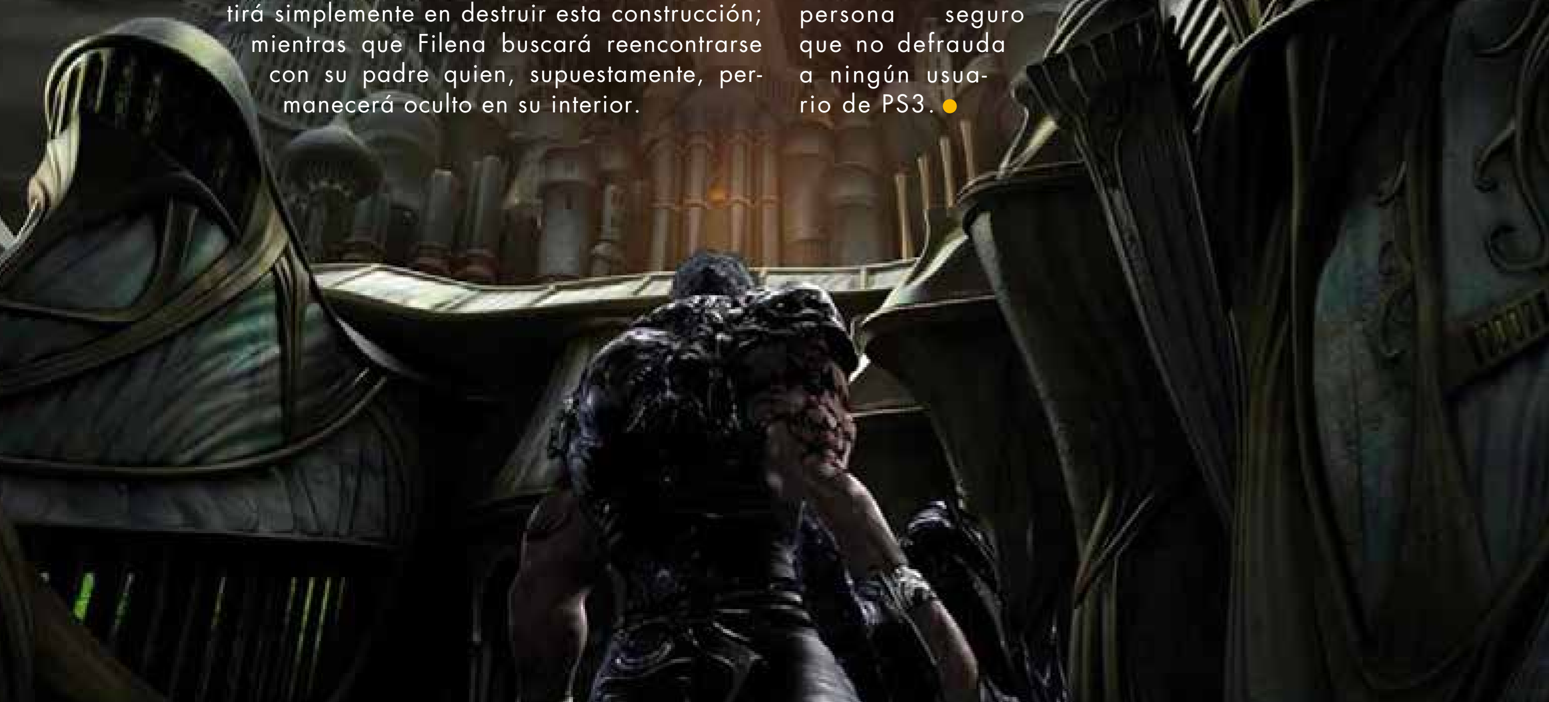
Tecmo acaba de anunciar un nuevo proyecto que está siendo desarrollado en exclusiva para la consola doméstica de Sony y su nombre es "Quantum Theory". Su fecha de salida está programada para el 2009 (sin concretar más) y, aunque aún es pronto para conocer todos los detalles acerca de él, sí que se ha filtrado información que pasamos a comentaros.

Sid y Filena serán los protagonistas estelares de "Quantum Theory". Sid vendrá a ser el típico antihéroe que tan de moda está últimamente y será un tipo oscuro muy rudo. Por el contrario, Filena adoptará el papel de dama bella pero letal. Lo que aún no se ha concretado es si ambos personajes serán controlables por el jugador. Tecmo solo ha asegurado que Sid sí que podrá ser manejado por el jugador, pero no se sabe si eso será posible con Filena. Lo que está claro es que ambos personajes cooperarán de vez en cuando para conseguir su propósito: alcanzar lo alto de una torre de enormes proporciones. El objetivo final de Sid consistirá simplemente en destruir esta construcción; mientras que Filena buscará reencontrarse con su padre quien, supuestamente, permanecerá oculto en su interior.

Para conseguir sus propósitos Sid llevará consigo un arma imponente que promete sembrar el caos entre sus adversarios y, por su parte, Filena portará una curiosa arma que podrá variar su aspecto y usarse tanto como espada como pistola.

La mano de Tecmo se dejará notar en el aspecto visual que lucirá el título. Los dos protagonistas mostrarán un aspecto único y tendrán una personalidad muy marcada. El diseño de los enemigos os sorprenderá por su fiereza y originalidad, mientras que los decorados se mostrarán sombríos y estarán cubiertos por unas texturas espléndidas.

Este nuevo juego de acción en tercera persona seguro que no defrauda a ningún usuario de PS3.







LA AVENTURA QUE ESTABAS ESPERANDO

BLOOD OF BAHAMUT

Square-Enix acaba de hacerlo público: se encuentra en pleno proceso de desarrollo de una nueva aventura para Nintendo DS, "Blood of Bahamut". Y a pesar del poco tiempo transcurrido desde el anuncio, la prensa especializada ya se ha volcado con este proyecto. La razón es que a priori su desarrollo y mecánica van a recordar bastante a las que nos ofreció el gran clásico de PS2 "Shadow of the Colossus". Y eso son palabras mayores.

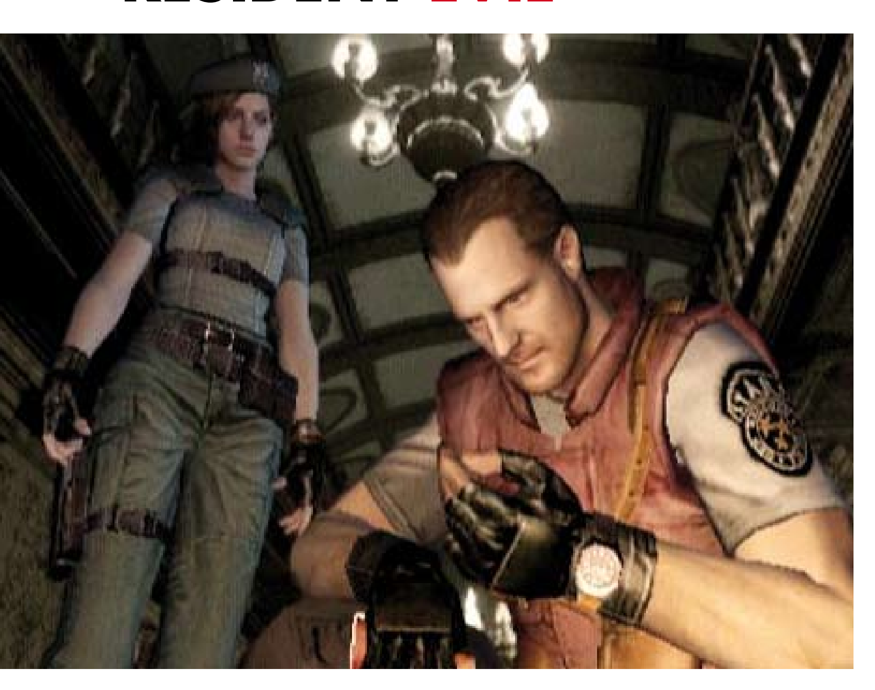
Nuestra meta final consistirá en dar caza a una bestia gigante (aunque habrá muchos más enemigos) conocida como The Bahamut, monstruo que aterrorizará a una ciudad entera. Para conseguir dañar a esta criatura los protagonistas tendrán que subirse encima de la misma y, una vez allí, buscar sus puntos débiles. Cuatro personas podrán participar simultáneamente en las cacerías, teniendo que librar más de un centenar de ellas.

El aspecto gráfico presentará un aspecto magnífico, con detallados decorados 3D en los que se desenvolverán personajes 2D bien diseñados.



EL MIEDO, BAJO CONTROL

RESIDENT EVIL



Tras "Resident Evil 0", Capcom piensa lanzar dentro de nada en Japón la conversión del genial "Resident Evil" de GameCube en Wii, la famosa aventura de terror. La principal novedad que incorporará esta versión será un nuevo sistema de control, que estará adaptado convenientemente a las prestaciones del Wiimote y Nunchak para ofrecer una mayor fiabilidad al jugador.
El resto de la aventura será casi un calco de la ya disfrutada en GameCube. Los jugadores que se adentren en este "survival horror" se las verán con una increíble variedad de monstruos, desde zombis a los poderosos hunters, criaturas a las que deberán ir liquidando mientras investigan las dependencias de una gran mansión. Todos los seguidores de esta fantástica saga de terror estamos deseando que Capcom se decida a traer este título a Europa lo antes posible, pero de momento no hay ninguna fecha confirmada. Estaremos al tanto...



Project ORIGIN

PROYECTO: MIEDO

Desarrollador: Monolith Productions	**Distribuidor:** Warner
Género: Shoot´em up subjetivo	**Plataforma:** PS3, Xbox 360 y PC
Fecha salida: Octubre	**Web:** projectorigin.warnerbros.com

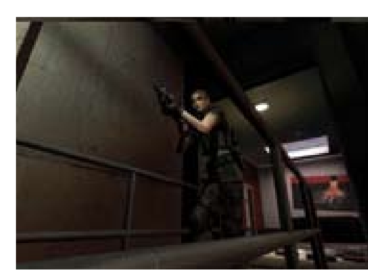
El equipo de Monolith tiene ante sí una dura tarea: crear una continuación de "FEAR", uno de los shoot´em up subjetivos más sorprendentes de los últimos años, que esté a la altura de lo que supuso el original. Y dada la enorme competencia que existe en la actualidad en este género, sobrado de títulos de una altísima calidad, mucho van a tener que trabajar los programadores para conseguir dicha meta. Pero por lo pronto parece que van por el buen camino, o esas son las conclusiones que hemos sacado tras echar un primer vistazo a "Project ORIGIN".

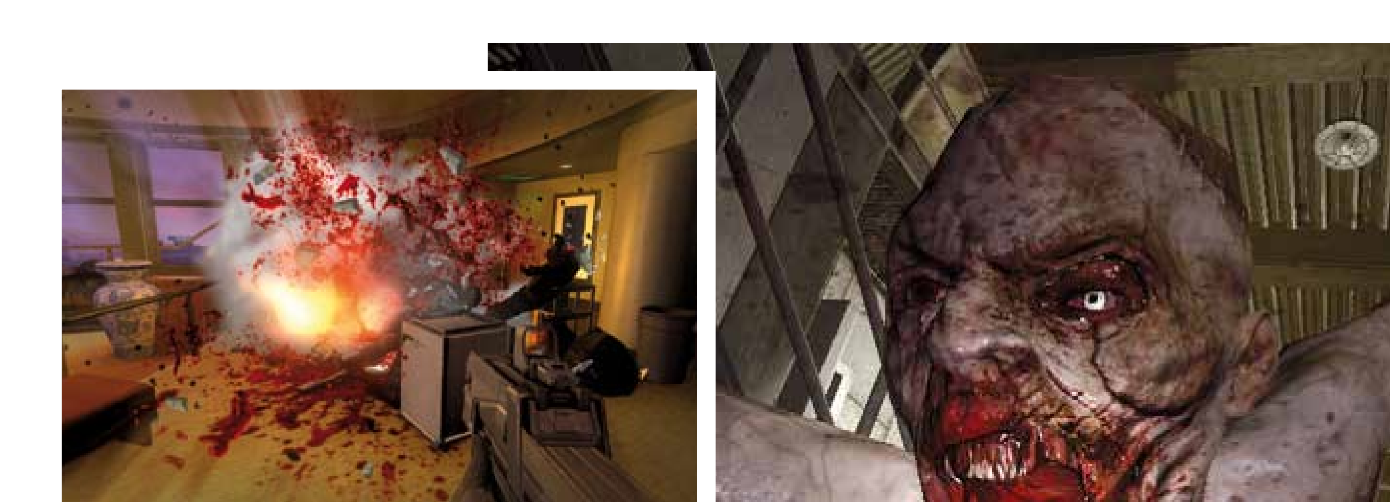
La trama argumental nos situará un tiempo después de lo acontecido en "FEAR". Alma, la pequeña niña de colosales poderes sobrenaturales, habrá plasmado toda su rabia sobre la ciudad de Auburn. Y a consecuencia de este hecho, en la ciudad solo se respirará caos, desesperanza y miedo. Los únicos individuos capaces de arrojar algo de luz a este oscuro panorama serán los miembros de un equipo de reconocimiento altamente capacitado: Special Forces Operational Detachment Delta. Junto a ellos viviremos una aventura densa, siniestra, en la que seremos testigos de numerosos acontecimientos paranormales. Sí, porque a medida que avancemos en el juego sufriremos constantes alucinaciones, veremos cómo las le-







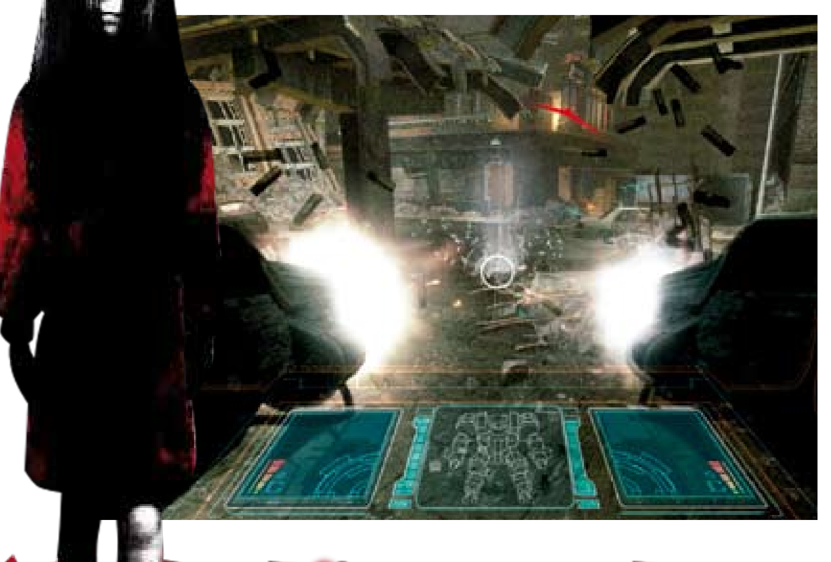


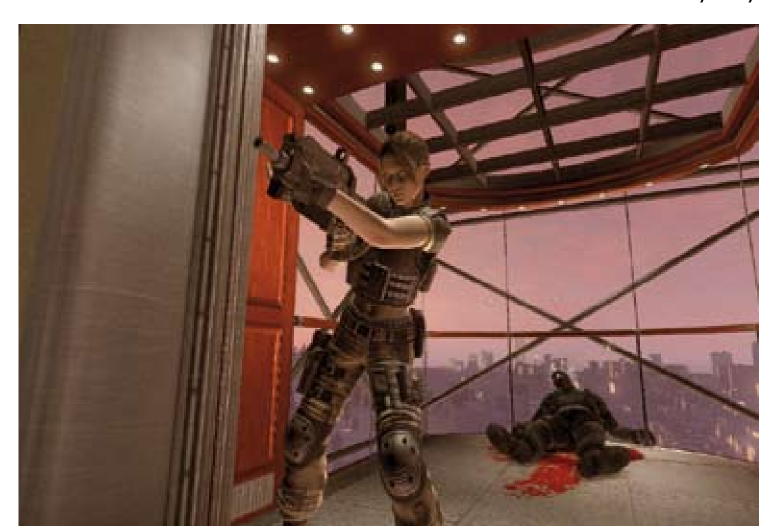


yes de la física quedan reducidas a cenizas, nos enfrentaremos a seres monstruosos dotados de una inteligencia increíble... En fin, que en "Project ORIGIN" sabremos lo que supone estar en peligro sin cesar. Por fortuna, los integrantes del equipo sabrán muy bien cómo defenderse y de hecho contarán con un completo abanico de armas y otros aparatos de avanzada tecnología. Parte de este arsenal será completamente nuevo e incluso en ocasiones podremos manejar unos robots de enorme tamaño dotados de un gran poder destructivo. Sin embargo, y como también sucedía en el título original, jugar con el flujo del tiempo será una de nuestras mejores armas para salir vivos de cada enfrentamiento. Cuando ralenticemos el tiempo podremos aprovechar para acabar de una forma mucho más eficaz con los rivales, que ya os avisamos que nos pondrán las cosas muy difíciles.

Uno de los factores más importantes que hicieron de "FEAR" un juego de culto fue su magistral ambientación y dirección artística. Y después de haber contemplado varias secuencias de acción de "Project ORIGIN", podemos afirmar que esta continuación va a seguir la misma línea. Un buen número de salas y otras dependencias mostrarán rastros de sangre o incluso "cosas" peores, y encima muchos de ellos se encontrarán en zonas oscuras o a media luz. La banda sonora contribuirá de manera notoria a que nos encontremos siempre en tensión, al igual que sucederá con los fantásticos efectos lumínicos. Cabe destacar que a diferencia de lo visto en el título original, esta continuación contará con una paleta de colores notablemente más amplia, y se saldrá de los tonos grises para ofrecernos una gama de tonos más viva y brillante. Lo que no cambiará un ápice será el nivel de violencia y "gore" que, lejos de rebajarse, subirá varios enteros. Sangre, vísceras, desmembramientos y explosiones llenarán la pantalla con escenas cruentas dotadas de bastante realismo, por lo que el título presentará un perfil adulto. Para finalizar, hay que resaltar el buen trabajo gráfico que se está realizando en este shooter, que mezclará una buena variedad de decorados interiores y exteriores totalmente interactivos en los que será posible apreciar un alto grado de detalle. "Project ORIGIN" es uno de los shooters subjetivos más impactantes, intensos y tétricos de cuantos van a aparecer en los próximos meses.

■Shy Guy









Silent Hill Homecoming

EL MIEDO VUELVE A CASA

Desarrollador: Konami	Distribuidor: Konami
Género: Aventura de terror	Plataforma: PS3, Xbox 360
Fecha salida: Noviembre	Web: silenthill5.net

Konami lleva casi diez años haciéndonos pasar mucho miedo por medio de su saga de terror "Silent Hill", franquicia que ha sido incluso llevada a los cines a causa de su enorme éxito y repercusión entre los jugadores. En este nuevo episodio tendremos que guiar al pobre Alex Shepard en un viaje en el que se mezclará la melancolía con el dolor, el pánico y la desesperación. Alex será un veterano de guerra que tras llegar a su hogar después de haber pasado una temporada en el frente, comprobará cómo las cosas han cambiado mucho desde su marcha. Su madre estará en estado de shock permanente, mientras que su padre y hermano estarán en paralelo desconocido. Y como los más veteranos ya imaginaréis, todas las pistas apuntarán al lúgubre pueblo de Silent Hill…

LA TENSIÓN que "Silent Hill Homecoming" será capaz de crear en el jugador es difícil de explicar con palabras: hay que sentarse a jugar a este título a oscuras para saber exactamente lo que nos espera. Tanto es así que os adelanto que podemos estar ante uno de los títulos más escalofriantes de todos los tiempos, gracias a su magnífica ambientación y al cuidado que se pondrá en cada detalle. Los oscuros y neblinosos escenarios estarán repletos de elementos "gore" como sangre, cadáveres abiertos de par en par y demás "sutilezas", los monstruos que nos acecharán poseerán un aspecto sobrecogedor (no os perdáis unas enfermeras locas que deambularán por ciertas zonas) y, para colmo, los pocos personajes que nos encontremos de aspecto más o menos normal… casi todos estarán psicológicamente desequilibrados. La sutil banda sonora también pondrá su granito de arena en hacer que nos tiemblen hasta las piernas, con unos temas fríos y desconcertantes que nos sacarán de quicio en más de una ocasión. El miedo está servido… y el miedo se llama "Silent Hill Homecoming".

■Shy Guy









MUSIC MONSTARS
The ultimate Music Machine
Los MUSIC MONSTARS se van de gira mundial, ¡y te vas con ellos! ¡Juntos, rocanroleareis en los sitios más molones y tocaréis los mayores éxitos! ¡Conviértete en un MUSIC MONSTAR y haz que el público se desmelene!
18 éxitos internacionales para tocar
Monta una banda con amigos
Participa en emocionantes duelos musicales
Compón tus propias canciones
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS
novarama
Tivola
www.tivola.de
JoWooD
© 2008 NOVARAMA Technology SL.
All rights reserved. © 2008 Tivola Publishing GmbH, Münzstrasse 19, 10178 Berlin. Distributed by JoWooD Productions Software AG, Richard-Steinhuber-Straße 10a, A-8940 Liezen, Austria. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Dragon Ball Origins

EL ORIGEN DE UNA INCREÍBLE SERIE ANIMADA

Desarrollador: Game Republic	Distribuidor: Atari
Género: Aventura	Plataforma: Nintendo DS
Fecha salida: Diciembre	Web: www.es.atari.com

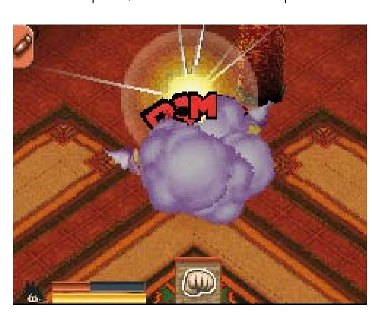
Los fans de la serie de animación y manga "Dragon Ball" ya pueden ir dando palmas con las orejas porque ya está aquí una nueva adaptación de la obra de Akira Toriyama para consola. La máquina afortunada en esta ocasión es Nintendo DS; y lo es por partida doble, pues "Dragon Ball: Origins" es un juego que presenta una calidad extrema.

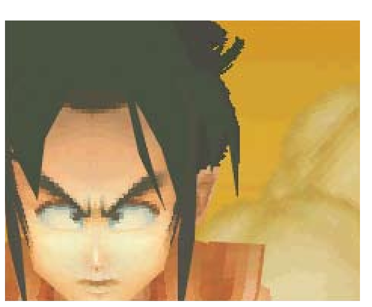
Los desarrolladores, los reputados Game Republic, han querido centrarse en la primera época de la serie. O lo que es lo mismo, que en el título vamos a tener como protagonista a Goku cuando era pequeño. Junto a él viviremos una gran aventura con tintes de rol que recordará mucho a la experimentada por Link en esta misma consola en "Zelda: Phantom Hourglass". Ante nosotros tenemos un mundo enorme plagado de trampas, rivales a los que tenemos que doblegar, personajes con los que interactuar, puzzles, secretos ocultos, tesoros… Nuestra meta final es encontrar las siete Bolas de Dragón, y para ello vamos a contar en todo momento con la ayuda de Bulma. Esta chica es bastante débil y es necesario protegerla de múltiples peligros durante toda la aventura, pero a cambio nos proporciona varios objetos de avanzada tecnología fundamentales para poder avanzar.

El sistema de control es fantástico y nos permite controlar a Goku mediante el puntero. La respuesta del personaje a nuestras órdenes es siempre fiable y en apenas unos minutos es posible dominar prácticamente todas las posibilidades que nos ofrece este sistema. Por otro lado, destacar el fenomenal motor gráfico que incluye el título, completamente 3D, que se convierte en uno de los más avanzados que se han visto hasta el momento en esta consola. "Dragon Ball: Origins" es una aventura que va a causar sensación entre los seguidores de Goku. No os la debéis perder.

■ Shy Guy









Killzone 2

EL SHOOTER QUE ESTABAS ESPERANDO

Desarrollador: Guerrilla	Distribuidor: Sony
Género: Shoot´em up subjetivo	Plataforma: PS3
Fecha salida: Febrero	Web: www.killzone2.com

Si Microsoft tiene en las andanzas del Jefe Maestro su título clave en lo que respecta a shooters en primera persona, Sony quiere hacer lo propio con "Killzone" para su consola de sobremesa. "Killzone 2" es uno de los juegos más esperados por todos los usuarios de PlayStation 3, y lo es por muchas razones. La primera es por la cuantiosa cantidad de veces que este desarrollo ha sido retrasado, pero la más importante es que va a presentar una calidad incuestionable. Han sido ya varias las ocasiones que hemos tenido para echar un primer vistazo a este título de Sony y Guerrilla, incluyendo varias presentaciones internacionales. Sin embargo, recientemente hemos tenido acceso a una beta bastante avanzada del mismo que hemos podido degustar tranquilamente durante varias horas y que nos ha servido para ratificar un hecho que ya teníamos muy claro: "Killzone 2" va a convertirse en cuanto salga en el mejor exponente del género en PS3. Así de sencillo y contundente.













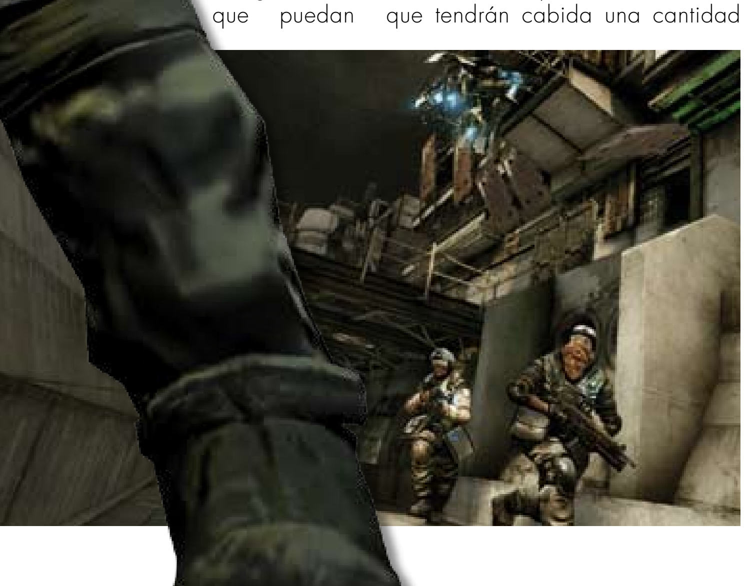
Como muchos ya sabréis, "Killzone 2" va a ser un apasionante shooter en primera persona de corte bélico. El personaje al que controlaremos en el modo de juego individual será Serv, un soldado veterano que será capaz de liderar a un equipo para llevar a buen puerto la misión que deberá cumplir: acabar con el jefe de los malvados Helghast, el emperador Visari. En esta ocasión el conflicto tendrá lugar en el planeta natural de los Helghast, por lo que estos partirán con cierta ventaja debido a que conocerán perfectamente su terreno. Además nuestros rivales volverán a dar muestras de una inteligencia artificial realmente avanzada y no será fácil acabar con ellos. Dependiendo de la situación en la que se encuentren, estos tipos serán capaces de retroceder hasta un lugar en el que puedan refugiarse, pedir fuego de cobertura, plantearnos emboscadas y muchas otras acciones que denotarán una gran capacidad. Para hacerles frente contaremos con un despliegue armamentístico sin precedentes y la ayuda eficaz de los demás miembros de nuestro equipo, que serán capaces ellos solitos de liquidar a una buena remesa de adversarios.

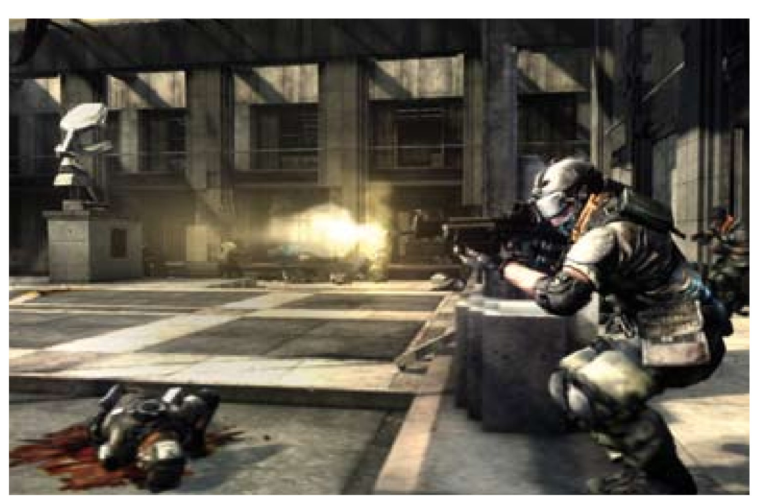
La capacidad técnica de PlayStation 3 se verá fortalecida en "Killzone 2". Guerrilla va a utilizar un motor gráfico tremendamente potente para dar vida a su creación. Gracias a él vamos a poder disfrutar de unos entornos increíblemente sólidos y detallados en los que tendrán cabida una cantidad de elementos y personajes casi incontable. Además encontraremos diversas construcciones y objetos que podremos volar por los aires a consecuencia de nuestras acometidas, como puentes, barricadas o pequeños edificios. Y conforme avancemos seremos testigos de trabajados efectos gráficos de una calidad impresionante como deformaciones, transparencias, juegos de luz en tiempo real, reflejos… En fin, que esta producción va a alegrarnos la vista a cada instante.

Otra de las grandes bazas de "Killzone 2" la encontraremos en el fastuoso modo multijugador, en el que podrán tomar parte hasta 32 jugadores simultáneos. En esta opción se incluirán diversas submodalidades para garantizar la variedad suficiente, pero lo más importante será la capacidad de nuestro personaje para especializarse. Según nuestro estilo de juego podremos adecuar las prestaciones del personaje, haciendo de él un tipo que domine la estrategia, el combate, el camuflaje o la ingeniería. Según nuestra elección nuestro hombre poseerá unas cualidades u otras, haciéndole más o menos apto para llevar a cabo ciertas acciones.

"Killzone 2" es un título que va a entusiasmar a una amplia cantidad de usuarios de PS3 que anden sedientos de acción de la más alta calidad. Este título no va a defraudar a nadie.

■Shy Guy









ShellShock 2: Blood Trails

MIEDO A LA GUERRA

Desarrollador: Rebellion
Género: Shoot´em up subjetivo
Fecha salida: Primer cuarto 2009
Distribuidor: Proein Games
Plataforma: PS3, Xbox 360, PC
Web: www.rebellion.co.uk

La conocida franquicia de Eidos, "ShellShock", va a volver a la actualidad más rabiosa con una segunda parte que promete superar en todos los aspectos a su antecesora. "ShellShock 2" va a volver a trasladarnos a una guerra, esta vez la que tuvo lugar en Vietnam… solo que viviremos nuevos acontecimientos que aportarán experiencias inéditas al jugador.

Todo comenzará el día en el que un cargamento de un arma letal que estaba siendo transportado en un avión cae y desaparece entre la espesa vegetación de las junglas de Camboya. Inmediatamente después varios miembros pertenecientes a las fuerzas especiales son enviados al punto en cuestión para recuperar la mercancía, pero todos ellos desaparecen sin dejar rastro alguno… Hasta que uno de ellos consigue escapar de la zona mostrando un claro desequilibrio mental y una apariencia física muy desmejorada. ¿Qué es lo que está pasando allí? Con este panorama arrancará "ShellShock 2", juego que implementará una ambientación terrorífica y que jugará con el miedo psicológico. Más que un shooter en primera persona de corte bélico, este título se acercará más al género de los "survival horror" tipo "Resident Evil" o "Silent Hill". Por tanto durante toda la aventura iremos contemplando escenas grotescas, notaremos la tensión que provocará el adentrarse en lo desconocido y paranormal y habrá que echarle "arrestos" para investigar los escenarios.

Los grafistas de Rebellion están dotando al título de una personalidad muy marcada y, gracias al buen acabado técnico que lucirá el conjunto, nos veremos inmersos en la aventura desde el primer momento. Los amantes del terror y de la acción tienen una cita ineludible con "ShellShock 2", título que va a depararnos muchas horas de suspense y tensión.

Eduardo G







Away

ROL PARA TODOS LOS PÚBLICOS

Desarrollador: Mistwalker
Género: Juego de rol
Fecha salida: Diciembre 08 / Enero 09
Distribuidor: Virgin Play
Plataforma: Nintendo DS
Web: www.virginplay.es

Los creadores de juegos como "Blue Dragon" o "Lost Odyssey" están dando los últimos retoques a un nuevo juego de rol, esta vez desarrollado en exclusiva para Nintendo DS. La historia va a trasladarnos a un pueblo que estará lastrado por un terrible problema: cada año uno de sus habitantes desaparece sin dejar rastro alguno. El nombre de esta villa será Webb Village y en ella vivirá el protagonista de esta aventura, el joven Sword. Este muchacho se verá inmerso en una arriesgada misión en la que tendrá que rescatar a todos los habitantes de Webb Village. Sí, porque justamente el año en el que tendría que desaparecer la persona número 100, en lugar de eso serán todos los habitantes de la aldea los que sufran este tremendo hechizo. El único superviviente será Sword, quien tendrá que ir superando una buena remesa de mazmorras para ir rescatando a sus amigos.

Las mazmorras poseerán una peculiaridad que las separará del resto de lugares similares que hayáis visitado en otras aventuras: serán aleatorias. Veréis, cuando estemos en el interior de una de ellas la acción tendrá lugar en las dos pantallas de la portátil. Y cada cierto tiempo, una de las dos "mitades" correspondiente a una pantalla cambiará repentinamente de aspecto. Este hecho aportará bastante frescura a cada partida ya que nunca recorreremos los mismos laberintos.

Este juego de rol estará orientado especialmente a los jugadores menos experimentados en este terreno, pues todo se verá bastante simplificado con respecto a otros RPG como "Final Fantasy". Igualmente los combates serán en tiempo real y la dificultad de estos enfrentamientos nunca será excesivamente alta. "Away" va a ser un juego ideal para iniciarse en este tipo de aventuras "roleras".

Shy Guy







Xbox 360 HDMI 60GB + Prince of Persia + kit de carga y juega



Xbox 360 Arcade + Lips + batería recargable para mandos

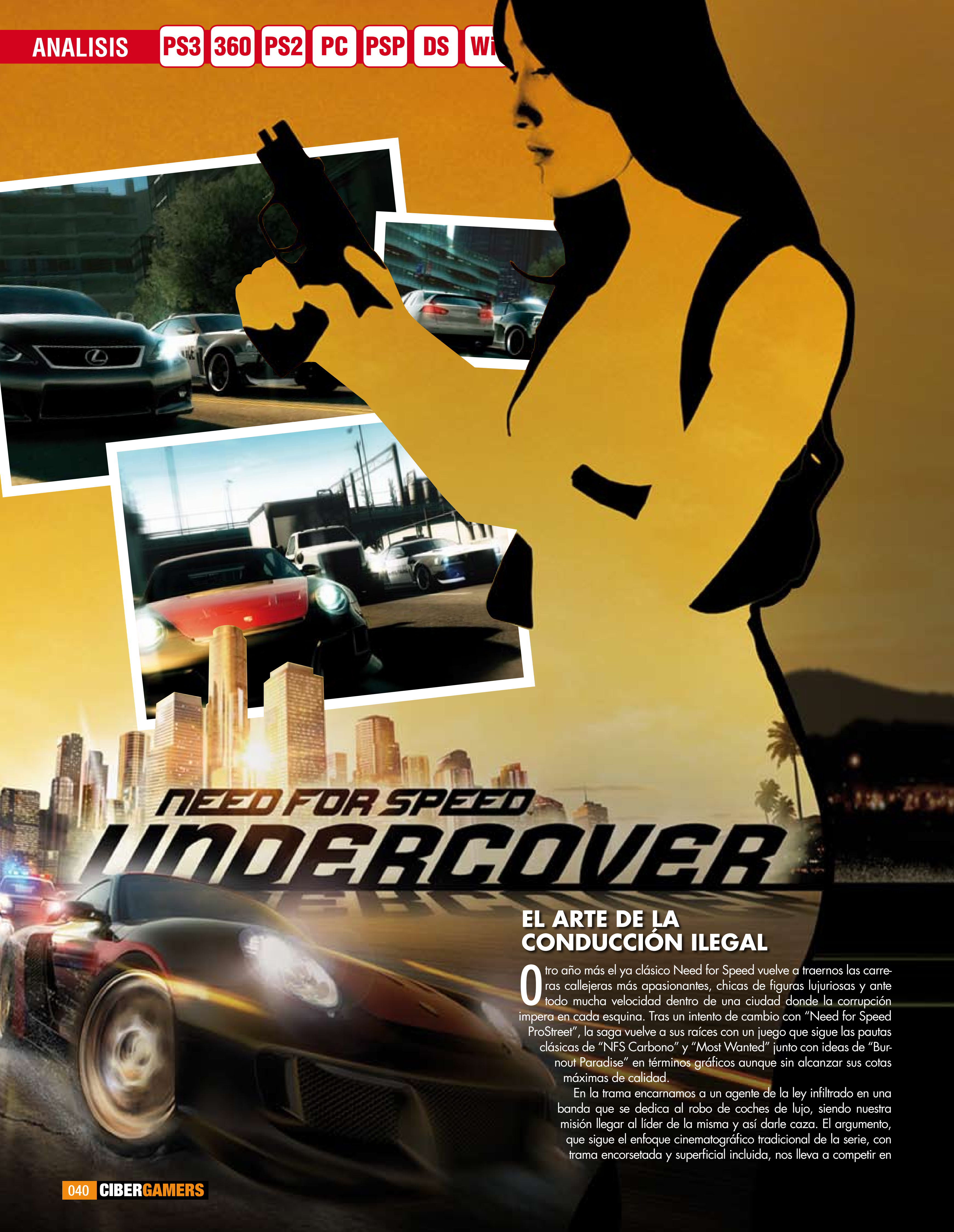






Más de
230 tiendas
en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos



EL ARTE DE LA CONDUCCIÓN ILEGAL

Otro año más el ya clásico Need for Speed vuelve a traernos las carreras callejeras más apasionantes, chicas de figuras lujuriosas y ante todo mucha velocidad dentro de una ciudad donde la corrupción impera en cada esquina. Tras un intento de cambio con "Need for Speed ProStreet", la saga vuelve a sus raíces con un juego que sigue las pautas clásicas de "NFS Carbono" y "Most Wanted" junto con ideas de "Burnout Paradise" en términos gráficos aunque sin alcanzar sus cotas máximas de calidad.

En la trama encarnamos a un agente de la ley infiltrado en una banda que se dedica al robo de coches de lujo, siendo nuestra misión llegar al líder de la misma y así darle caza. El argumento, que sigue el enfoque cinematográfico tradicional de la serie, con trama encorsetada y superficial incluida, nos lleva a competir en

la ciudad de Tri-City con multitud de corredores callejeros con el fin de hacernos un nombre y esperar el contacto de los verdaderos líderes de las bandas. EA Black Box ha querido potenciar aún más el elemento arcade para conseguir un juego de fácil manejo y de dificultad sencilla, representado en el factor directo del modo historia principal, donde podemos ir accediendo a las distintas carreras con solo pulsar un botón o gracias al mapa que nos traslada de forma automática a las misiones.

Pero uno de los mayores atractivos de la serie siempre han sido los coches, y en esta ocasión tampoco saldremos decepcionados, de hecho el plantel de coches supera los 70, con joyas como el Lamborghini Gallardo, Aston Martin DB9, Audi R8 o el Porsche Carrera GT, todos excelentemente recreados y con una iluminación sobre su carrocería impresionante. Muchos de estos coches están bloqueados al principio pero no es complicado ponernos tarde o temprano al volante de uno de ellos ya que el juego no presenta una dificultad mayúscula a la hora de conseguir victorias. Gracias a estas victorias y a nuestro elegante manejo del volante podemos conseguir puntos de experiencia que pueden canjearse por mejoras en nuestra conducción. A su vez el dinero de las pruebas lo podemos gastar en potenciar nuestro coche o en darle un cambio estético personal según nuestros gustos. Al ir mejorando nuestra conducción iremos subiendo de nivel, con lo que cada vez mejores corredores nos irán retando y mayores carreras desbloqueándose en el mapa principal. El tipo de carreras presentes en el juego van desde "Circuito", donde debemos dar un par de vueltas a un trazado urbano determinado; "Sprint", para ver qué coche llega antes a un punto de la ciudad bajo un trazado limitado; "Demarraje", donde debemos permanecer un tiempo dado en la delantera; "Autopista", en el que a través de una trazada repleta de tráfico debemos sacar a relucir nuestras capacidades de adelantamiento al volante; "Control" donde debemos pasar por una serie de checkpoints antes de que se acabe el tiempo; "Coste para el Estado" en el que tenemos que destrozar el mobiliario urbano; y "Huída" para dar esquinazo a la policía en un tiempo limite. En todo caso los "Trabajos" son las misiones que hacen avanzar el modo historia y pueden adoptar cada uno de los tipos de carreras anteriores.



El exponente gráfico es tan alto como lo acostumbrado en la serie, más estéticamente que de rendimiento general. En todo caso los coches a disposición nuestra y el de los adversarios están muy por encima en calidad de texturas y modelado respecto al de los pobres turismos –y escasos- que nos vamos encontrando como tráfico y que desentonan en el aspecto general. La ciudad estéticamente está a buen nivel, pero ciertas sombras están excesivamente pixeladas y los dientes de sierra están más presentes de lo deseado. En todo caso los amantes de la velocidad y del género no van a mirar con lupa estos aspectos, y aunque la tasa de imágenes a veces se resiente, por lo general se disfruta de altas velocidades por Tri-City. Las escenas cinemáticas, de calidad y bastantes numerosas, componen una trama sin giros reseñables. El juego cuenta con una banda sonora licenciada, con temas de artistas como "Nine Inch Nails" o "Prodigy", y un doblaje al castellano excelente, muy bien interpretado en la mayoría de las líneas de diálogo, siendo especialmente destacable el de la policía que nos va dando pistas sobre sus próximos pasos a seguir y que otorga un toque de estrategia en nuestras acciones posteriores.

La jugabilidad del título está enfocada a la conducción directa y fácil, más que en otras entregas, y la IA de los contrarios y de la policía se adapta a nuestra exigencia, aunque siempre por debajo de nuestro nivel. Por último destacar el modo online, que soporta hasta 8 jugadores, y en el que podemos adentrarnos en modos como los mencionados Circuito y Sprint y también en una apasionante persecución de policías y criminales, donde se pueden hacer dos equipos de 4 jugadores cada uno. NFS Undercover no sorprende, ni tampoco está al nivel técnico esperado, pero sí que mantiene la esencia de la serie y ofrece una experiencia directa y frenética que encandilará a los amantes del género y de las altas velocidades.

David Hernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Black Box
Distribuidor: EA
Género: Velocidad
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.needforspeed.com





83

Lo mejor
Coches de lujo, chicas de ensueño y velocidad sin límites.

Lo peor
El modo historia es poco profundo. La jugabilidad está por debajo de otras entregas.

Nuestra opinión
No está a la misma altura que otros exponentes del género, pero se mantiene fiel a la serie aportando todos los elementos que le han convertido en un referente de las carreras callejeras.








FIFA Manager 09

LA RESPONSABILIDAD ES DEL ENTRENADOR

Desde que salió el PCfutbol, muchos han pretendido quitarle su reinado año tras año con simuladores y managers de futbol sin conseguirlo. Nuevamente, EA Sports, arranca esté inicio de temporada con su saga FIFA manager, y sus múltiples novedades.

Para quien no conozca este tipo de juegos, nos metemos en la piel de un entrenador que tiene que llegar a lo más alto de su carrera triunfando desde cero. Inicialmente con equipos de divisiones inferiores para luego, si la cosa sale bien, ir subiendo en el escalafón hasta ser seleccionador nacional o tener equipos de primer nivel.

Ya desde el inicio podemos personalizar la partida de muy diversas formas, pero sobre todo podemos elegir un nivel de dificultad adecuado con nuestra experiencia como managers de futbol, dejando un nivel totalmente básico y lleno de ayudas, hasta otro prácticamente imposible partido a partido.

El juego tiene una base de datos muy amplia, con las mejores ligas del mundo. No faltarán jugadores reales en los partidos, anuncios en el periódico virtual del juego con noticias frescas y situaciones que te harán creer que realmente estas dentro de una liga de verdad.

Podemos controlar TODO lo que sucede en nuestro equipo, desde cambiar los estadios, hasta celebrar la fiesta de cumpleaños de un jugador del equipo, incluso si queremos podemos formar parte del equipo en los partidos manejando a un jugador. De todas formas si preferimos llevar solo la parte táctica, algo que casi siempre es lo deseable, podemos dejar que nuestros colaboradores hagan el trabajo sucio y centrarnos en los 4-4-2.

Los partidos se suceden en un perfecto 3D que fluye en cualquier tipo de PC de gama baja. Podemos visualizarlo con los datos por medio y modificar en tiempo real las tácticas de todo el equipo o de manera individual. Si vemos que aun así el jugador no nos hace caso, siempre está la posibilidad de cambiarlo y sacar otro más fresco. De esta manera las estadísticas te avisan si un jugador ha fallado muchos pases o esta totalmente cansado.

Estamos ante el mejor Fifa Manager de la saga. Es un juego con una interfaz muy suave, melodías muy agradables, donde se puede modificar a tu antojo el tipo de juego que prefieres, fichajes, promociones, juveniles estrellas, motivación de plantilla, entrenamientos… un poco más de lo mismo, pero mejorado.

■Hugo Lanchares

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Sports
Distribuidor: EA
Género: Estrategia deportiva
Multijugador: 4 jugadores
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC DVD
www.fifa-manager.com



79

Lo mejor
Es totalmente personalizable. Los partidos en 3D son muy divertidos. Si lo haces bien, tu equipo juega bonito y gana.

Lo peor
La IA durante los partidos a veces es caótica. Jugar mal y encima no saber por qué. Hay tantas acciones para realizar que algunas no valen para nada.

Nuestra opinión
Es una excelente compra como primer manager. Te puedes tirar meses jugando ligas.









Bully Scholarship Edition

ESTUDIANTE DE PRIMERA

Por fin aparece la conversión del juego Bully para compatibles, llegando casi con 6 meses de retraso frente a las consolas, pero con el mismo espíritu travieso que ha caracterizado al título.

En Bully manejamos a un estudiante que acaba de llegar a su nueva escuela en nueva Inglaterra, con solo 16 años y muchas ganas de ser los más "populares" entre los alumnos, tendremos aventuras y acciones para realizar de muchos tipos.

El juego permite una libertad total, al mas puro estilo GTA, pudiendo movernos por el campus o incluso escaparnos a la ciudad que hay cercana. Para ello contamos con una interfaz muy completa que orientan al jugador de manera muy inteligente, algo a tener en cuenta en los primeros compases donde estaremos totalmente perdidos.

Toda la historia del juego transcurre tanto dentro como fuera de la escuela Bullworth y las misiones, muy variadas, se nos irán encomendado por otros personajes, o podremos ir de forma libre haciendo gamberradas, pero cuidado porque si nos pasamos podremos tener a las "autoridades" persiguiéndonos y puede que hasta nos castiguen.

El motor se mueve con suavidad, pero para ello necesitaremos un buen ordenador, ya que las exigencias son bastante altas y en ordenadores de gama baja ni se os ocurra intentarlo porque el juego no carga. Algo incoherente para lo que luego se llega a mostrar. En este apartado se podían haber esforzado mucho más.

Ir a clase, robar una bici, crear bombas fétidas, hacerte amigo de los más macarras, tener un par de novias, hacer fotos a escondidas o defender a los empollones, son acciones que se pueden hacer durante el juego. El control con el teclado y el ratón está muy bien implementado y casi se le acerca al excelente control que teníamos con la WII. Por tanto le otorgamos la mejor nota posible en el apartado de jugabilidad, por méritos propios.

De todas formas, hablamos de un juego que apareció en el 2006 y esto no es más que una conversión de los anteriores, con lo que muchos que ya hemos jugado no nos interesará, ya que las novedades son prácticamente nulas. Eso sí, es un juegazo, ayer y hoy tenerlo de nuevo entre nosotros es un orgullo, ya que demuestra que los grandes juegos deben estar en todas las plataformas.

■Hugo Lanchares



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Rockstar
Distribuidor: Take2
Género: Accion/aventura
Multijugador: No
Voces: inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC DVD
www.bully-eljugeo.com



84



Lo mejor
Libertad estilo GTA. Técnicamente es una maravilla de juego. Ese estilo de comedia y acción está muy bien llevado.

Lo peor
Es una conversión de los anteriores y eso se nota. Llega tarde. Requisitos muy altos.

Nuestra opinión
Sigue siento un juegazo, y es una buena compra para los que esperan su GTA en PC. Compra segura.







Hasbro Family Game Night

JUEGOS PARA TODA LA FAMILIA

Electronic Arts y Hasbro unen fuerzas en pos de la diversión en familia. Y por eso mismo nos presentan el nuevo "Hasbro Family Game Night", una recopilación que nos ofrece seis de los juegos de tablero más populares de la compañía Hasbro. Por tanto en este título vais a encontrar clásicos como pueden ser Conecta Cuatro, Hundir la Flota, Boggle, Yachtzee!, Sorry! y el más reciente Sorry! Sliders. Sin duda los más divertidos (al menos desde nuestro punto de vista) son los más conocidos por todos nosotros, Conecta Cuatro y Hundir la Flota, juegos de mecánica simple pero terriblemente adictiva.

De todas formas si nunca habéis jugado a ninguno de los juegos que ofrece esta recopilación, tranquilos, porque el gran Mr Potato en persona os explicará con detalle todas las reglas básicas de cada uno de los títulos. ¡Y en perfecto castellano!

El sistema de control que se ha incorporado a cada una de las ofertas de juego es intuitivo y sencillo de asimilar, incluso para alguien que jamás ha sostenido un mando de control con sus propias manos. Este detalle es vital en este título, ya que está orientado a los jugadores menos habituales como pueden ser padres o incluso abuelos que desean pasar un rato ameno con sus nietos.

Técnicamente no vais a encontraros con unos gráficos ultramodernos, ni mucho menos, pero también es verdad que el juego no necesita de alardes gráficos para resultar entretenido. Y es que "Hasbro Family Game Night" es simplemente eso, un título con el que pasar tardes agradables en familia o con los amigos.

■Hugo Sánchez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Juegos de tablero
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.familygamenight.com



73

Lo mejor
Conecta Cuatro y Hundir la Flota consiguen enganchar.

Lo peor
No aporta nada que hayáis experimentado en los juegos de tablero tradicionales.

Nuestra opinión
Este título es muy recomendable si queréis pasar buenos ratos jugando en familia.







EL PRIMER VIDEOJUEGO QUE PERMITE PRACTICAR EJERCICIO A TRAVÉS DEL ORDENADOR

PCFIT permite por primera vez la práctica de la actividad física a través del ordenador.

PCFIT permite mejorar la condición física y divertirse en grupo con múltiples juegos.

PCFIT permite realizar movimientos sobre una alfombra de ejercicios siguiendo las instrucciones de la pantalla.

PCFIT permite al jugador mantenerse en forma en cualquier lugar y momento.

PCFIT dispone de una alfombra de ejercicios con conexión USB y 8 puntos de apoyo sensibles a la presión que realiza el jugador.



PCFIT ofrece animaciones muy reales y una gran variedad de ambientes y músicas (disco, parque, terraza, playa y aire libre)

Con **PCFIT** cada jugador puede crear su propio perfil introduciendo sus características físicas y sus objetivos.

Con **PCFIT** se puede perder peso, ganar resistencia física o incrementar la tonificación muscular.

Con **PCFIT** se puede disfrutar de cinco divertidos juegos (¡Topos!, Simon steps, ¡Tapa las fugas!, Dj Rhytm y Duel Dance).

PCFIT es recomendable para todas las edades a partir de los 3 años.

INCLUYE ALFOMBRA DE REGALO













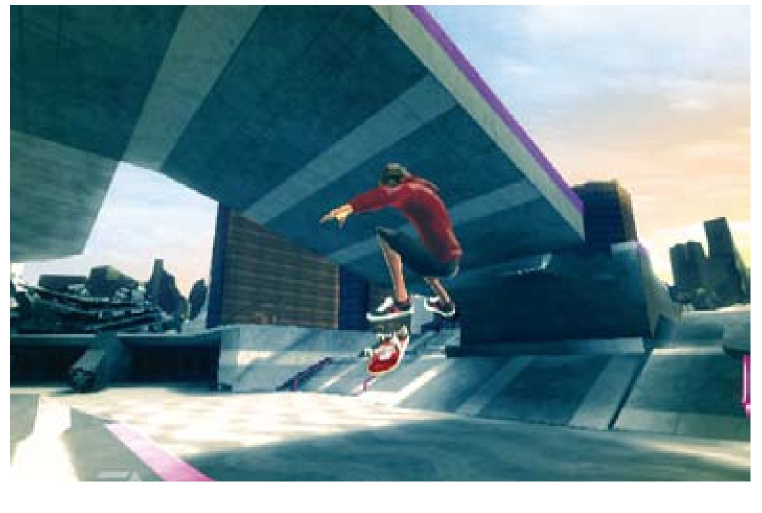






Skate It

SENSACIONES AL LÍMITE



Si ya hace un año disfrutamos con "Skate", la nueva franquicia de EA relacionada con este deporte, ahora es el turno de la misma fórmula pero adaptada a las consolas de Nintendo. "Skate It" por lo tanto hereda aquel control intuitivo bautizado como "flickit" pero adaptado tanto al sensor de movimiento del Wiimote como a la sencillez que desprende la pantalla táctil de NDS.

El juego sigue apostando por un gran realismo reflejado en la dificultad para hacernos con el control, con lo que la curva de aprendizaje es más lenta respecto a otros juegos del género, pero que una vez dominado nos permite realizar multitud de maniobras en el aire haciéndonos sentir un auténtico profesional. Mientras que el manejo con el Wiimote -o Balance Board- es muy inmersivo pero poco preciso, el control con el lápiz táctil en Nintendo DS funciona bastante bien, con una respuesta rápida y exacta. Una vez dominados los entresijos de este control podemos desfogarnos en multitud de escenarios (skateparks) ideados y realizar ollies, flips, verts o grabs que cualquier aficionado a este deporte conoce en profundidad.

El modo historia nos pone en el papel de un skater ya creado o bien de uno ideado desde cero, aunque las posibilidades de edición acaban siendo limitadas. La ciudad de San Vanelona es el lugar donde se desarrolla el juego, aunque conforme avancemos podemos ir desbloqueando otras localizaciones. En la misma iremos accediendo a los desafíos que se nos vayan presentando para ir ganando reputación y conforme la vayamos aumentando podemos entrar a desafíos que nos permitan competir cara a cara con leyendas de este deporte o también conseguir mejores vestimentas, tablas, ejes o ruedas gracias a las nuevas firmas con patrocinadores.

También tenemos a nuestra disposición un completo modo multijugador en el que podemos disfrutar en modos donde el ganador es aquel que más puntos consiga gracias a sus trucos sobre la tabla o incluso el más valiente en una carrera apasionante cuesta abajo. Destacar la posibilidad de crear nuestro propio skatepark con estructuras que hayamos desbloqueado dándonos la posibilidad de invitar a otros amigos a disfrutar dicha zona, o incluso compartirla e intercambiarla con creaciones de otros usuarios.

Skate It no ofrece un control tan directo y espectacular como lo acostumbrado en la serie "Tony Hawk", pero sí otorga una experiencia más profesional y que los seguidores de este atrayente y complicado deporte van a agradecer.

David Hernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Black Box
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Deportivo
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
http://www.ea.com/skate/



79

Lo mejor
Su extremo realismo y su modo multijugador.

Lo peor
La curva de aprendizaje es dura con lo que hacerse con el juego lleva su tiempo.

Nuestra opinión
Skate It aprovecha en totalidad los controles que ofrecen las consolas de Nintendo aunque su implementación no es del todo precisa.





Hotel Giant 2

A GUSTO DEL CLIENTE

Tal y como avanzamos en números anteriores, Hotel Giant 2 regresa con más fuerza, nuevos contenidos y mejoras. Un gestor de hoteles con un sinfín de opciones que ponen a prueba nuestras habilidades y estrategias para ascender en una meteórica carrera hacia la gerencia de los más refinados hoteles del mundo.

Pero debemos ser un poco humildes y comenzar por construir y regentar pequeños hoteles, posadas, moteles y centros turísticos, cumpliendo con eficacia los objetivos empresariales establecidos por nuestros jefes: mejorar las instalaciones y controlar el presupuesto, incrementar los beneficios mensuales y la clientela. Si somos competentes pronto lograremos un ascenso y adquiriremos mayores responsabilidades en los más lujosos hoteles del globo, en ciudades como París, Roma, Los Ángeles o Munich.

Disponemos de un detallado interfaz gráfico, al estilo de "Los Sims", que nos permite monitorizar a cada avatar en todo momento, conociendo sus gustos, quejas y deseos. Paulatinamente se van desbloqueando los más de 1500 objetos disponibles, así como una docena de instalaciones que hacen de nuestro hotel un lugar de ensueño: centro de salud y belleza, spa, tiendas de electrónica, joyería, sala recreativa, restaurante, cafetería, piscina… gracias a las cuales nos embolsaremos jugosos réditos. Sin olvidar la creación de parques aledaños y la celebración de actuaciones en vivo para nuestros huéspedes como fuente de ingresos extra.

HG2 nos permite organizar campañas publicitarias en prensa, radio, televisión o Internet para robarle clientela a la competencia. Negociamos con entidades bancarias para obtener financiación; podemos crear paquetes turísticos con suculentas ofertas, fijar la tarifa de las pernoctaciones, configurar el menú del restaurante del hotel (cocina germana, italiana, francesa, etc.), determinar la calidad y precio de los productos que servimos, contratar y formar al personal, embellecer, reformar y ampliar el hotel, ahondando especialmente en la decoración; todo ello da una idea de la profundidad, variedad y cantidad de parámetros que debemos controlar para llevar nuestra empresa a buen puerto, con un manejo y una curva de dificultad aptos para todo tipo de jugadores.

Junto al modo campaña, HG2 nos brinda la oportunidad de crear retos a nuestro gusto y nivel, regulando el presupuesto, tipo de hotel, tiempo límite, etc. incluso podemos adquirir terrenos y edificar sobre ellos construyendo parques aledaños a nuestro inmueble. Por si fuera poco, un tercer modo de juego llamado prácticas, abre las puertas de fantásticos hoteles reales completamente equipados para disfrutar de una partida avanzada.

HG2 exhibe buenos gráficos con un alto nivel de detalle para un juego de este género, una jugabilidad excelente y, a buen seguro, largas horas de entretenimiento.

■Juanma Pedreguera

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Enlight Software
Distribuidor: Nobilis Group
Género: Simulador/gestor de hoteles
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.nobilis.es



80

Lo mejor
La cantidad y profundidad de parámetros a controlar de una manera sencilla, así como los retos propuestos.

Lo peor
Puede resultar un poco repetitivo.

Nuestra opinión
Un juego de simulación/gestión correcto en todos sus apartados, con suficientes ingredientes como para entretener a los amantes del género.






¿Puedes resolver este rompecabezas?
Utilizando los restos de tu desayuno, tienes que convertirlos en piezas hasta conseguir el objetivo final...
¿Cuántas veces tienes que cortar el sándwich para hacerlo encajar en el contenedor?
7+
www.pegi.info
NINTENDO DS lite
EL PROFESOR LAYTON y la VILLA MISTERIOSA
TOUCH
LEVEL5
Wi-Fi
Resuelve este rompecabezas y muchos otros:
¡Más de 130 para descifrar el caso!
Descubre una historia de detectives diferente. ¡Prepara tu mente para más de 130 rompecabezas que llevarán tu poder de lógica al límite! "El Profesor Layton y la Villa Misteriosa" te sumergirá en un viaje mental repleto de extraños personajes y apasionantes desafíos. Sólo con tu ayuda el Profesor puede encontrar las piezas perdidas y desvelar el secreto de un pueblo enigmático como ningún otro.
INPUT ANSWER
© 2007 LEVEL-5 Inc. TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2008 NINTENDO.







Unsolved Crimes: Investigación Criminal

CRÍMENES SIN RESOLVER

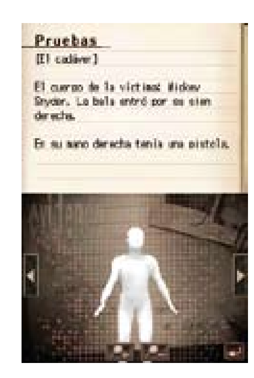
Que Nintendo DS debido a sus capacidades únicas resulta especialmente idónea para las aventuras gráficas es algo innegable a estas alturas, prueba de ello son títulos tan formidables como 'Hotel Dusk: Room 215' o la franquicia 'Phoenix Wright'. 'Unsolved Crimes' se inspira claramente en esta última, pero dotando al juego de un tono más sobrio y formal, coloca al jugador en el papel de un policía novato en la ciudad Nueva York durante los años 70, un detective que se verá en tesitura de afrontar un total de ocho casos sin resolver.

'Unsolved Crimes' es principalmente un juego de observación y recopilación de datos, los viajes a comisaría y las distintas escenas del crimen serán constantes, interrogar sospechosos, estudiar perfiles y encontrar pruebas son la norma en un título bien planteado y resuelto. La navegación por los diferentes menús e inventarios es cómoda y sencilla, por lo que estudiar y actualizar pruebas no supone ningún esfuerzo (se pueden tomar notas y dibujar sobre un plano de cada escena del crimen). Cada cierto tiempo el jugador tendrá la posibilidad de actualizar y contrastar los datos de cada investigación abierta respondiendo a una serie de preguntas, momento de poner en claro todo lo que se ha averiguado y de cierto riesgo, puesto que la partida podría llegar a su fin, ya que fallar en demasiadas ocasiones supondría perder la confianza del cuerpo y la expulsión del mismo.

Técnicamente el juego conjuga las 3D de los escenarios (te mueves como en los títulos en primera persona) y las 2D del resto de escenas y de los diálogos. El aspecto general aunque correcto pero peca de ser demasiado sencillo, parece que las desarrolladoras siguen sin mostrar interés en sacar provecho de las posibilidades de una plataforma que salvo casos excepcionales no suele dar lo mejor de sí misma.

'Unsolved Crimes' es un enorme rompecabezas que no defraudará al jugador al que le gusten los títulos pausados e inteligentes. Una nueva gran aventura para la portátil de Nintendo.

■Ricardo H







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Empire Interactive
Distribuidor: Planeta DeAgostini Interactive
Género: Aventura Gráfica
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
http://www.unsolvedcrimesgame.com/



76

Lo mejor
Sencillo de jugar y absorbente, cuenta con buenas historias y una ambientación acertada. Un título muy atractivo para quienes disfruten de las buenas aventuras.

Lo peor
No es muy original (es demasiado similar a la franquicia 'Phoenix Wright') y técnicamente resulta muy sencillo, su aspecto visual, aunque no echará para atrás a ningún jugador, es demasiado esquemático.

Nuestra opinión
'Unsolved Crimes' es un título sólido y suficientemente profundo para los amantes de las aventuras gráficas. Su sistema de juego no resulta original pero por lo mismo está suficientemente contrastado. Te mantendrá enganchado mientras resuelves todos sus casos.

www.n-gage.com

compite



arriesga





esquiva



reacciona











Conviértete en el único con N-Gage.

Con ONE y N-Gage podrás ser el número uno. Compite contra más de 30 adversarios en múltiples localizaciones a lo ancho y largo del planeta. Consigue la puntuación que te convierta en líder indiscutible. Disfruta de su trepidante acción e impresionantes gráficos. Visita www.n-gage.com para descargar una prueba gratuita, comprar el juego completo, conocer las últimas novedades, acceder a consejos, contactar con otros jugadores y mucho mucho más sólo con N-Gage.



La descarga de archivos de juegos a través de Internet o a través del dispositivo conlleva la transmisión de datos. Es posible que su proveedor de servicios le cobre por dicha transmisión de datos.

N·GAGE
by Nokia



Locoroco 2

IMAGINACIÓN Y BUEN GUSTO

Hace dos años asistimos al lanzamiento del primer LocoRoco y la reacción tanto de la prensa como de los usuarios resultó unánime, se trataba de uno de los juegos de plataformas más interesantes de los últimos años, y además resultaba ser la propuesta más innovadora y divertida de una plataforma que pedía a gritos sangre nueva en su catálogo.

Vuelven los LocoRoco para demostrar lo que es posible conseguir cuando se aúna imaginación y buen gusto. Si jugaste a la primera entrega no tardaremos mucho en explicarte lo que encontrarás en el presente título, puesto que sigue la fórmula del primer LocoRoco al pie de la letra. Se repiten dinámicas de juego y el aspecto general es el mismo, lo mismo pero mejor, más grande, y algo más complejo y variado. ¿Eso es malo? rotundamente no, puesto que el primer LocoRoco ya era un ejemplo de jugabilidad medida al milímetro y además de divertido suponía una experiencia enormemente gratificante, y esas virtudes también continúan intactas.

Para quienes no tomasen contacto con su primera parte: LocoRoco 2 es la sencillez personificada, debes guiar a los Locoroco hasta la salida de cada nivel, todo el juego se controla con tres únicos botones, con L y R desplazas el escenario de izquierda a derecha para que los Locoroco se deslicen o salten, la peculiaridad de los Locoroco (además de la felicidad que desprenden y las divertidas canciones que cantan) la determina su habilidad para fusionarse en un único individuo, así que te dedicarás a recopilar unas bayas rojas para juntar todos los que puedas. Los niveles son cortos, tan solo 15 minutos, pero la gracia radica en la enorme rejugabilidad del título, caminos alternativos, pasajes secretos, centenares de objetos por conseguir, Mojos que expulsar (los malos del juego), criaturas a las que ayudar, etc.

La otra gran baza de LocoRoco 2 la determina su inspiradísimo apartado gráfico y sonoro, vistoso y cuidado al detalle, tan original y cautivador que llega a resultar hipnótico.

■Ricardo H



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony Computer Entertainment
Distribuidor: Sony Computer Entertainment
Género: Plataformas
Multijugador: 1 a 4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
http://www.locoroco.com/

3+ **90**

Lo mejor
Absolutamente todo, su jugabilidad y encanto, un apartado técnico que hay que ver en movimiento, lo ideal que resulta para jugar en cualquier lugar, etc.

Lo peor
Únicamente hay un pero, ¡y porque debemos sacar alguno!, es demasiado continuista, presenta la misma fórmula que su primera parte y no innova ni trae consigo novedad alguna.

Nuestra opinión
Muy poco debe gustarte el género de las plataformas para no hacerte con este título. Una deliciosa joya que te reportará muchísimas horas de la mejor diversión. regresa el rey de las plataformas a PSP.







Call of Duty: World at War

BIENVENIDOS A LA GUERRA

Después de haber pasado un buen rato jugando con "Call of Duty: World at War", estamos en disposición de compartir con vosotros nuestras impresiones. No cabe duda de que el modo multijugador de "Call of Duty 4: Modern Warefare" ha resultado ser todo un éxito de crítica y público. Por ello los chicos de Treyarch ha hecho un buen trabajo y partiendo de la herencia dejada por Infinity Ward (desarrolladores de "CoD4"), han añadido algunas novedades interesantes para mejorar un título casi perfecto. En palabras de los desarrolladores "hemos querido incorporar novedades y no queremos quitarle nada al modo multijugador de Warfare". Por esta razón, la primera sensación al ponerse a los mandos de esta nueva entrega es la de estar ante algo conocido. Tanto el sistema de control, como el sistema de progresión son prácticamente idénticos al título de Infinity Ward, pero como era de esperar, contamos con algunas novedades interesantes.

Para comenzar, esta última entrega de "Call of Duty", vuelve a sus orígenes y está ambientada en dos frentes de la Segunda Guerra Mundial. Por un lado está el escenario del Pacifico, donde se recrean las sangrientas batallas entre Estados Unidos y las fuerzas imperiales niponas; y por otro el frente del este alemán y la invasión rusa. Sin embargo, la principal novedad es que por fin podemos utilizar vehículos, factor que añade nuevas dosis de realismo al título. En lo que respecta a los modos de juego, contamos con un nuevo modo Cooperativo para hasta cuatro jugadores online que es una auténtica locura.

Técnicamente nos encontramos con un motor que ha experimentado algunas mejoras en la inteligencia artificial y en el apartado gráfico, en el que elementos como el agua y especialmente el fuego han recibido un cuidado especial por parte de los desarrolladores. Gráficamente luce espectacular y los efectos sonoros no desmerecen en absoluto. Como podréis entender, estamos muy satisfechos con el resultado final de este shooter subjetivo que aunque no da un vuelco a la saga, consigue volver a sumergirnos en la Segunda Guerra Mundial.

■ Pablo Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Treyarch
Distribuidor: Activision
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1-16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: xbox 360
www.callofduty.com





89

Lo mejor
El increíble realismo y acabado general. El modo de juego Cooperativo es buenísimo.

Lo peor
El motor gráfico y la jugabilidad en general son casi un calco de "Call of Duty 4".

Nuestra opinión
Este shooter vuelve a demostrar que tiene mucha clase. Es intenso como pocos.

Left 4 Dead

APOCALIPSIS ZOMBIE



Left 4 Dead es un autentico juegazo. Su premisa es muy sencilla: Left 4 Dead es un shooter de supervivencia cooperativo. El juego te enfrenta a autenticas hordas de zombies, desde los típicos infectados humanos hasta otras aberraciones más monstruosas, la idea es que aquí uno no puede ir por su cuenta y tratar de hacerse el héroe, si esa es tu estrategia no durarás ni un minuto. Tendrás que avanzar junto a otros tres jugadores humanos (los personajes también pueden estar controlados por la IA), con los que tendrás que colaborar en todo momento, cubriendo las embestidas de infectados desde cada ángulo posible, compartiendo los recursos, curando a los heridos y socorriendo a quien lo necesite, porque existen ataques de los que uno será capaz de salir por sí mismo (valga como ejemplo la lengua prensil de los Smokers)

Left 4 Dead está pensado para jugar una y otra vez sus 20 escenarios, el título consta de 4 campañas en las que el objetivo es siempre el mismo, conseguir llegar a un punto de extracción y sobrevivir el tiempo suficiente para ser rescatados. La idea es que cada vez que juegues la experiencia será diferente, para ello se ha dispuesto el Director de IA una herramienta desarrollada para variar dinámicamente la ubicación de los zombies, objetos, efectos… incluso la música en cada partida, ajustándose según el nivel del grupo y las circunstancias de cada momento, por lo que la rejugabilidad del título está fuera de toda duda (por si alguien no lo sabe, Left 4 Dead ha sido desarrollado por Valve responsables de Counter Strike y Team Fortress) Como aliciente adicional, Left 4 Dead cuenta con un modo multijugador competitivo, el Modo Enfrentamiento, que reta a dos grupos de cuatros jugadores, solo que ahora uno de los grupos podrá adoptar el rol de infectados para tratar de impedir que los supervivientes escapen.

Sumad una ambientación de lujo y un apartado técnico a la altura y estaréis ante uno de los mejores juegos del momento. Original y demencialmente divertido.

■Ricardo H.

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Valve
Distribuidor: EA
Género: Shooter supervivencia
Multijugador: 1 a 8 Cooperativo: 1 a 4
Voces: Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.es.ea.com/ www.l4d.com



92

Lo mejor
La tensión que se respira en cada escenario, la ambientación del título, el que el juego presenta una formula basada en el autentico juego cooperativo, obligándote a colaborar junto a otros jugadores para poder sobrevivir.

Lo peor
Podrían haberse incluido más mapas, armas y enemigos, la oferta es muy buena pero se echa en falta algo más de variedad. Esperemos que los contenidos descargables lleguen pronto.

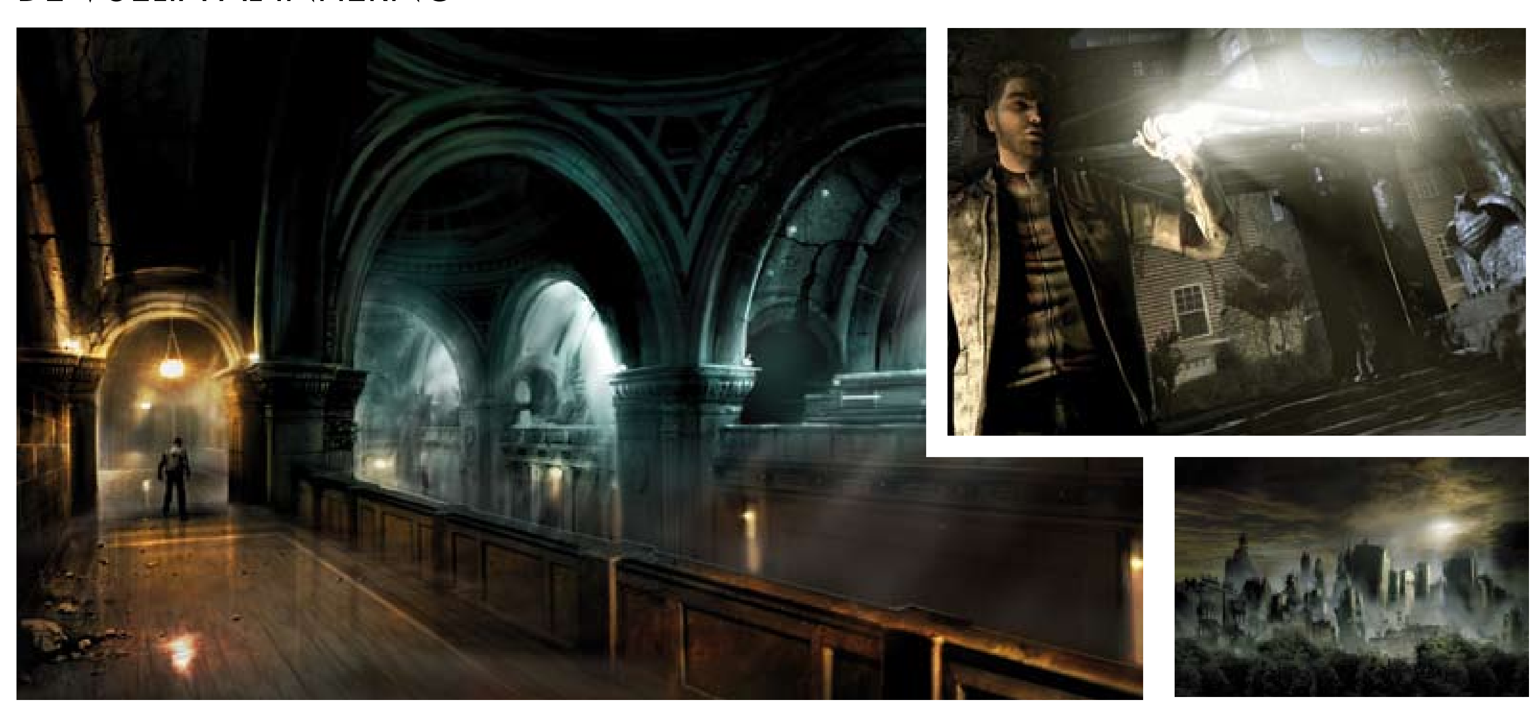
Nuestra opinión
Original, frenético, gore y endiabladamente divertido. Cuatro supervivientes en una pugna de proporciones épicas contra innumerables hordas de zombies, ¿qué más se puede pedir?





Alone in the Dark: Inferno

DE VUELTA AL INFIERNO



Con varios meses de retraso con respecto al resto de las entregas nos llega la versión para PlayStation 3 de "Alone in the Dark", edición que se convierte en la más recomendable de todas. Eso se debe a que los programadores han aprovechado los meses extra que han tenido para elaborar esta entrega para eliminar los numerosos errores de programación y testeo que se encontraban en el original. En esencia se trata del mismo título y encarnamos a Edward Carnby, un tipo que se ve metido hasta el cuello en una auténtica pesadilla. La ciudad de Nueva York es asaltada por criaturas monstruosas y nuestra meta es investigar los hechos y llegar hasta el final de la trama.

Uno de los problemas que poseía el original era el juego de cámaras, que estaba más enfocado a conseguir planos estéticos que a seguir como es debido las evoluciones del protagonista. Este problema se ha solucionado y ahora la cámara se sitúa justo detrás del protagonista en todo momento. Otro de los errores que se han solucionado en parte es el sistema de control. Y es que aunque sigue sin ser el adecuado, en esta versión es mucho más sencillo llevar a cabo tareas vitales como prender fuego a los enemigos o cambiar de arma, por ejemplo. Pero la mejora más plausible la encontramos en las fases de conducción, que pasan de ser sencillamente frustrantes a tener cierto interés.

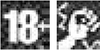
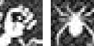
En cuanto al aspecto gráfico, esta versión es muy similar al juego diseñado para Xbox 360, lo cual no es nada malo teniendo en cuenta que ese era uno de sus puntos más destacados. En resumen, esta entrega de "Alone in the Dark" es la que sale mejor parada de todas y, aunque no es un título brillante, sí que es recomendable.

■ Shy Guy



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Eden Games
Distribuidor: Atari
Género: Aventura de terror
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 3
www.centraldark.com

18+  

75

Lo mejor
Corrige muchos de los fallos del original. La ambientación es fantástica.

Lo peor
El juego sigue teniendo errores importantes. El control es impreciso.

Nuestra opinión
Aunque sigue sin ser un juego perfecto, sin duda esta es la mejor versión disponible de "Alone in the Dark".











Football Manager 2009

"LA OTRA CARA DEL FÚTBOL"

Durante muchos años, varios han sido los mánager que han ido creciendo a la sombra de los Fifa o los Pro Evolution, una "especie" que ha ido ganando en calidad y prestigio calando hondo entre los usuarios de PC. Con la llegada de las consolas poco a poco se han ido puliendo estos productos, hasta llegar a unas condiciones más que decentes como las que nos ofrece la edición 2009 de Football Manager.

Los culpables de uno de los juegos más adictivos de PSP son Sport Interactive, quienes para empezar ha conseguido hacer la vida más cómoda al usuario, reduciendo aquellos interminables menús a los estrictamente necesarios para que todo resulte más fluido y dinámico. Al igual que en la pasada edición, podemos escoger cuatro equipos entre la liga de varios países (Australia, Bélgica, Inglaterra, Francia, Alemania, Holanda, Italia, Portugal, Escocia o España), si bien solamente uno de ellos tendrá disponibles las categorías inferiores. En el aspecto de las licencias, ni trae todas como Fifa, ni esta "pelado" como Pro Evolution, ya que si bien se echa de menos la "Champions" o la "Uefa" FM 2009 viene bastante completo en este apartado, integrando las copas y torneos de los países correspondientes. Lógicamente, encontraremos las opciones un tanto reducidas si lo comparamos con sus entregas para compatibles, donde se nos permite configurar con muchas opciones la forma en que colocamos a nuestro equipo sobre el campo. Si es la primera vez que vas a enfrentarte a un mánager, por mucho que sea más accesible que las versiones de PC lo mejor que puedes hacer es empezar por entrenar a un equipo grande, Barcelona, Mánchester, etc.... para luego pasar a verdaderos retos intentando ascender y ganar títulos con equipos de divisiones inferiores. Gráficamente no vamos a buscar en un mánager de fútbol lo que no necesita, y en este aspecto FM 2009 ofrece sencillez y claridad en su diseño, lo cual no quita que se mejoren detalles respecto a otras ediciones como la representación de los jugadores sobre el campo, en una línea similar a "Playchapas" que resulta bastante acertada y cumple a la perfección.

■José Raúl Sotomayor

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sports Interactive
Distribuidor: Sega
Género: Manager
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.sigames.com/

3+ **79**

Lo mejor
Más y mejores opciones que la versión 2008

Lo peor
Algo básico si conoces a fondo la versión PC

Nuestra opinión
El mejor mánager disponible para portátil





Banjo-Kazooie: Baches y Cachivaches

INNOVANDO Y ARRIESGANDO



Puede que algunos de los recién llegados nunca hayan oído hablar de Banjo. La "mascota" de Rare hizo su debut en la añorada Nintendo 64, protagonizando dos títulos exquisitos, dos de los mejores plataformas de la consola en la cual vio la luz "Mario 64", programas que llegaron a lo más alto y ayudaron a establecer el salto del género a las 3D. Ahora y en exclusiva para Xbox 360, regresan Banjo y su amigo Kazooie y lo hacen en un título completamente diferente a lo que nos tenían acostumbrados.

En lugar de optar por el caminio facil, Rare nos presenta un título difícilmente clasificable, una combinación de ideas que si bien puede desconcertar en un primer momento ostenta razones de peso para convertir la última incursión de Banjo en un autentico clásico. Un excelente programa que hace gala de un concienzudo trabajo creativo y ofrece muchísima diversión. Uno de los títulos más imaginativos y sorprendes del presente año para la consola de Microsoft.

"Banjo-Kazooie: baches y cachivaches" aúna conducción y plataformas, y lo mejor: ¡lo hace brillantemente!, el juego te propone explorar y recolectar distintos objetos a lo largo de sus cinco mundos... lo habitual en el género pensarás, pero la gracia del título radica en que te reta a hacerlo subido sobre alguno de los muchos vehículos que tu mismo diseñarás, porque ahora Banjo necesitará de la ayuda de todo tipo de artefactos para llegar a sus objetivos. Y para ello te presenta las herramientas necesarias para construir desde bólidos hasta aviones, fácil y sorprendente. Tú mismo colocas las piezas y das forma a tu imaginación.

La combinación de géneros ha resultado tan sólida como divertida, viene apoyada de un motor gráfico brillante y colorido, un permanante sentido del humor que conseguirá ararancarte más de una sonrisa y una jugabilidad a prueba de bombas. Además la ecuación cuenta con un multijugador a la altura, con variados modos y pruebas adecuadas tanto para los más competitivos como los que tan solo buscan pasar un rato desenfadado. En definitiva, "Banjo-Kazooie: baches y cachivaches" es un título tan completo como divertido, ideal para toda la familia.

■Ricardo H.



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Rare
Distribuidor: Microsoft
Género: Plataformas/Conducción
Multijugador: 27
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360



86

Lo mejor
Su propuesta, su largo desarrollo, su sentido del humor, su apartado técnico, sus opciones multijugador… ¡prácticamente todo!

Lo peor
El control de los vehículos podría estar más depurado, las misiones pueden hacerse repetitivas, nos hubiera gustado una mayor libertad para explorar los escenarios.

Nuestra opinión
El género de las plataformas no pasa por sus mejores momentos, siendo escasos los títulos que nos llegan en la actualidad, "Banjo-Kazooie: baches y cachivaches" cumple con nota, siendo tan largo como divertido, una contundente apuesta de cara a las próximas navidades.





Megaman Starforce 2

SUMÉRGETE EN EL MUNDO ONDA







La segunda entrega de una de las franquicias más seguidas de Capcom, "Megaman", ya esta aquí, ofreciendo un sistema de batalla nuevo y actualizado, además de nuevas versiones de cartas de combate y una serie de enemigos inéditos.

En esta aventura que entremezcla el rol con la acción encarnamos a Geo, un chico normal y corriente que mantiene en secreto su identidad de Megaman junto a su compañero cazador de virus, Omega-Xis, prosiguiendo la historia dos meses después donde finalizó la anterior entrega. Esta vez la trama comienza cuando Geo consigue su nuevo visor de ondas y descubre que una nave publicitaria del último estreno de la cartelera está siendo atacada por un sin fin de virus. Como no podía ser de otra forma los derrota y se pone manos a la obra para descubrir el motivo por el cual los virus están volviendo a atacar el mundo.

El mejorado sistema de batallas se presenta como la principal baza del título. Los combates se desarrollan en escenarios compuestos por una malla de 3X5 casillas donde se desenvuelve la acción. Antes de cada batalla, se despliega un menú en el cual escogemos entre las diferentes cartas de combate que poseemos y que podemos volver a configurar a lo largo del combate en función de las necesidades que tengamos. Hasta aquí todo bien, pero el juego presenta un defecto importante para todos aquellos que ya jugaran al primer episodio de esta serie: es demasiado similar a su predecesor, con pocas novedades aparte del citado nuevo sistema de batallas.

En cuanto al control este se centra casi exclusivamente en el uso de la cruceta digital y los botones, utilizando la pantalla táctil para los menús, diseño de avatares y demás tareas secundarias. El apartado gráfico sigue la misma estética que la serie "Battle Network", con un aspecto en plan dibujos animados. En resumen, esta aventura no está mal y gustará a los fieles del personaje de Capcom, pero creemos que ha llegado el momento de renovarse.

■Álvaro Molina



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom
Distribuidor: Proein
Género: Acción / RPG
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.capcom-europe.com



73

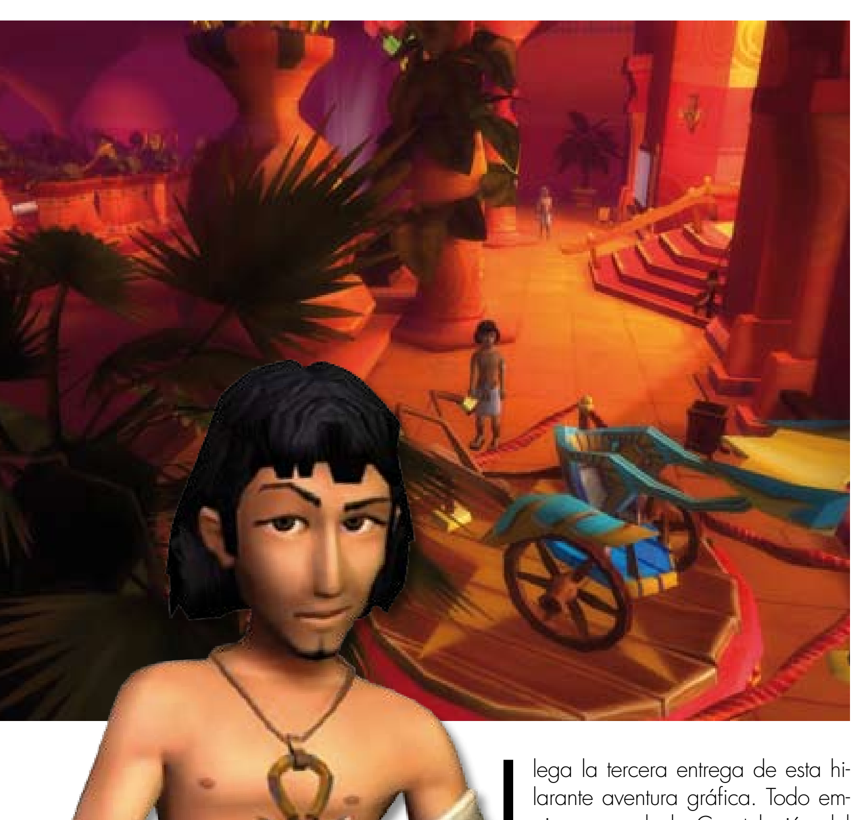
Lo mejor
El sistema de batallas mejorado. La gran cantidad de cartas entre las que escoger.

Lo peor
Los combates resultan bastante repetitivos. El control podría haber estado mejor implementado.

Nuestra opinión
Capcom sigue explotando un año más una de sus mejores sagas, aunque su contenido se sigue devaluándose con el paso del tiempo.

ANKH: La Batalla de los Dioses

CÓCTEL DE DIOSES, FARAONES, REVOLUCIONARIOS...





Llega la tercera entrega de esta hilarante aventura gráfica. Todo empieza cuando la Constelación del Camello indica el comienzo de la Batalla de los Dioses, cuyo vencedor dominará Egipto durante mil años. Por desgracia un dios cruel llamado Seth amenaza con esclavizar a su pueblo si vence. Eso pone en marcha a nuestro personaje, Assil, llevando consigo el Ankh (colgante-abrebotellas sagrado) que ha sido despertado con un sortilegio para la ocasión. Le acompañan su intrépida esposa Thara y una "tropa" de amigos muy singulares.

Egipto vuelve a ser el marco de esta aventura que discurre por variados escenarios, desde Luxor, la ciudad de los juegos de azar, a tierras vikingas, siempre con un toque colorista recordando en muchos aspectos a los clásicos títulos de Lucas Arts.

El humor irónico y ácido por momentos, es lo más sobresaliente de esta aventura gráfica de estilo point&click (señalar y pinchar), donde exploramos cada pantalla en busca de objetos útiles (combinables) con los que ir resolviendo puzles. Generalmente, su solución no es la más obvia, lo que nos hace devanarnos un poco los sesos; a veces resulta del todo ilógica, pero divertida en cualquier caso. A pesar de ello, el empleo de los artilugios recogidos se restringe a unas pocas pantallas, por lo que si perseveramos pronto hallaremos la forma de resolver los acertijos, evitando estancarnos. Disponemos de un pequeño inventario, así como una tecla de ayuda para resaltar los objetos interactivos del decorado por si la empresa nos resultara excesivamente complicada.

Debemos manejar a ambos personajes alternativamente (incluso intercambiar objetos entre ellos) para superar algunas pruebas, lo que incrementa las posibilidades de juego así como el número de chistes de matrimonio, por cierto.

A lo largo del viaje mantenemos conversaciones con personajes de lo más pintorescos (carteristas, embalsamadores, sacerdotisas, etc.), eligiendo las frases de entre unas pocas dadas. El resto lo completan las breves cinemáticas que aparecen al activar mecanismos o transitar entre los siete capítulos que componen la aventura.

Sorprenden algunas ralentizaciones durante el juego, a pesar de que los gráficos son tan solo correctos, incluso ligeramente anticuados. No obstante, este detalle no resta interés a lo mejor del juego: los jocosos diálogos y la disparatada historia plagada de multitud de anacronismos.

Junto a unas excelentes voces (en inglés), la banda sonora de Ankh nos sumerge en el ambiente egipcio, aunque bien mirado, podría recordar a Persia… Ankh es así.

■Juanma Pedreguera

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Deck 13 Interactive
Distribuidor: Micronet
Género: Aventura gráfica 3D
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.ankh-game.com




75

Lo mejor
Su sentido del humor y la rocambolesca historia.

Lo peor
Técnicamente un poco anticuado.

Nuestra opinión
Un videojuego divertido que gustará a quienes se sientan cómodos con el tradicional estilo de señalar y pinchar.

Star Ocean First Departure

SQUARE-ENIX REDIBUJA EL ROL EN PSP





Una de las franquicias más aclamadas de la historia de Squaresoft, "Star Ocean" de Tri-Ace, un juego de rol que redefinió las reglas del género gracias a sus combates en tiempo real, regresa ahora a PSP con motivo del renacimiento de la saga (Xbox 360 recibirá próximamente en Japón el esperado cuarto capítulo). Esta odisea espacial influenciada por "Phantasy Star" comenzó hace 12 años en SNES y se convirtió en trilogía tras las entregas de PSX y PS2.

La franquicia renace ahora en PSP con este "remake" de la primera entrega, respetando su esencia 2D pero con algunos retoques notables en el apartado gráfico. Los sprites (personajes 2D) de los personajes se han mejorado pero todos los fondos se han redibujado como escenarios prerrenderizados en 3D. El nuevo "maquillaje" no sólo afecta a los niveles; los combates han ganado en espectacularidad y detalle, mientras que el resto de aspectos de la producción siguen siendo sobresalientes, como la espectacular nueva introducción anime (de la mano de los artistas de "Ghost in the Shell", Production IG, también responsables de las secuencias de "Wario Shake Dimension").

La duración de este RPG es apropiada, más de 30 horas sin embaucarnos en aventuras secundarias, a través de una fascinante historia que da saltos entre presente, pasado y futuro. En definitiva, un "remake" del clásico que sirve como el primer contacto con la franquicia idóneo para refrescarnos la memoria a la espera del espectacular cuarto episodio.

Omar Álvarez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Square-Enix
Distribuidor: Proein Games
Género: Juego de rol
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión analizada: PSP
www.square-enix.com

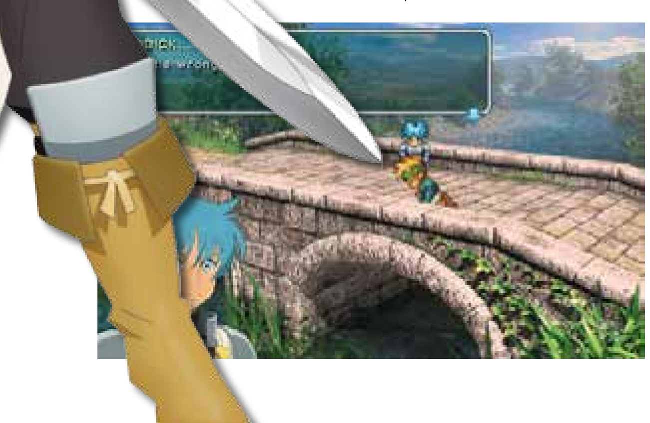


85

Lo mejor
El nuevo apartado gráfico y el tratamiento de su historia, con saltos narrativos entre presente, pasado y futuro.

Lo peor
No ha sido traducido al castellano, lo que echará hacia atrás a los neófitos.

Nuestra opinión
Un RPG emblemático que vuelve con un lavado de cara a PSP. Una franquicia con potencial aunque lamentablemente una vez más llega en inglés.







SOMBRAS DE GUERRA
LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA
OBJETIVO: ESPAÑA
ESPAÑA, JULIO 1936: EL EJÉRCITO SE SUBLEVA CONTRA LA REPÚBLICA. TIENES QUE DECIDIR SI SECUNDAS EL LEVANTAMIENTO O LUCHAS CONTRA LOS INSURRECTOS. ESCOGE ENTRE LAS NUEVAS CAMPAÑAS NACIONAL O REPUBLICANA EN ESTE APASIONANTE VIDEOJUEGO DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL, CONTINUACIÓN DEL SUPERVENTAS SOMBRAS DE GUERRA.
Nuevas misiones que te permitirán revivir batallas y acontecimientos que no tuvieron cabida en la primera entrega, como la defensa del Cinturón de Hierro de Bilbao, la batalla de Santander o el bombardeo de Barcelona.
5 ejércitos distintos a elegir: Nacional, Republicano, Legión Cóndor alemana, Soviético y Cuerpo de Tropas Voluntarias Italianas.
Nuevas misiones para el modo multijugador que permite la participación de hasta 14 adversarios en Red Local o Internet en servidores dedicados.
BARCELONA.
BILBAO
SANTANDER
EXPANSIÓN AUTOJUGABLE CON NUEVAS MISIONES
PC DVD
EXPANSIÓN AUTOJUGABLE CON ¡8 NUEVAS MISIONES!
SOMBRAS DE GUERRA
LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA
OBJETIVO: ESPAÑA
12+
LEGEND
ETR
Y TAMBIÉN A LA VENTA
SOMBRAS DE GUERRA
+ EXPANSIÓN EN EDICIÓN DE LUJO
WWW.SOMBRASDEGUERRA.ES
© Legend Ibérica 2000, S.L. © Editorial Planeta-De Agostini, S.A. 2008 "Sombras de Guerra" es una marca licenciada a Editorial Planeta-De Agostini, S.A. Distribuido por Editorial Planeta-De Agostini, S.A. (Planeta-De Agostini Interactive). Todos los derechos reservados.



CONOCE A LOS PROFESIONALES



Nombre: Aylin Burnham
Compañía: Oregon Scientific

1 ¿Cómo te llaman tus amigos y compañeros?
Por mi nombre: Aylin

2 ¿Cuánto tiempo llevas trabajando en esta empresa?
Exactamente 14 meses y medio.

3 ¿Cuál es tu puesto dentro de la compañía?
Directora de Marketing para Europa.

4 ¿Qué funciones desempeñas exactamente en tu trabajo?
Estoy a cargo del departamento de Marketing. En este caso, soy responsable de construir la marca Oregon Scientific y nuestro e-commerce en Europa empleando publicidad, innovación, nuevas licencias, PR, marketing web, marketing directo, etc.

5 ¿Puedes darnos una pequeña biografía profesional?
Mi primer trabajo fue en publicidad. Trabajé para McCann Ericsson durante un año y después me trasladé a Australia para trabajar para IBM en el negocio de PC durante un par de años en su oficina situada en Asia. Después me marché a Turquía y empecé a trabajar para Johnson & Jonson. Un poco más tarde, J&J me trasladaron al Reino Unido donde me hicieron responsable de su franquicia European Baby Skincare. Trabajé para ellos durante 10 años antes de irme a Novartis Suiza donde trabajé como European Brand Head para su línea de cuidado facial OTC. Posteriormente me uní a Oregon Scientific en el Reino Unido donde ocupo mi actual cargo.

6 Tu compañía es líder en artilugios electrónicos, ¿cómo llegasteis a la idea de crear el juego ATC Viral Game?
Nuestras Action Cameras han sido muy bien recibidas por hombres de entre 20-35 años que practican deportes. Las usan para grabar sus acciones ya que las Action Camera de Oregon Scientific es un producto único que está a prueba de golpes, agua, etc. ¡Qué es mejor que conectar a los hombres a través de un divertido juego online! Con nuestro juego de virus queremos combinar el deporte en el exterior con la diversión para mejorar la experiencia. ¡Y creamos el curioso juego Bearded Lady Boarding que esperamos que sea el siguiente deporte Olímpico!.

7 ¿Con ATC Viral Game los usuarios pueden ganar el producto final, cómo funciona la mecánica?
Los usuarios, si lo desean, entran en la competición adjuntando su nombre, email, dirección, etc. Les explicamos las condiciones y términos en el juego para que lo puedan ver claro. Al final de cada dos semanas, cortamos las entradas y aleatoriamente escogemos un nombre de todas las entradas. Esto se lleva a cabo a través de una agencia externa que se encarga de esta campaña.

8 ¿Cómo se ha popularizado este producto? ¿Cómo ha funcionado la herramienta de promoción de Oregon Scientific ATC3K?
Este juego ha sido integrado en todos los websites más importantes que visitan nuestros grupos de interés. Estamos muy satisfechos de los resultados obtenidos. ¡Puedo decirte que en los 3 primeros días tuvimos más de 30.000 jugadores!

9 ¿Habéis pensado en crear otro videojuego basado en los productos estrella de Oregon Scientific?
En lo concerniente a crear campañas virales, mi respuesta es rotundamente sí. Creemos que este tipo de acciones son una vía muy eficaz para conectar con nuestros clientes.

10 ¿Crees que este mercado ha experimentado un cambio global en los últimos tiempos?
Si te refieres al mercado tecnológico, sí, hay un cambio global que está en la línea del cambio en el estilo de vida de los consumidores. Nuestros productos están convirtiéndose en parte importante del estilo de vida de los consumidores modernos y estamos enfocados en esa tarea.

11 ¿Cómo ves este sector de aquí a 5 años?
Creo que el mercado de la tecnología continuará creciendo. Este es un mercado liderado por la innovación y a medida que el mercado siga innovando, este continuará creciendo

12 ¿Juegas habitualmente?
Sí, soy un gran fan de los videojuegos.

13 ¿Eres supersticiosa?
No extremadamente, pero tengo un par de manías, como tocar madera o no pasar bajo una escalera

14 ¿Cuál ha sido el último juego al que has jugado?
Obviamente www.ladyboarding.com

15 ¿Cuál consideras que es el mejor videojuego de todos los tiempos?
Nosotros no competimos en este mercado. Llámame lo que quieras pero estoy "viciada" actualmente con www.ladyboading.com

16 ¿Si no estuvieras en este sector, en qué otro te gustaría trabajar?
Posiblemente en el mundo del arte o antigüedades.

17 ¿Cuántas veces comes fuera de casa?
2-3 veces por semana.

18 ¿Cuántos viajes realizas al mes?
Demasiados. Dejé de contarlos hace ya tiempo. ¡Pero puedo afirmar que mis horas de vuelo se asemejan a las de un piloto!.

19 ¿Qué te parece CiberGamers?
Soy adicta a ella. Nuestro equipo español me envía las revistas todos los meses a Londres y me encanta. Es muy informativa y divertida de leer.

ESTIMADA AYLIN: SUERTE Y GRACIAS POR TU VALIOSO TIEMPO.


www.oregonscientific.es
Dani Rubio

Street Fighter IV

EL COMBATE DE TU VIDA



Tras una tercera entrega triple ("New Generation", "Second Impact" y "Third Strike") que no dejó contentos a los seguidores más fieles y exigentes de la saga, "Street Fighter IV" viene dispuesto a encumbrarse como el nuevo rey de la lucha. En los salones recreativos ya ha impuesto su ley, y dentro de un par de meses hará lo propio en las casas de todos los aficionados a este clásico género

La llegada del esperadísimo "Street Fighter IV" a PS3, Xbox 360 y PC es inminente. Este juego va a convertirse en un sueño hecho realidad para los seguidores de Ryu, Ken, Guile y compañía, que no veían el momento de volver a disfrutar de un nuevo capítulo de esta formidable saga de lucha. Y además "Street Fighter IV" va a ser un capítulo muy especial, puesto que se tratará de un arcade de lucha que presentará un apartado gráfico totalmente tridimensional pero que ofrecerá una jugabilidad clásica 2D. Pero de eso os hablaremos más tarde. Ahora vamos a centrarnos en el plantel de personajes. En el juego veremos más de veinte protagonistas, muchos de ellos viejos conocidos al que se unirá alguna que otra cara nueva… y varias sorpresas que ya conocemos pero que no podemos desvelaros todavía por mandato estricto de la propia Capcom. Así, los doce integrantes de "Street Fighter II" (incluyendo los cuatro jefes finales, Balrog, Vega, Sagat y M. Bison) estarán presentes, a los que se unirán nuevos luchadores como Abel (procedente de Francia), El Fuerte (Méjico), Crimson Viper (USA) Rufus (USA) y un nuevo jefe final, el devastador Seth. A estos 17 personajes se sumarán otros más extraídos de otros capítulos de la saga (como "Street Fighter Alpha" o "Super Street Fighter II", por ejemplo)



como pueden ser Sakura, Akuma o Gouken. El aspecto que lucirán todos estos personajes en su nueva apariencia 3D os dejará realmente impresionados. El nuevo "look" que presentarán personajes como Dhalsim, Zangief o especialmente Blanka va a sorprenderos positivamente, al igual que sus nuevas animaciones.

Una de las características que más me han gustado en las horas que he pasado con una versión muy avanzada del título es el hecho de que los personajes se han equiparado mucho en cuanto a su potencial se refiere, dando como resultado unos combates más equilibrados. Eso se deja notar en personajes como Zangief o Balrog, tipos con los que resultaba complicado obtener victorias en anteriores entregas de la saga en comparación con otros luchadores y que en esta ocasión se han visto tremendamente potenciados.

El sistema de lucha que incorporará "Street Fighter IV" va ser profundo como él solo. El control de los luchadores estará basado en el esquema tradicional de seis botones (tres para patadas y el mismo número destinado a los puñetazos) que permitirá a los protagonistas disponer de un abanico de movimientos muy generoso. Aparte de los movimientos básicos cada personaje volverá a contar con tres o cuatro ataques especiales (dependiendo de cada personaje) exclusivos, a los que se añadirán los nuevos Ultra Moves, Super Moves y EX Moves. Los Ultra Moves serán los más devastadores y si logramos ejecutarlos bien, podremos rebajar la energía de nuestro rival hasta en un 50%. Cada personaje poseerá uno solo de estos movimientos especiales y para poder efectuarlo primero habrá que rellenar una barra de energía (que se irá llenando a medida que recibamos golpes) que aparecerá en la parte inferior de la pantalla con el nombre de Ultra. Por su parte los Super Moves serán una especie de versión "light" de los citados Ultra Moves, si bien para realizarlos será necesario rellenar otra barra de energía diferente (que se irá colmando conforme realicemos movimientos especia-







Yoshinori Ono es uno de los personajes clave en el desarrollo de "Street Fighter IV". Gracias a él vamos a disfrutar de un extraordinario juego de lucha.

les) situada igualmente en la parte inferior. Y por último, los EX Moves serán una versión ampliada de los movimientos especiales estándar de cada uno de los personajes, permitiendo por ejemplo que Ryu lance dos bolas de energía (Hadoken) en vez de una o que el Uppercut de Ken o Sagat propine más impactos al adversario.

Otra de las novedades del sistema de lucha la encontraremos en los llamados Focus Attacks, unos movimientos que permitirán a los luchadores realizar contraataques casi instantáneos o incluso ejecutar golpes que romperán la defensa de los rivales. Como ya supondréis llegar a dominar todos estos movimientos exigirán de los jugadores horas de práctica, pero desde ya os adelantamos que este sistema gozará de una profundidad pocas veces experimentada en juego alguno de esta misma índole.

Las modalidades de juego que incorporarán las versiones "caseras" de "Street Fighter IV" serán más numerosas que las vistas en la edición para salones recreativos. Aparte de los consabidos modos Versus, online y Arcade el título incluirá alguna que otra sorpresita (que, de nuevo, aún no estamos autorizados a desvelaros) pero creednos si os decimos que merecerán mucho la pena. Por todo esto que os acabamos de contar "Street Fighter IV" es un juego que está llamado a dominar el género de la lucha durante muchos años. El rey de reyes va a volver en mejor forma que nunca.

Sergio Martín



101 in 1 Explosive Megamix

LOS MINIJUEGOS MÁS DIVERTIDOS

El estudio Nordcurrent ha hecho un gran trabajo al recopilar nada menos que 101 minijuegos en un solo cartucho. Este adictivo título será lanzado en nuestro país de la mano de Planeta DeAgostini con la intencion de llegar a todo tipo de público. Como decíamos se trata de una estupenda congregación de juegos famosos en mayo o menor medida y concentrados en un solo videojuego, por lo que la diversión está asegurada. Podemos encontrar juegos ya míticos, como los dardos o los clásicos y adictivos sudokus. También se han incluido juegos completamente originales en los que debemos salvar una estatua de unos molestos pájaros o lanzar cohetes para obtener la mejor puntuación posible.
Hay de todo: desde juegos de acción a juegos de inteligencia pasando por la habilidad, carreras, etc. Por supuesto 101 in 1 Explosive Megamix ofrece opciones multijugador para retar a nuestros amigos en cualquiera de los minijuegos incluidos. Además podemos jugar tanto con los controles convencionales o con los característicos de la DS, a saber: pantalla táctil, stylus, micro... Tanto si te gustan los puzles como los arcade, de seguro encontrarás en 101 in 1 Explosive Megamix algún juego que sea perfecto para ti.

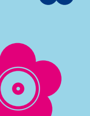
Guillermo Ballestero



Desarrollador: Nordcurrent
Distribuidor: Planeta DeAgostini
Género: Minijuegos
Multijugador: Sí
Textos: Castellano
Voces: Sin Voces
Disponible: DS
www.planetadeagostini.es

JUEGA CON TUS PALABRAS

TÍTULO DE CORTE DIDÁCTICO CON BUENOS CONTENIDOS



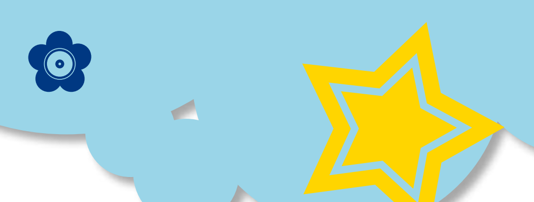
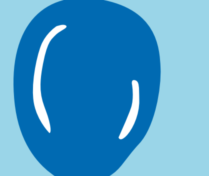
505 Games publica un nuevo juego que potencia nuestro vocabulario gracias a su sencillez y posibilidad de ajustar la dificultad para todo tipo de audiencias. Este título sobre el lenguaje y nuestro nivel cultural, incluye más de 25.000 palabras con las que poder jugar, 10.000 de ellas disponibles para escucha. En los 100 diferentes modos de dificultad, se pondrá a prueba nuestra ortografía repartido en los 11 tipos de pruebas diferentes, todas ellas incluídas en una interfaz de juego cómoda y muy sencilla de comprender en breves minutos, donde además mejoraremos nuestro vocabulario en Inglés, Francés, Alemán, Italiano o Español. Continuando con la estela de Brain Training, el juego medirá nuestra capacidad intelectual calculando nuestros progresos a medida que avancemos de nivel, en un juego idóneo para aquellos que pretendan adquirir vocabulario en diferentes idiomas o estudiantes en proceso de aprendizaje (el juego está diseñado para niños mayores de 3 años).

Guillermo Ballestero



Desarrollador: Supersonic Software
Distribuidor: Nobilis
Género: Training mental
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: DS
www.505games.comt





Mah Jong Quest

UN JUEGO MILENARIO

Avanquest lanza al mercado el nuevo Mah Jong Quest, un videojuego para toda la familia que pretende acercar la cultura asiática a los consumidores. Como sabéis el Mah Jong es un juego milenario muy practicado en oriente –sobre todo en China- que consiste en agrupar una serie de fichas con símbolos inscritos. Para ir adquiriendo experiencia y aprendiendo las reglas del juego, Mah Jong Quest propone una narrativa en la que conoceremos a Kwanzi, un héroe que ha sido dividido en dos partes y al que tenemos que ayudar resolviendo los retos planteados en las partidas de Mah Jong.

Existen ocho mundos que explorar, llenos de rompecabezas y referencias místicas orientales casi todas en relación con el equilibrio entre el Yin y el Yan. Tendremos que agrupar fichas de diversas características -hay más de 128 diseños diferentes para elegir- en un total de 3 modos de juego: La búsqueda de Kwazi, el modo Clásico y Puzzle, destinado a las partidas rápidas. Esto nos permite elegir sobre todo la duración de nuestras partidas ya que según el modo y la dificultad que eligamos - hay 8 niveles de habilidad que dominar- las partidas pueden durar desde cinco minutos en adelante. Se trata de un juego basado en la inteligencia, sin violencia y perfecto para cualquier miembro de la familia.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Avanquest
Distribuidor: Avanquest
Género: Puzle
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Sin Voces
Disponible: DS
www.avanquest.com/espana





Entrena tu cerebro

MÁS ENTRENAMIENTO PARA TU MENTE

La moda de los trainers continúa en su punto más alto y la empresa Avanquest es consciente de este hecho. Es por esto que han decidido lanzar al mercado el nuevo Entrena tu Cerebro para ordenadores personales. Como su propio nombre indica se trata de un videojuego que propone una serie de pruebas y ejercicios para mantener el buen estado de nuestras funciones cerebrales. En nuestra sociedad le damos mucha importancia al mantenimiento del cuerpo mediante el deporte y la gimnasia, pero a veces nos olvidamos de que mantener un cerebro activo es también muy importante para nuestra salud y estado de ánimo en general. Las investigaciones científicas han descubierto que el ejercicio mental regular ayuda a que la mente permanezca lúcida y ralentiza los efectos naturales del "envejecimiento del cerebro".

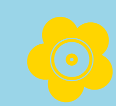
Gracias a Entrena tu Cerebro no tendremos que preocuparnos por la lucidez de nuestras mentes nunca más y todo gracias a divertidos juegos aptos para toda la familia. Además incluye 12 maneras diferentes de poner en forma nuestra mente y cada una de ellas potencia una facultad concreta de la capacidad cerebral. También nos permite realizar algunos ejercicios previos a modo de calentamiento, para esos días que no estamos demasiado concentrados. Por otra parte la puntuación obtenida en las pruebas se comparará con la de otros jugadores. Un título muy recomendable.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Avanquest
Distribuidor: Avanquest
Género: Trainer
Multijugador: Sí
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.avanquest.com/espana










Metal Slug 2

Espectáculo 2D





En 1998 SNK lanzó para su consola NEO-GEO y recreativas la segunda parte del aclamado "Metal Slug", el arcade de acción 2D que tan buenas críticas recibió por parte de jugadores de todo el mundo. Diez años más tarde los usuarios de Wii pueden disfrutar de ese mismo juego en su consola, ya que es posible descargárselo desde la Consola Virtual.

Las cualidades que presentaba el título y que tan gratos momentos nos hizo pasar se mantienen inalterables a pesar del largo tiempo transcurrido, lo que habla a las claras de la calidad que atesora "Metal Slug 2".

NUESTRA MISIÓN consiste en acabar con el ejército del General Morden. A nuestra disposición contamos con cuatro personajes diferentes entre los que podemos escoger, que son capaces de llevar consigo una amplia variedad de armas. Y no solo eso: en ocasiones también pueden subirse a ciertos vehículos que se encuentran repartidos por los decorados, como naves o tanques.

La mecánica consiste en avanzar por los niveles disparando primero y después preguntando. La cantidad de enemigos que salen a nuestro paso es notable, por lo que nuestros reflejos y puntería son claves para salir vivos de cada fase. Y eso no es fácil, ya que al final de las mismas nos estará esperando un jefe duro de roer. El gran gancho de este título, aparte del espectacular acabado gráfico y sonoro que presenta, lo encontramos en el modo Cooperativo para dos jugadores, que no hace más que acentuar una jugabilidad simplemente deliciosa.

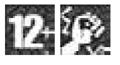
■ Sergio Martín





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK
Género: Acción
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: NEO-GEO
Puntos necesarios: 900



88

Lo mejor
El modo Cooperativo para dos jugadores. El imponente acabado gráfico y sonoro.

Lo peor
Ralentizaciones ocasionales. La dificultad a veces resulta excesiva.

Nuestra opinión
"Metal Slug 2" es uno de los mejores juegos de acción 2D de todos los tiempos.







Castlevania III: Dracula´s Curse

Monstruosamente bueno

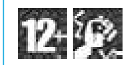
Con la llegada de "Castlevania: Order of Ecclesia" a Nintendo DS y "Castlevania: Judgment" a Wii, Konami se ha animado a lanzar en la Consola Virtual la tercera entrega que apareció en la consola NES. Y atentos, porque para muchos se trata de la mejor edición jamás aparecida en esta consola.

POR 500 PUNTOS podéis haceros con una aventura de acción colosal, bastante larga y con un nivel de dificultad bien ajustado. El protagonista es Trevor, un tipo que con la ayuda de su látigo y otros objetos debe recorrer una buena remesa de niveles aniquilando a todo monstruo que se le cruce en su camino. Y todo para derrotar a Drácula. Aparte de sus armas, en esta ocasión el protagonista cuenta con la ayuda de tres compañeros que poseen diversas habilidades (volar, trepar paredes, utilizar poderosos hechizos…) lo que confiere al título un toque extra de variedad. "Castlevania III: Dracula´s Curse" es un sobresaliente clásico de Konami, una aventura que no deben perderse los fans de la saga, especialmente los más "hardcore".

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Konami
Género: Aventura / Acción
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: NES
Puntos necesarios: 500



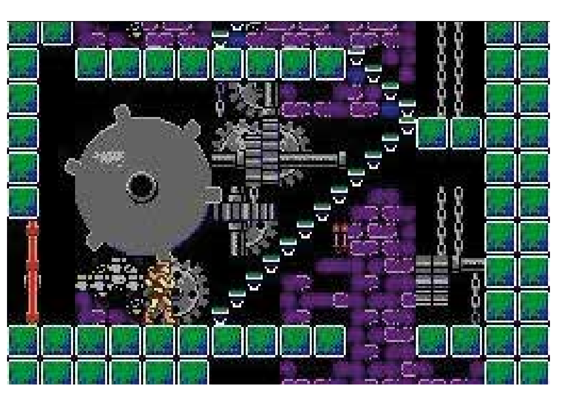
90

Lo mejor
El diseño de los niveles es muy bueno. La posibilidad de escoger varias rutas a lo largo de la aventura.

Lo peor
Técnicamente es mejorable. Algunas secciones son bastante difíciles.

Nuestra opinión
Konami ofrece a los usuarios de Wii la posibilidad de volver a disfrutar de una de las mejores entregas de la serie "Castlevania".





Alien Crush Returns

Los alienígenas aman el pinball

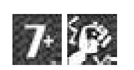
Hace ya muchos años Hudson Soft hizo pasar muy buenos ratos a los usuarios de la consola Turbografx con el juego de pinball "Alien Crush", uno de los títulos de su género más recordados. Y ahora pretende dar continuidad a esta saga en Wii con una buena continuación, "Alien Crush Returns", que ofrece bastantes modalidades de juego (incluyendo el adictivo Online Leaderboards) y tan solo una pega importante: su escasa duración.

EL JUEGO INCLUYE tres mesas repletas de aliens a los que debemos "dar cera" con la bola. Y atentos, que incluso hay que hacer frente a algún que otro jefe final. La apariencia y el diseño de las tres mesas es muy gratificante, pero por desgracia su número se hace corto. Y es que tres mesas solo dan para unas pocas horas de diversión… a no ser que seas un gran aficionado al género, puesto que si este es el caso seguro que logras sacar mucho más jugo a "Alien Crush Returns" que un jugador "corriente".

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Hudson Soft
Género: Pinball
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Wii
Puntos necesarios: 800



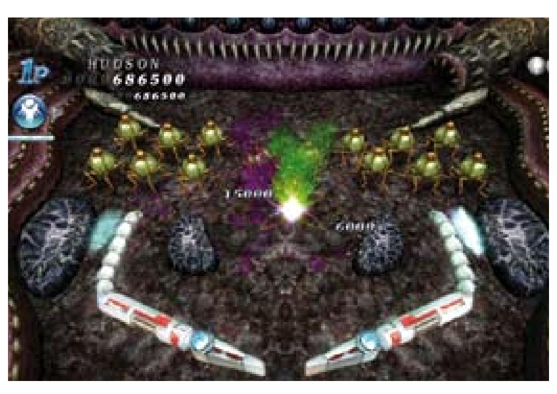
80

Lo mejor
El diseño de las mesas es más que interesante. El título logra enganchar muy rápidamente.

Lo peor
Por desgracia solo incluye tres mesas, un número demasiado bajo.

Nuestra opinión
Los amantes de los juegos de pinball tienen en "Alien Crush Returns" una buena alternativa.











Super Street Fighter II: HD Remix

El combate de tu vida

Tras muchísimos meses de espera Capcom por fin se ha decidido a lanzar en el Bazar de Xbox 360 y el PS Network de PS3 el gran "Super Street Fighter II: HD Remix", que pasa a convertirse en uno de los mejores juegos de lucha 2D de todos los tiempos. Y es que sus virtudes son muchas, comenzando por un sistema de control simplemente perfecto. Este se basa en el ya clásico esquema de seis botones (tres para puñetazos y el mismo número para patadas) con el que es posible ejecutar un buen número de llaves, combos y especiales. La profundidad de este sistema hace que sea difícil llegar a dominar perfectamente a cada uno de los personajes, algo que agradecerán especialmente los puristas del género.

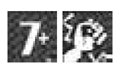
EL ELENCO DE PERSONAJES está formado por 16 tipos muy conocidos por todos vosotros (más alguna que otra sorpresa), como Ryu, Ken, M. Bison o Vega. El aspecto de todos estos luchadores ha sido rediseñado ligeramente y se benefician del modo HD, mostrando una apariencia tremendamente nítida. Lo mismo ocurre con los escenarios, que se han visto retocados sensiblemente y lucen mejor que nunca. ¡Y no os perdáis los temas remezclados de cada una de las partituras que acompañan a cada decorado!

Y para añadir más pimienta a este suculento guiso, Capcom ha incorporado varias modalidades online que por lo que hemos comprobado funcionan realmente bien, aunque depende directamente de la conexión que tengáis en vuestros hogares. "Super Street Fighter II: HD Remix" es un juego de lucha sensacional, el mejor que hemos probado desde hace muchos meses. Es el aperitivo perfecto para "Street Fighter IV", que llegará a estas mismas plataformas (más PC) en el primer tercio del año.


Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Backbone / Capcom
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360, PS3
Puntos necesarios: 200 (Xbox 360) / 9, 99 € (PS3)



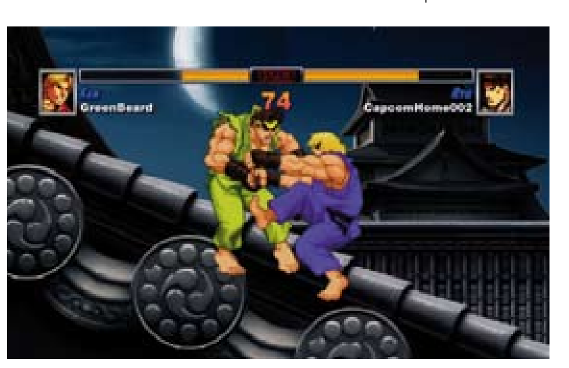
95

Lo mejor
Los retoques que han recibido los gráficos y el sonido. El control es perfecto. Las múltiples modalidades que incluye.

Lo peor
Que no te atraigan este tipo de juegos.

Nuestra opinión
Aquí tenéis uno de los juegos de lucha más sobresalientes de los últimos años, cortesía de Capcom.







Portal: Still Alive

Puzzles muy vivos

Valve tuvo la genial idea de incluir "Portal" en la fantástica recopilación "The Orange Box" que apareció en PS3, Xbox 360 y PC hace ya algún tiempo. Y por si no sabéis en qué consistía exactamente este juego, os lo explicamos. "Portal" es un atípico juego de puzzles 3D en el que tenemos que interactuar con diversos objetos repartidos por los escenarios. La perspectiva es en primera persona (como si se tratara de un shooter subjetivo) y destaca el logrado trabajo realizado en la física de todos los elementos que intervienen en los puzzles.

ESTA NUEVA VERSIÓN es exactamente la misma que ya disfrutamos en dicha recopilación, si bien se han incorporado 14 nuevos retos que merece la pena probar. Está claro que si nunca has tenido la ocasión de jugar a "Portal" esta nueva edición diseñada para el Bazar de Xbox Live! es la más atractiva de todas. Otra cosa es que ya hayas jugado al original: entonces tienes que pensar si merece la pena o no abonar 1200 puntos por los nuevos niveles. Si sirve de ayuda para alguno de vosotros que se plantea dicha situación, en nuestra opinión los puzzles inéditos son muy buenos…

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Valve
Género: Puzzles
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 1200



90

Lo mejor
La física de los objetos es fabulosa. Los puzzles están muy bien concebidos.

Lo peor
Quedarte atascado en alguno de los rompecabezas y no dar con la solución.

Nuestra opinión
"Portal: Still Alive" es uno de los puzzles más sobresalientes disponibles en Xbox 360.





Vigilante 8: Arcade

Combates motorizados

Hacía ya bastante tiempo que no sabíamos nada de "Vigilante 8", un juego de acción que seguía la línea de títulos como "Twisted Metal". Tras varios años en la sombra, este clásico reaparece en Xbox 360 con un "remake" del original que vuelve a apostar por lo de siempre: acción, disparos y explosiones.

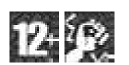
A nuestra disposición tenemos ocho vehículos inspirados en modelos de los 80, desde camiones a furgonetas. Sin embargo estos cuentan con la particularidad de que van armados hasta los dientes con un amplio arsenal, ya sean ametralladoras, rifles de plasma o lanzacohetes. ¿Y cuál es nuestro objetivo? Pues liquidar al resto de contrincantes que deambulan por los escenarios. Esta fórmula de juego tan directa es ideal para jugar contra nuestros amigos en piques multijugador, pero se queda muy descompensada si pretendemos jugar en solitario.

EN CUANTO A SUS GRÁFICOS, estos no son malos, pero desde luego que no son los mejores que hemos visto en esta máquina ni de lejos. Si os gustan los juegos multijugador y pegar tiros sin descanso, este es vuestro juego. Pero en caso contrario no le hagáis mucho caso.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Isopod Labs
Género: Acción
Multijugador: 1-8
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PlayStation
Puntos necesarios: 800



70

Lo mejor
Lo gratificante que resulta hacer saltar en pedazos a nuestros rivales.

Lo peor
Técnicamente es flojo. El desarrollo acaba haciéndose monótono.

Nuestra opinión
Este título ofrece acción pura y dura, sin mostrar concesiones a otros elementos.







Savage Moon

Dichosos insectos...







Los juegos de estrategia viven unos momentos dulces en los servicios de descarga de las nuevas consolas, siendo uno de los géneros más demandados. "Savage Moon" es la nueva apuesta de Sony en este campo y creemos que va a ser del agrado de los jugadores más "estratégicos". La acción tiene lugar en las minas de una luna, lugar donde obtenemos recursos para la raza humana. Sin embargo este asteroide tiene el inconveniente de que es asediado constantemente por hordas de insectos gigantes llamados Insectocytes que ponen en peligro la expedición.

EL PLANTEAMIENTO de "Savage Moon" es como sigue. En un escenario más bien pequeño tenemos que combatir un número de oleadas de enemigos determinado, bichejos que siguen un camino prefijado. Nuestro cometido es colocar de la forma más efectiva posible torretas de ametralladoras, lanzadoras de misiles anti-aéreos y demás armamento. Por supuesto nuestros recursos son limitados por lo que es necesario pensar bien cada uno de nuestros movimientos para evitar que los insectos gigantes hagan de las suyas. El interfaz de los menús es bastante sencillo de asimilar y en tan solo un par de niveles de tutorial es posible comprender todas las opciones que tenemos a nuestra disposición. La fórmula de juego engancha y aunque a veces simplemente nos limitamos a cruzarnos de brazos y contemplar la acción, cuantas más fases superamos mayor es el interés que tenemos por afrontar nuevos niveles. Esta producción de FluffyLogic para PS3 es una buena adición al catálogo de PlayStation Store.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: FluffyLogic
Género: Estrategia
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: PlayStation 3
Precio: 9,99 €



82

Lo mejor
La mecánica de juego consigue enganchar. La interfaz de los menús es bastante clara.

Lo peor
Técnicamente es simplemente correcto y el apartado sonoro tampoco es gran cosa.

Nuestra opinión
Aquí tenemos otro buen juego de estrategia disponible a través de PS Network.





Crash Bandicoot 3 Warped

El mejor Crash

La famosa mascota Crash Bandicoot reaparece en PS Network con una de sus mejores aventuras que vivió en PlayStation, "Crash Bandicoot 3 Warped". En esta aventura nuestro querido Crash recorre varias épocas distintas de la humanidad para parar los pies al malo de casi siempre, Neo Cortex.

Crash no está solo en esta ocasión ya que su hermana Coco le acompaña allá donde vaya. El título incluye una amplia variedad de niveles, más de una treintena, en los que hay que hacer de todo: saltar, enfrentarse a jefes de nivel, utilizar la materia gris de vez en cuando… Esta variedad hace que la jugabilidad sea muy alta, algo a lo que también contribuye el excelente sistema de control. Lo menos destacado de este título viene dado por su apartado gráfico, bastante desfasado, aunque por el contrario el apartado sonoro sí que sigue estando a un nivel notable. "Crash Bandicoot 3 Warped" es una aventura plataformera a tener en cuenta, ya que es una de las entregas más recordadas de este personaje.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Naughty Dog
Género: Plataformas / Acción
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PlayStation
Precio: 4,99 €



79

Lo mejor
La amplia variedad de niveles y situaciones que plantea.

Lo peor
Sus gráficos se han quedado anticuados. No sorprende en absoluto.

Nuestra opinión
Crash vivió en este título una de sus aventuras más sonadas.





Crash Commando

Una batalla muy seria

Sony y el equipo EPOS nos presentan un juego de acción multijugador tremendamente simple y divertido. Su nombre es "Crash Commando" y permite a 12 jugadores entrar en el campo de batalla y disparar a todo lo que se mueva.

Aunque sus gráficos son totalmente tridimensionales, la jugabilidad de "Crash Commando" se desarrolla siempre en 2D. Al comienzo de cada partida debemos seleccionar nuestro equipo así como la posibilidad de jugar solos o por equipos, el mapa en el que queremos disputar el enfrentamiento, etc. Y a partir de ahí comienza la diversión. El tamaño de los escenarios es bastante amplio y en él podemos encontrar vehículos a los que es posible subirse, objetos para recobrar la salud o potenciadores. Cada partida es vibrante y desde luego "Crash Commando" es de esos juegos que logra engancharte sin apenas darte cuenta. Lo único que tenéis que tener presente es que se trata de un título pensado para jugar en compañía: si jugamos en solitario, y a pesar de que es posible jugar contra oponentes controlados por la consola, pierde bastantes enteros.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EPOS Game Studios
Género: Acción
Multijugador: 1-2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PlayStation 3
Precio: 4,99 €



85

Lo mejor
Lo divertidas que resultan sus modalidades multijugador. Visualmente es atractivo.

Lo peor
El diseño de algunos mapas. Hay que acostumbrarse al control.

Nuestra opinión
"Crash Commando" es un juego de acción frenético y que engancha rápidamente.









Festival Interactivo

bcn MAD • Festival'08 | Videojuegos

El bcn MAD•FESTIVAL es una muestra temática, interactiva y anual que presenta lo mejor del "Media Arte Digital" de Barcelona. En esta sexta edición, la programación del festival se centró en proyecciones, charlas y workshops (talleres) sobre videojuegos.

El festival, celebrado el viernes 28 y el sábado 29 de noviembre en el Punt Multimèdia del Distrito de Sants (Barcelona), congregó a un buen número de aficionados, curiosos y artistas que querían explorar los entresijos que entraña la creación de juegos para diferentes plataformas y sistemas.

El sábado el festival se centró en la creación en 2D, en el píxel, tan de moda gracias a la creciente popularidad de los juegos para móvil y las plataformas online. Fernando Casaus, un reconocido ilustrador y diseñador barcelonés que además imparte clases en la Escuela Joso, explicó los trucos que usaba en la creación de personajes de juegos como "Camera Café". Posteriormente, Enrique García y Javier Sanz, de la empresa de juegos online Wambie.com, desgranaron de una forma fácil y didáctica el mundo de los juegos online, la publicidad viral en internet y las posibilidades de futuro que ofrecían estos dos conceptos unidos.

El domingo el tema estrella fue la creación en 3D. Los ilustradores de Ikari Studio, profesores también de la Escuela Joso y autores de la serie de libros de Manga Paso a Paso, presentaron todo su laborioso trabajo para la empresa Gammick, para la que han realizado todo el concept art de los juegos "Zombie BBQ" y "Animal Boxing". Un proceso complicado pero que ha dado unos excelentes resultados gráficos que no tienen nada que envidiar a otros títulos de origen asiático. Y para cerrar el festival, los chicos de Grin Studios, Nacho Yagüe (director del departamento de concept artists), J. Alexander Guillén (concept artist) y Tommy Álvarez (diseñador 3D), presentaron su último título editado: Wanted, basado en la película homónima protagonizada por Angelina Jolie. En todo momento el público interactuó con los ponentes, preguntando hasta el último detalle de la elaboración de los juegos que se presentaban.

Las proyecciones, seleccionadas por Rubén García (director de Kamikaze Factory Studio), mostraron las mejores presentaciones de videojuegos online y las más espectaculares imágenes en tres dimensiones, dejando con la boca abierta a más de un asistente.

A pesar de que en nuestro país la industria de los videojuegos no es tan potente como en otros, poco a poco se van creando proyectos interesantes secundados por artistas reconocidos internacionalmente. ■





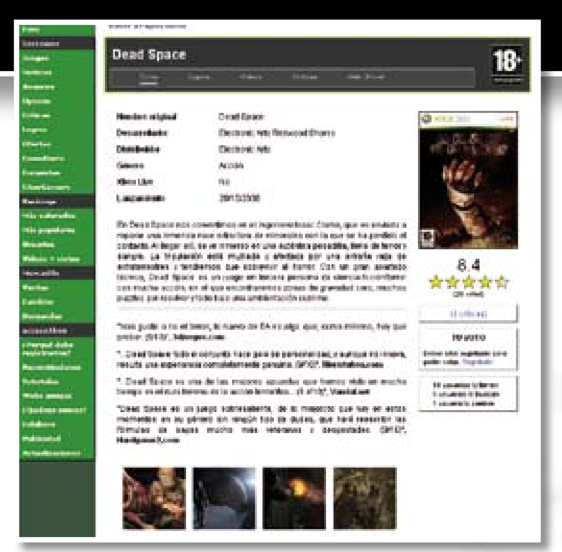


accesoXbox.com

Tu comunidad XBOX

Tras meses de duro trabajo, con horas y horas de esfuerzo y sudor, al fin lo hemos conseguido. ¡BIENVENIDOS a accesoXbox.com! Hemos cumplido nuestro objetivo que, a la vez, era nuestro sueño; tener nuestra propia página de Xbox 360 que tenemos abierta desde el pasado mes de Setiembre. Pero no queríamos ser una más y eso ya quedó claro en las primeras reuniones de 2007. Queríamos aportar cosas que os llamaran la atención, detalles que no tuviera ninguna otra página y que nosotros sí tendríamos. En esa línea trabajamos desde el principio y en esa línea queremos seguir. Somos plenamente conscientes que hay muchísimas páginas de juegos en Internet, pero ahora podemos afirmar, sin miedo a equivocarnos, que no hay ninguna como accesoXbox.com.
A partir de esa decisión, nos centramos en crear una página que fuera una especie de “enciclopedia” sobre la consola. Queríamos que aquí encontrarais TODO lo que existe sobre Xbox 360 y el primer paso era incluir todos sus juegos. Ha sido una tarea difícil, pero os podemos asegurar que en accesoXbox.com tenéis acceso a las más completas fichas de los más de 500 juegos que a día de hoy completan el catálogo de Xbox 360 (retails, arcades, originals e incluso los recientes community games). Nos hemos esforzado en que no falte ni uno y además, tenéis acceso a todos logros de los juegos para que nuestra página se convierta en una referencia para todos vosotros. Pero la cosa no acaba ahí…
Deseábamos innovar y somos la primera página del sector que te recompensa con logros, aquí llamados aXb Points (puntos de accesoXbox). Al registraros en nuestra página, encontraréis una agradable sorpresa. Habréis conseguido vuestro primer aXb Point por visitar un día accesoXbox.com. Como si de un logro de Xbox 360 se tratara, en la parte superior izquierda del navegador se os informará cada vez que desbloqueéis un aXb Point. Los puntos accesoXbox es un sistema que hemos creado (en honor a nuestros queridos logros) y de la misma forma que Xbox 360 te recompensa con logros (puntos) al realizar determinadas tareas en los juegos, nosotros te recompensaremos con aXb Points por participar en accesoXBox.com. Tal y como sucede con xbox.com, podrás consultar los aXb Points que tienes desbloqueados, los que te faltan por conseguir, consultar los de tus amigos y mucho más. No te queremos contar nada adicional para que seas tu mismo el que lo vayas descubriendo, pero verás que te obsequiaremos con aXb Points por multitud de acciones; por votar juegos, realizar comentarios a noticias, añadir amigos, vender un juego en nuestro mercadillo, escribir críticas, subir un rango en el foro… ¡y una larguísima lista más!
¿Qué más encontrarás en accesoXbox.com? Bueno, pues podrás votar todos los juegos del catálogo para después consultar la afinidad de tus votaciones con las de otros usuarios (o amigos) del portal, también podrás realizar críticas, tener guardada tu colección de juegos de Xbox 360 (y poder gestionarlos en el Mercadillo, venderlos, cambiarlos…), consultar las mejores ofertas de juegos de Internet, consultar los ránkings, votar encuestas, participar en el consultorio… Por supuesto estaréis al día de todo lo que suceda con el mundo de Xbox 360, ya que aparte de publicar diariamente las noticias que nos hacen llegar las distribuidoras, también publicamos avances y artículos de opinión firmados por nuestros redactores. Por otro lado realizamos reportajes exclusivos sobre eventos a los que asistimos, como los recientes Hard Days de Ubisoft o los Community Days de Electronic Arts.
Nos gustaría ser el sitio de referencia de todos los seguidores y poseedores de la consola de Microsoft y para ello, hemos trabajado en ofrecerte todos estos contenidos.
Nos gusta recompensar la fidelidad de nuestros usuarios realizando concursos y regalando juegos o productos exclusivos y para los seguidores de los foros, os informamos que también disponemos de uno, en el que se puede hablar de Xbox 360 y sus juegos pero también de otras consolas, música o cine entre otras cosas.

Nos vemos en www.accesoxbox.com, tu portal interactivo de Xbox 360.











AMF Bowling Deluxe

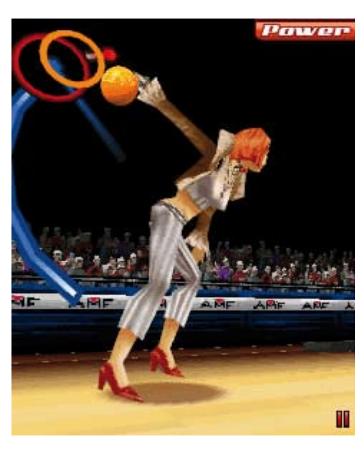
¡Sacia tu sed de bolos en cualquier momento y lugar¡

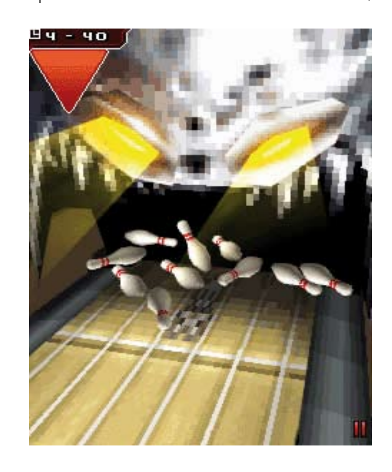
Los juegos de bolos se han adaptado estupendamente a las terminales móviles, es natural puesto que no se necesitan grandes virguerías técnicas para su representación virtual. AMF Bowling Deluxe te permite transformarte en cualquier momento en uno de los miembros de un grupo de élite de famosos profesionales de los bolos para participar alrededor del mundo en la copa mundial AMF, así que si te tocará ponerte las pilas si pretendes conseguir la codiciada bola dorada. El juego combina una estética y un estilo muy cuidados (algo a lo que nos tiene acostumbrados GLU) con un sistema de juego muy conseguido, basado en la habilidad por encima de la suerte y la sencillez de control (hablamos de un título que se puede jugar con un solo dedo). Características desbloqueables, cuatro modos para un jugador, modo multijugador y una presentación de alto nivel.■

FICHA TÉCNICA

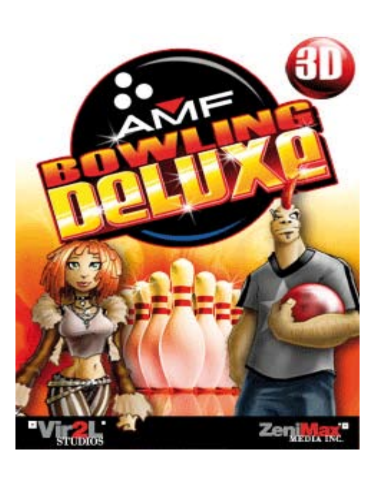
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 86









Ice Age: El Caos

¡Nace una nueva edad del hielo!

Aunque ha pasado ya algún tiempo desde su último estreno cinematográfico (2006), no es nada para sus simpáticos personajes protagonistas, quienes vivieron sus aventuras, hace nada más y nada menos que 20.000 años. Regresan Manny el mamut, Diego el dientes de sable, Sid el perezoso y Scrat la ardilla en una nueva aventura exclusiva para móviles inspirada por las dos películas. Nuestros héroes del bajo cero se preparan para hacer frente a los obstáculos del mundo prehistórico. Un viaje a través de tres ecosistemas únicos: la tundra helada, el iceberg y las cuevas del volcán, repleto de puzles, acción y divertidos momentos. El insólito grupo de amigos deberá trabajar en equipo y utilizar sus habilidades especiales para resolver rompecabezas medioambientales y ayudarse para sobrevivir a la primera migración de la historia. Una propuesta muy completa.■

FICHA TÉCNICA

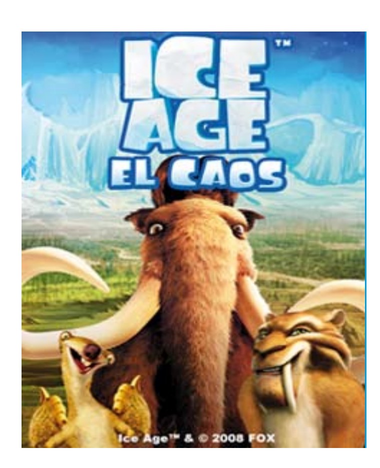
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzle
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 80









Lego Batman

Salva Gotham de los villanos

El caos se ha desencadenado en Gotham. Los principales enemigos de Batman andan sueltos por la ciudad, y te va a tocar a ti ayudar al hombre murciélago a enviarlos ante la justicia. Con sus más de 24 niveles por explorar, su sistema de control adaptativo al contexto y el sentido del humor que destila el juego, la oferta de Lego Batman se convierte en una de las más recomendables para este frio invierno.
Tendrás que enfrentarte a una selección representativa de la galería de enemigos que pueblan el universo de Batman, y para ello harás uso tanto de tu astucia como de todos los recursos a tu disposición: usa el gancho para descolgarte de los edificios, utiliza el batarang para acabar con los malos a distancia o acércate a ellos oculto con tu capa. Impide que los súper-criminales destruyan la ciudad. Horas de risa y acción te esperan en tu movil.■

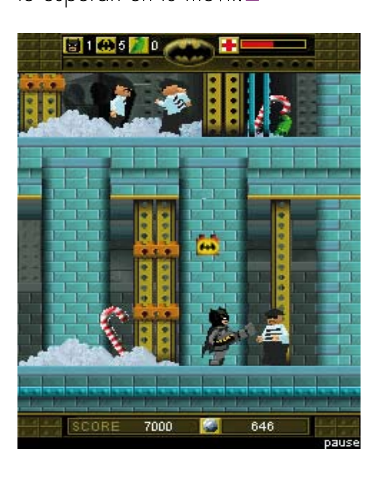
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.cobramobile.com

PUNTUACIÓN 88









Street Basketball Challenge

Entra a formar parte de las calles, ¡salta a la pista!

Ahora que el baloncesto goza de buena salud es menos raro ver las canchas de barrio desocupadas. Street Basketball Challenge está inspirado en las pistas de barrio y las competiciones de tiros a canasta. Se trata de un juego muy sencillo y accesible (se juega con un único botón), basado en una dinámica de juego de ensayo y error. Es tan sencillo como controlar una serie de parámetros (potencia, ángulo de tiro, posición…) y adaptarse a cada situación concreta para afinar la puntería. Sus dos modos de juego ofrecen jugabilidad contrastada, y cuando te sientas suficientemente competitivo te quedará la posibilidad de competir en el ranking mundial. En definitiva: un juego muy sencillo y atractivo que además viene presentado por medio de unos coloridos gráficos de corte realista. Ideal para jugar en cualquier lugar. Obtén tu mejor canasta.■

FICHA TÉCNICA

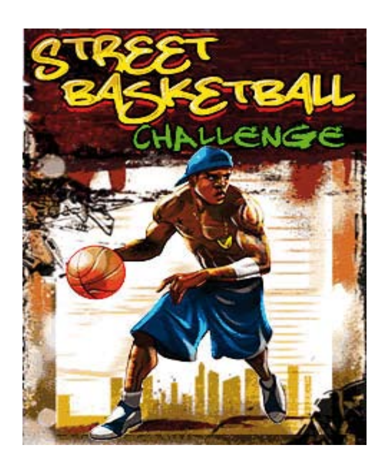
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo / Arcade
Web: www. clubzed.com/es

PUNTUACIÓN 74









Bugs Bunny: Conejo a la fuga

Situaciones enrevesadas y mucho humor

Marvin el Marciano, Elmer Gruñón y otros personajes han atrapado a Bugs Bunny en una serie de intrincados rompecabezas y tienes que ayudarle a escapar. En un instante estarás en el ovni de Marvin y al siguiente escondiéndose de Elmer Gruñón durante la temporada de caza. Bugs Bunny es una aventura que reúne un poco de todo, su estilo visual es fiel a los dibujos y su jugabilidad resulta muy original. Su estilo de juego se fundamenta en utilizar objetos que vas encontrando de manera creativa, realizando secuencias estratégicas para crear reacciones en cadena muy divertidas. La idea es presentar los clásicos gags de los dibujos Looney Tunes, por lo que el título repite las bromas habituales de los mismos y se basa en guiones de piezas de TV. Apariciones estelares y referencias a personajes clásicos de Looney. Es la hora de divertirse.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 85









Crash Car Manía

Acrobacias salvajes en un juego de locura

EA diversifica cada vez más su catálogo de juegos para teléfonos móviles. Es algo de admirar el que la compañía no se limite a vivir de las franquicias que podríamos denominar 'seguras' y se arriesgue con nuevos títulos desarrollados y planteados por entero para nuestras terminales. Crash Car Manía es un juego de acción arcade que te ofrece pruebas de locura y la posibilidad de realizar acrobacias que desafían incluso a la muerte. El público va a pedir lo mejor de ti mismo y únicamente podrás satisfacerlo guiando a tu piloto a través de 15 niveles de cuestas empinadas, rampas de salto, trampas explosivas y aros de fuego, mientras usas tus habilidades para hacer todo tipo de maniobras y combinaciones. Desafía a la gravedad, maneja diferentes vehículos, desbloquea logros y descubre circuitos llenos de sorpresas mientras encabezas la clasificación mundial.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www. eamobile.com

PUNTUACIÓN 84









GEM DROP Deluxe

¡Una auténtica joya de juego!

Ávidos jugadores de puzles, estáis de enhorabuena, Gem Drop Deluxe llega a nuestros terminales móviles con más de 60 niveles espectaculares y varios modos de juego (creación, supervivencia, cronometrado, riqueza, recogida y partida rápida). Un fantástico viaje en busca del tesoro en el modo misión aderezado por unos gráficos vistosos y coloridos y un sistema de juego sencillo y realmente divertido. Están cayendo gemas del cielo. Emparéjalas en filas o columnas de tres en tres para que desaparezcan y no se vayan acumulando. Crea figuras especiales (6 tipos de figuras especiales: cuadrados, diamantes, corazones, lágrimas, estrellas y, si tienes suerte, óvalos), mantén a raya las piedras para que no lleguen arriba, recoge los trofeos y consigue dominar la partida para que tu puntuación se dispare. Un título que te mantendrá enganchado durante horas.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzle
Web: www. gamehouse.com

PUNTUACIÓN 80









Buzz! El concurso móvil

Buzz!… ¡disponible en la palma de tu mano!

Tras el acertado salto de la franquicia Buzz! a PSP era de esperar que el presentador más famoso de los videojuegos también se atreviese con los terminales móviles. Publicado por Studio X y desarrollado por Typhon mobile, el juego ofrece más de 1.000 preguntas de televisión, cine, deportes o animales que tendrás que responder a un ritmo frenético. Ocho rondas de juego con todo tipo de preguntas, canciones por descubrir e imágenes ocultas. Repiten los principales personajes, se mantiene el humor propio de la serie y se incluye la posibilidad de competir con hasta cuatro amigos desde un mismo teléfono. Partiendo de que las limitaciones propias de un teléfono móvil pedían necesariamente un juego adaptado a sus posibilidades, Buzz! El concurso móvil aprueba la prueba con nota, trasmitiendo las mismas sensaciones tanto en solitario como jugando en compañía.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Cultura
Web: www. buzzelconcursomovil.com

PUNTUACIÓN 88









California Games

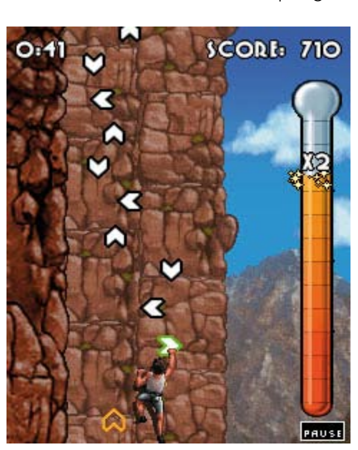
¡Deportes extremos y playa!, ¡el regreso de un clásico!

Aunque el tiempo no parece estar por la labor, desde EA han considerado que si es un buen momento para regresar a la playa, por lo que ni cortos ni perezosos nos traen un auténtico título para nostálgicos. La versión para móviles del clásico 'California Games', un programa centrado en variadas pruebas deportivas 'Californianas' que vio la luz en los años ochenta y se trasladó con éxito a las plataformas del momento. Esta actualización de California Games te ofrece la posibilidad de disfrutar de siete 'deportes extremos' diferentes: BMX, Half pipe, break-dance, surf, skate, escalada y sky surf, el título te propone intentar lograr la mejor puntuación contrarreloj y realizando trucos locos mientras compites en sus pruebas. Ambientado en los hermosos paisajes californianos, se convierte en una muy buena opción para este frío invierno.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www. eamobile.com

PUNTUACIÓN 80









007 Quantum of Solace

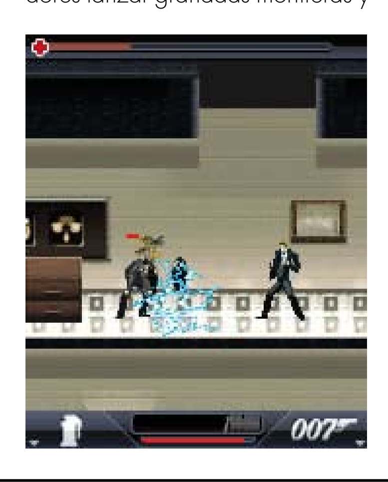
Tu nueva misión espera

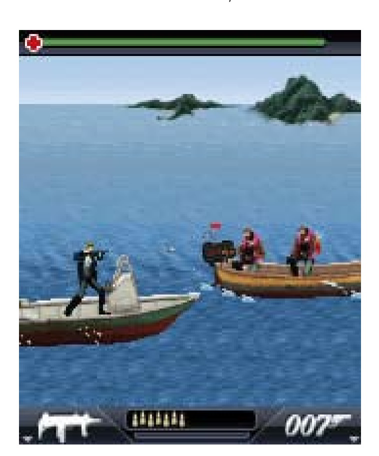
Llega el juego oficial de la nueva película de James Bond con niveles y guión basados en el filme. 007 Quantum of Solace incorpora una mecánica de juego enfocada a la acción, para ello incluye un sistema de combate que permite a los jugadores lanzar granadas mortíferas y dañar el entorno con sus ataques. Con maniobras rápidas e innovadoras, Bond puede saltar grandes distancias, colgarse de cornisas e ir mano sobre mano a través de tuberías y cables colgantes para escapar de sus enemigos. También cuenta con la posibilidad de hacerse indetectable, ocultándose en las sombras y en lugares secretos cuando necesita esconderse. Pero si Bond cuenta ha mejorado también lo han hecho sus enemigos, son mucho más peligrosos que nunca, pueden esquivar las balas y pisarte los talones constantemente. EL espía más famoso del mundo en tu móvil.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 74











Madagascar 2

Controla a Alex y a Marty en el juego oficial de la película

Bienvenido al mundo salvaje. La manada criada en el zoo no se siente cómoda con la naturaleza, ya que sus integrantes intentan volver a casa desde el lugar más salvaje: África. La aventura de Madagascar 2 te pone en la piel del león Alex y la cebra Marty para explorar los ocho niveles de desplazamiento lateral de los que se compone el juego. Plataformas plagadas de rompecabezas que albergan no pocas sorpresas.

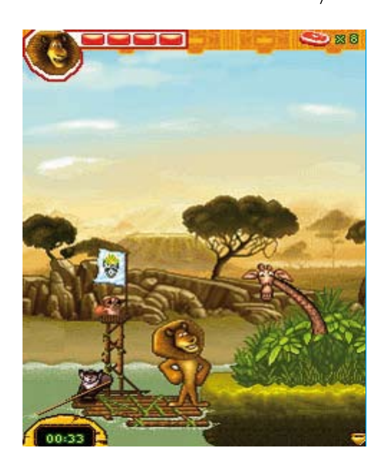
Durante la aventura tendrás que recurrir a las habilidades únicas de cada uno de los personajes pero también contarás con la ayuda de otros de los protagonistas de la película, como el hipopótamo Gloria, la jirafa Melman y los extravagantes pingüinos. Un título muy divertido que cuenta con un marcado componente de acción y suficientes desafíos como para mantenerte enganchado mientras encuentras el camino a casa.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 67









My Sims

Descubre el mundo de My Sims ahora en tu móvil

My Sims surgió como respuesta a la necesidad de adaptar la franquicia de los Sims a las videoconsolas y llegar de paso a un nuevo perfil de jugadores. Quienes ya conozcan My Sims encontrarán en sus teléfonos móviles una oferta muy similar de lo que ya habían probado. Para empezar podrás crear un Sim y personalizar su aspecto, acto seguido te mudarás a una nueva ciudad para con esfuerzo hacerla tuya. No, no hablamos de un título de especulación inmobiliaria, la cosa va de entablar amistad con los lugareños (cada uno con su propio pasado e intereses únicos) y llenar la ciudad de vida, para ello participarás en todo tipo de misiones y actividades diversas, minijuegos que además de divertidos tienen como objetivo hacer de la ciudad un lugar prospero. En definitiva un juego muy completo y variado aunque con evidentes limitaciones.■

FICHA TÉCNICA

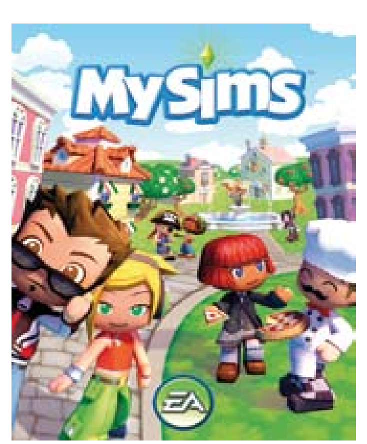
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Simulador social
Web: www. eamobile.com

PUNTUACIÓN 78









Popeye

Un marino aficionado a las espinacas

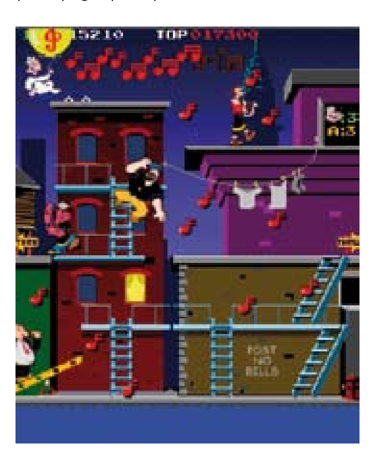
Popeye puede ser uno de los primeros intentos de marketing viral de la historia.
Fue creado para que el público americano comprase espinacas un año especialmente generoso con esta verdura.
Popeye llega a los teléfonos móviles y lo hace acompañado de su eterna y no muy agraciada novia Olivia, y de su eterno archienemigo Brutus.
El juego no se mueve del guión establecido y ofrece un programa plataformero basado en salvar a Olivia de las manos de su enemigo. Están presentes las espinacas y hay golpes por todos lados.
De nuevo tenemos que alabar el acabado gráfico, que aunque no sea espectacular sí, resulta muy vivo y atractivo. Los desarrolladores comienzan a cogerle el punto al lenguaje Java y los videojuegos para móviles comienzan a mostrar su mejor cara. ¡Ojo! engacha a comer espinacas.■

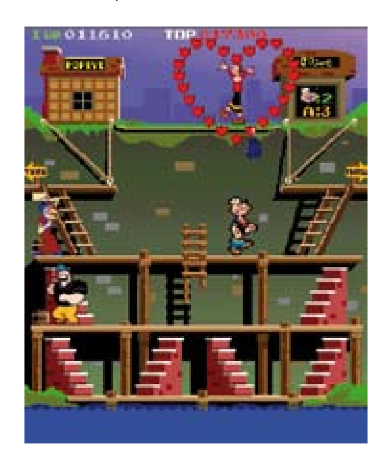
FICHA TÉCNICA

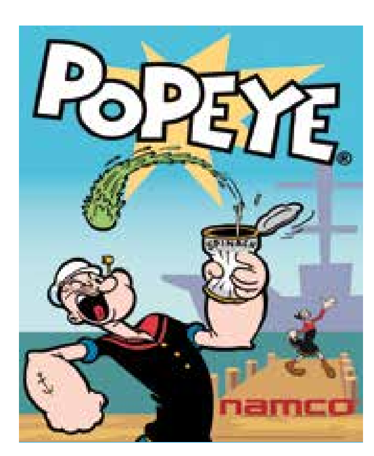
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www. namcomobile.com

PUNTUACIÓN 80









¿Quién quiere ser millonario?

Diversión y emoción a la altura del programa de televisión

A estas alturas no tenemos que explicarte lo que vas a encontrar en el juego, ¿verdad? ¿Quién quiere ser millonario? se actualiza en la que es su cuarta edición.
Este nuevo título cuenta con preguntas novedosas, más opciones y gráficos mejorados (todo el entorno y la música son replicas muy exactas de lo que puede verse en el programa de TV). Ahora el jugador contará con un nuevo comodín, el 'cambio' que te permite cambiar una pregunta si no sabes la respuesta.
Y eso no es todo: clasificaciones en línea (podrás enviar tus mejores puntuaciones a través de WAP y ver la clasificación de los 10 mejores), posibilidad de usar las pantallas táctiles de los nuevos terminales, más perfiles, etc. ¿te sientes afortunado? pues contesta correctamente a las preguntas y sube por el árbol del dinero para ganar un millón virtual.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Cultura
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 89









Pac-man Pinball 2

Nueva vuelta de tuerca

Nos gustan los títulos que son capaces de ofrecer diversión y variedad.
Pac-Man 2 Pinball 2 es un caso más de un 2x1 bien hecho; por un lado tenemos un correcto juego de pinball que no sorprenderá en exceso, pero si unimos un atractivo Pac-man a la ecuación, y sobre todo la necesidad de cumplir ciertas pruebas para poder conseguir el objetivo del juego, tenemos un título que gana enteros y atesora una enorme diversión.
Pac-man Pinball 2 tiene un aspecto gráfico espectacular, y las posibilidades que ofrece el juego en cuanto a variedad sólo más habituales en PC o consolas. No es un juego que presume de tener una gran aventura que contar, pero lo que ofrece lo hace bien: un pinball, pruebas de Pac-man y más minijuegos en un solo título.
Es muy difícil que te aburras jugando a un juego como Pac-man Pinball 2.■

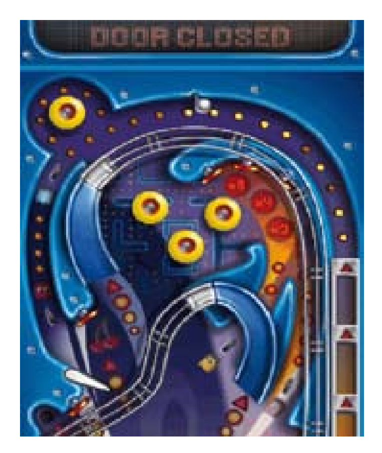
FICHA TÉCNICA

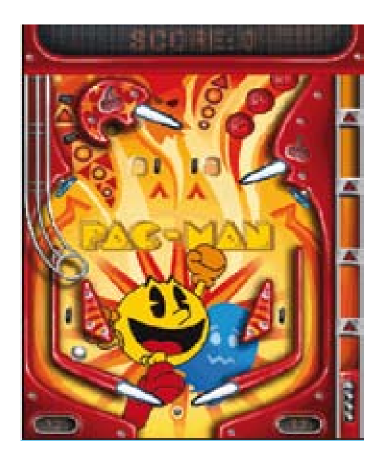
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www. namcomobile.com



PUNTUACIÓN 85









Silent Hill

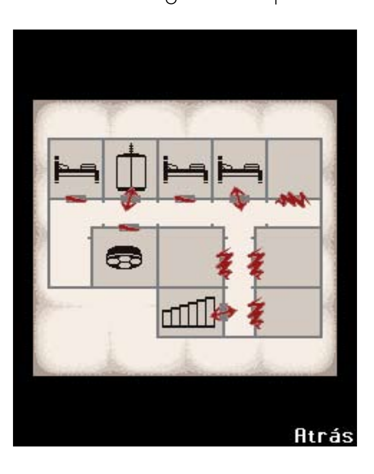
¡Pasarás verdadero miedo!

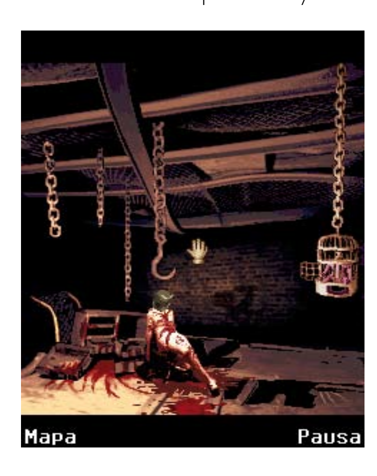
Como antesala de su inminente lanzamiento para las plataformas domésticas de nueva generación, nos llega esta nueva versión para móviles de Silent Hill (segundo título para móviles). El juego se desarrolla en primera persona y está ambientado en el fantasmagórico hospital del pueblo, tendrás que resolver gran variedad de inquietantes enigmas y vencer a monstruos espantosos mientras exploras los siniestros pasillos para resolver la trama de su intrincada historia. Un título muy interesante que encantará a los fans de la saga, quienes encontrarán en el dos historias paralelas y multitud de secretos que averiguar. Destaca por su modo de juego (tipo apuntar y hacer clic) y su apartado gráfico de alta calidad y su sonido de ambiente, pero sobre todo por poseer una historia absorbente y perturbadora. La oscuridad de Silent Hill se cierne sobre nosotros una vez más.■

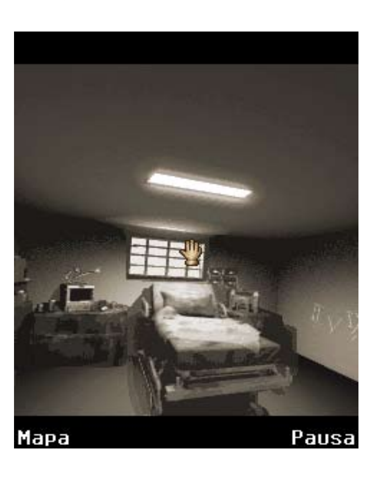
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura/Terror
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 92









Pro Evolution Soccer 2009

El deporte rey regresa más potente que nunca

PES 2009 es increíblemente fluido, verlo para creerlo: las nuevas animaciones, los entornos mejorados, los efectos climáticos y los nuevos estadios, no dejarán de sorprenderte. Da gusto jugar, ver los partidos, y el control, el aspecto menos conseguido de este tipo de programas, se ha mejorado hasta llegar a un sistema basado en un único botón. Añadid una IA realmente avanzada (tanto en porteros como en jugadores) que pondrá a prueba tus capacidades tácticas y la posibilidad de disputar partidos multijugador mediante Bluetooth.

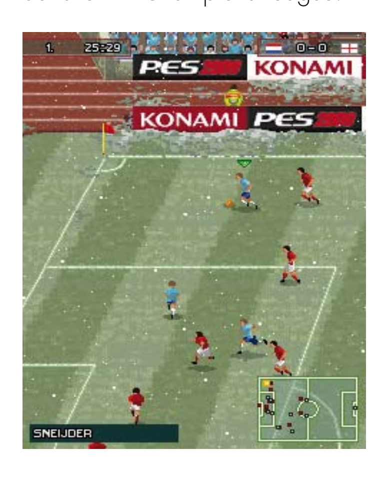
Sin duda, la versión PES para móviles más completa hasta la fecha. Dispone de una amplia variedad de equipos nacionales, club de los cinco continentes y de las principales ligas europeas para participar en una de las muchas competiciones disponibles, e incluye por primera vez la modalidad oficial de la UEFA Champions League.■

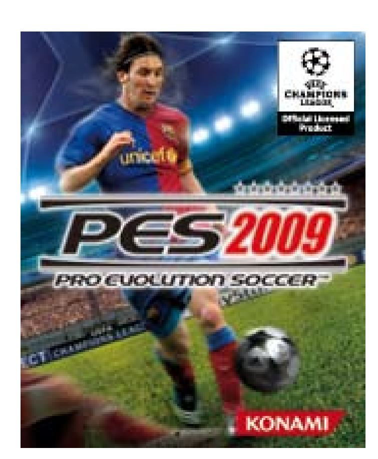
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 90





Time Crisis Mobile

Mete una recreativa en tu teléfono móvil

Ver para creer, Time Crisis, una de las máquinas recreativas más conocidas de Namco, llega a los teléfonos móviles en su versión Zeemote, versión que permite utilizar el videojuego del mismo modo que si estuviésemos en un salón recreativo. El Zeemote es un nuevo accesorio para jugar a videojuegos para móviles (siempre que sean compatibles) y en este caso simula el pedal que había que pisar para cubrirse en el juego original y la mira telescópica de nuestra arma (hace de apuntar una experiencia completamente novedosa). Time Crisis incluye una versión muy cercana a la del videojuego para recreativa: gráficos 3D, efectos de video y el audio original. También posee varios modos de juego, el modo historia (3 fases) y las fases de acción directa del modo Misión Crisis (5 retos). En definitiva: de las mejores y más espectaculares propuestas que podrás encontrar.■

FICHA TÉCNICA

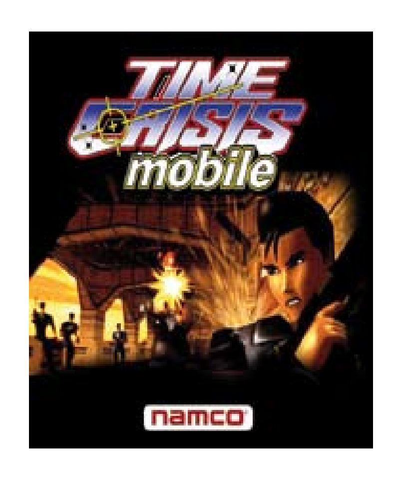
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Acción en primera persona
Web: www. namcomobile.com

PUNTUACIÓN 90











Brothers In Arms: Art of War

Participa en misiones ambientadas en la 2ª Guerra Mundial

Brother In Arms se ha convertido en una de las sagas recurrentes de Gameloft y lo hecho por razones de peso.
Los títulos de "Brother In Arms" pertenecen a una serie de juegos de acción vistos desde una perspectiva aérea en los cuales el jugador toma el control de un soldado que debe hacer frente al ejército alemán.
Si por algo destaca esta serie, es por resultar espectacular y añadir nuevas funciones y posibilidades con cada nuevo título.
Brothers In Arms: Art of War no es una excepción, hace gala de trece intensas misiones y tres campañas (incluida la famosa operación Market Garden),
Presenta un nuevo sistema de tiro dinámico, todo tipo de elementos que destruir (edificios, puentes, árboles, etc.), misiones en paracaídas, ofensivas aéreas en primera persona, etc.■

FICHA TÉCNICA

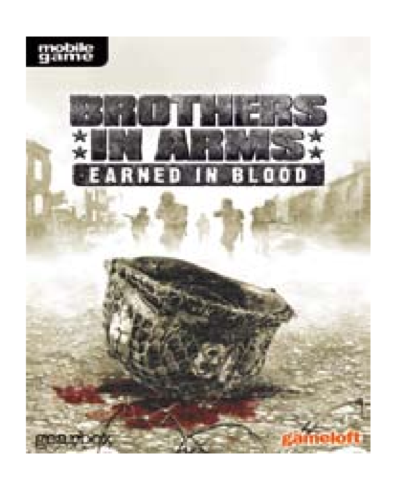
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 92









Humor Amarillo

Minijuegos basados en los gags del programa de culto!

Humor Amarillo el juego móvil es un autentico homenaje a los fieles seguidores del programa de culto Humor Amarillo.
Un título divertido y gamberro que se basa en las distintas ediciones que se han dado de tan peculiar espacio en nuestro país, para lo cual, además de mostrar un aspecto alegre y colorido reproduce fielmente el humor del programa y los comentarios más divertidos del mismo.
Presenta 12 minijuegos basados en algunas de las mejores pruebas del programa: "Los Rollitos de Primavera", "Las Zamburguesas", "El Rodillo Asesino", etc.
Un modo historia con 8 episodios de dificultad creciente y todos los personajes míticos de la emisión: desde el General Tani, a Takeshi y el famosísimo Chino Cudeiro. Una recopilación de minijuegos muy recomendable. ¡Al turrón!■

FICHA TÉCNICA

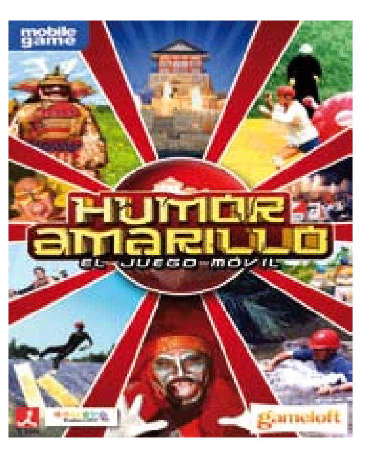
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Minijuegos
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 88









Locos por el Éxito

¡Asegura tu futuro económico y retírate con todas las comunidades!

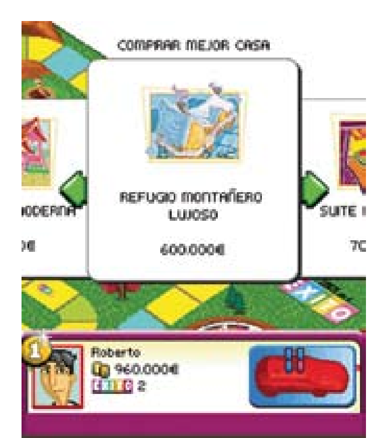
Locos por el éxito es un juego que conjuga negocios, finanzas y la familia, la meta es vivir una vida paralela y salir bien parado, ¿cómo es eso? más sencillo de lo que parece, escoges un personaje y un coche, puesto que será en coche como avances por el tablero de la vida (es más cómodo que ir andando). Hecho esto la gracia consiste en tirar en la ruleta de la fortuna e ir avanzando, el azar es muy importante porque tendrás que superar los diferentes altibajos que te depara el destino (matrimonios, hijos, deudas, etc.). No importa que seas un importante médico o una estrella de rock, caer en la casilla equivocada puede costarte una fortuna y tu objetivo es asegurar tu futuro y conseguir retirarte con todas las comodidades. La búsqueda del éxito y la fortuna nunca fue tan divertida, no importa como lo consigas mientras llegues a lo más alto. Original y divertido.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Tablero
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 82









Midnight Pool 2

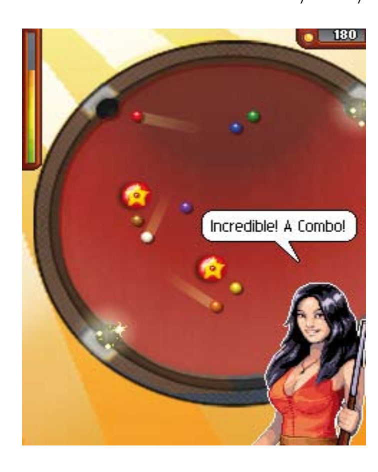
Los maestros del billar te esperar para competir

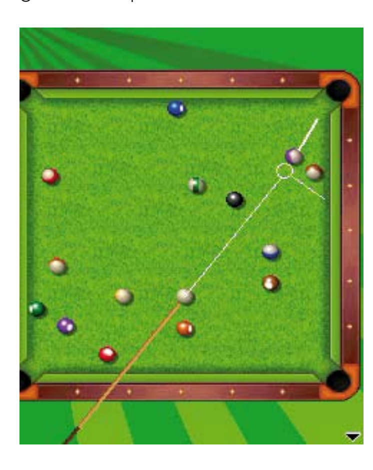
La primera parte del juego Midnight Pool nos sorprendió muy gratamente, el juego fue capaz de mantenernos enganchados muchísimas horas gracias a su preciso y sencillo control y a la diversión que atesoraba.
Midnight Pool regresa ahora en una versión refrescante y muy mejorada. Presenta once nuevos personajes y ocho nuevos bares donde competir. Añade una vista en 3D (entre partido y partido) para lograr una mayor inmersión en el juego y gran cantidad de logros por superar: mete 3 bolas en fila, gana una partida sin fallas, etc. Las posibilidades estratégicas del juego son muy amplias (tiros con efecto, tiros con salto...) y su modo de juego "carrera" posee diversión para rato. Y una vez lo acabes aún te quedarán los modos partida rápida y dos jugadores mediante el modo "cambio rápido" de juego.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 94









DIGITAL CHOCOLATE



Real Football 2009

¡Demuestra quien es el campeón!

El Futbol es el deporte rey en nuestro país, de eso no hay duda, en las plataformas domésticas cada año por estas fechas acaparan las ventas de juegos y en las terminales móviles también acumulan un gran número de descargas. Real Football aborda el deporte del balompié desde una perspectiva global, podrás gestionar a tu equipo: realizar traspasos, preparar entrenamientos, relacionarte con la prensa, etc. y además dirigir a tu equipo para ganar el campeonato (ajustando tus tácticas en tiempo real), 6 ligas distintas, 200 equipos (selecciones y clubes: FC Barcelona, Real Madrid, etc.) y más de 4000 licencias de jugadores (todos los traspasos actualizados al la temporada 2008/2009). Suma a todo esto, poder jugar con otros vía Bluetooth, la liga en línea para competir con otros jugadores y el excelente motor 3D del juego y tendrás un autentico ganador.■

FICHA TÉCNICA

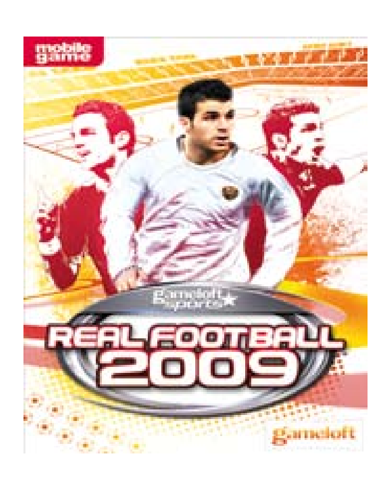
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 90









Space Invaders

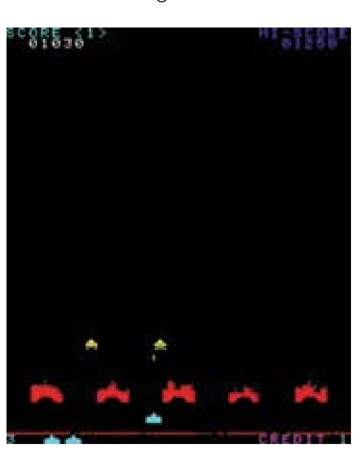
¿Serás capaz de salvar a tu planeta de la invasión alienígena?

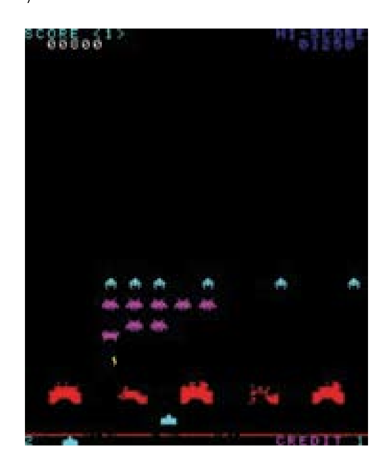
El 'Space Invader' original de Taito es un incunable del mundo de los videojuegos, un referente, uno de los cásicos. Poco queda por contar de uno de los videojuegos más influyentes e importantes de la historia del medio, así que siempre es un placer revivir el título gracias a esta nueva recreación desarrollada específicamente para teléfonos móviles. La idea es muy sencilla, usando el cañón laser de tu nave deberás hacer frente a innumerables ejércitos de alienígenas, deberás disparar a los invasores que se aproximan aún sabiendo que cuando destruyas una formación de invasores aparecerá una nueva. Si recibes un disparo o un invasor llega a la parte inferior de la pantalla, perderás una de tus naves, y si las pierdes todas, bueno, pues Game Over. No hará falta mucho más para engancharte cada vez que inicies una partida. Un título para coleccionistas y nostálgicos.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 70









Tomb Raider Underworld

Únete a Lara Croft en su última aventura llena de acción

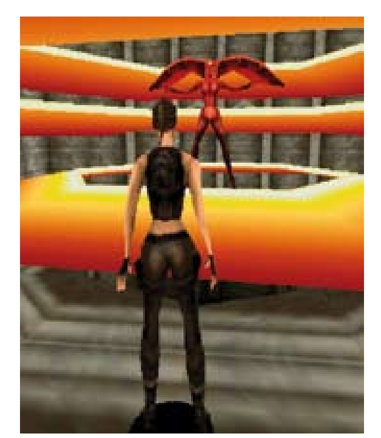
Uno de los lanzamientos más esperados de las navidades ha sido la última aventura de Lara Croft, y no es nada extraño que la versión para teléfonos móviles no se haya hecho de rogar.
EA Mobile nos presenta un título lleno de acción y sorpresas, un viaje mítico que llevará a Lara a recorrer exóticos paisajes y hacer frente a su aventura más peligrosa. Técnicamente estamos ante un juego muy completo, de los que exprimen a fondo las posibilidades de nuestras terminales. Lara dispone de las habilidades acrobáticas y destrezas de combate mortales que se la presuponen, su control no es complicado y te permitirá guiarla fácilmente hasta el final de la aventura. Descubre un mundo de puzzles crípticos, tumbas ocultas y enemigos mientras exploras las maravillas de Underworld. ¿Podrás desentrañar los misterios que te esperan?■

FICHA TÉCNICA

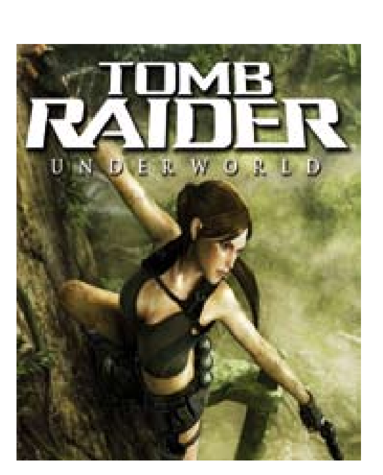
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 80









Need for Speed Undercover

La mejor conducción arcade

EA y Vodafone se han aliado para que el nuevo Need for Speed nos llegue por todo lo alto. No es para menos, hablamos de una las franquicias de conducción por excelencia y es una de las grandes bazas de la operadora de telefonía para las navidades y la próxima primavera. Need for Speed Undercover combina la emoción de la velocidad y un mundo abierto de carreras. Gráficamente es impresionante, la sensación de velocidad es muy alta y la fluidez la norma. Cuenta con hasta ocho coches completamente modificables, así como con múltiples tipos de carreras en sus modos: Circuito, Sprint, Cámara Velocidad, Batalla de Carreteras y Bounty. Su modo de conducción dinámica te permitirá evitar el tráfico en los cruces gracias a su cámara lenta, ganar puntos mediante el estilo drifting o superar a tus adversarios mediante la estela. Una autentica pasada.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Conducción
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 90











Parque de Atracciones 12-pack

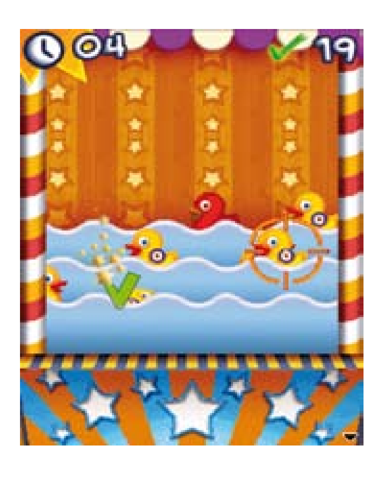
Disfruta de la magia de un parque de atracciones en tu móvil

Digital Chocolate nos ha sorprendido gratamente con su último lanzamiento… ¡un parque de atracciones en miniatura! La idea es sencilla, puedes navegar a través del mapa del parque de atracciones (explorando sus posibilidades) o atreverte con la aventura del modo historia. En el parque te espera una colección de 12 minijuegos de lo más variado y divertido: Tiro al Pato, Test de Fuerza, Carreras de Caballos, Recreativas… al jugar, además de divertirte, ganarás trofeos y premios, pudiendo desbloquear los distintos logros incluidos para ser el número uno del parque. Diversión ideal para cualquier jugador. Parque de Atracciones 12-Pack cuenta con un apartado gráfico colorido y alegre en consonancia con el espíritu del título. En resumidas cuentas: uno de esos títulos que gustarán a todo el mundo. Auténtica diversión móvil.■

FICHA TÉCNICA

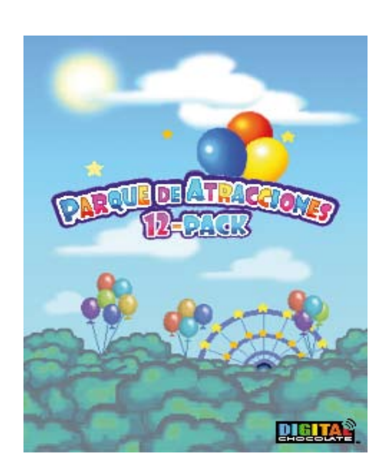
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Minijuegos
Web: www.digitalchocolate.com

PUNTUACIÓN 84









Brain Magister Con el Dr. Kawashima

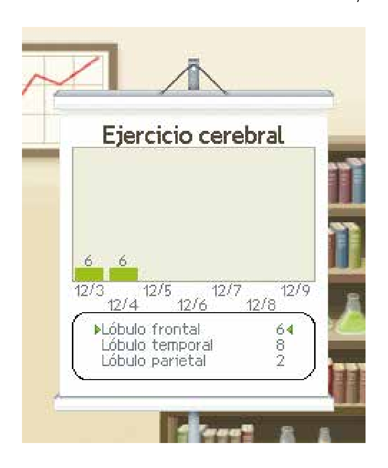
Ten tu cerebro en forma

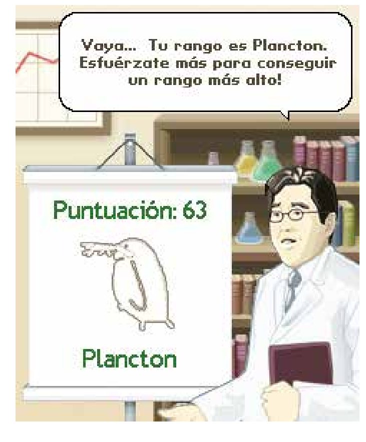
A estas alturas no es necesario hablar del conocidísimo Dr. Kawashima (sobretodo en Japón), responsable de las series 'Brain Training' para Nintendo DS. Pues bien, en su afán por continuar estimulando nuestros cerebros, el Dr. Kawashima ha dado el salto a los teléfonos móviles, y lo hace con una versión oficial de los minijuegos que le han hecho famoso por mantener en forma nuestro cerebro. 'Brain Magister' tiene muchísimas pruebas: Memoria, Aritmética, Juegos de lógica y Pruebas de observación.
Kawashima propone ejercitar nuestras neuronas con 3 minijuegos al día, y el programa controla nuestros progresos gracias al test inicial de edad cerebral y el completo seguimiento de nuestros resultados.
Un juego destinado a todo tipo de públicos: desde los más jóvenes hasta los mayores que deseen recuperar soltura y capacidad.■

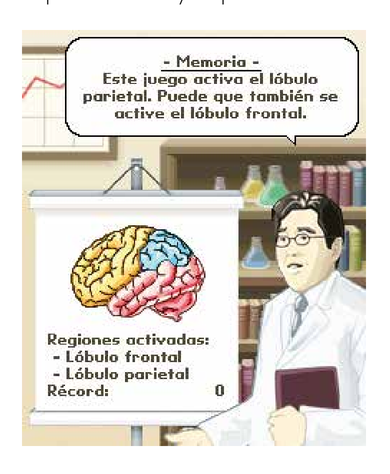
FICHA TÉCNICA

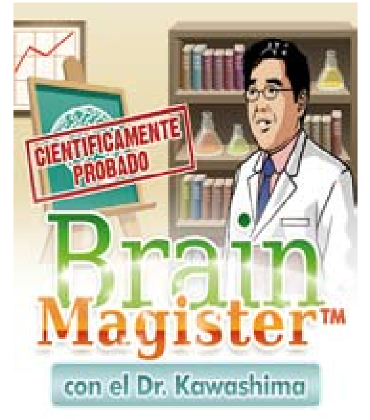
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Entrenamiento mental
Web: www.namcomobile.com

PUNTUACIÓN 96











No deje pasar esta oportunidad.

Si su negocio es un cibercafé

¡Ahora es el momento!

La Asociación de Locutorios y Cibers Españoles (ALYCE) y Microsoft han puesto en marcha una Campaña que no solo le va a permitir legalizar las operaciones de su negocio, sino que además, le permitirá conseguir un "**Kit de Acceso Compartido**" con herramientas, información y muchos más materiales para que pueda potenciar su negocio.

No deje pasar esta oportunidad y consiga, totalmente gratis, el "**Contrato de Alquiler de Productos para Cibercafés de Microsoft**" que le permitirá **disponer durante 12 meses de los Derechos de Alquiler de Windows** para su negocio, siempre que todos sus PCs dispongan de Windows Original. Además, conseguirá el "**Kit de Acceso Compartido**" de Microsoft.

Para más información visite **www.microsoft.com/spain/cibercafes, www.alyce.org.es** o escríbanos un e-mail con sus datos de contacto (e-mail y teléfono) a *alyce@alyce.org.es,* donde le explicaremos los beneficios y requisitos de esta oferta.





Juega a los shooters de PS3 con ratón

FragFX







Alguien ha escuchado el lamento unánime de miles de jugadores que después de tantos años jugando a shooters en primera persona para PC al amparo del ratón y el teclado, ahora se han encontrado desnudos ante las palancas analógicas de sus mandos de consola.

Mientras las compañías desarrolladoras hacen la vista gorda, empeñadas en enterrar para siempre una de las formas más precisas de apuntar y disparar, otros, cómo SplitFish Gameware, lanzan al mercado uno de los mejores salvavidas que podremos encontrar para seguir jugando a los shooters de PlayStation 3 al estilo de la vieja escuela.

El FragFX hace más que la simple función de conectar un ratón y un teclado a la PS3 (seguro que ya lo habías probado). "Engaña" a la videoconsola haciéndole creer que todas las coordenadas y botones que apretamos en el FragFX provienen del gamepad, con la principal ventaja de convertir el movimiento de la palanca derecha (por norma general el movimiento de la cámara) en un ratón con sensor óptico que incluye los botones adicionales necesarios para cubrir todas las acciones del juego. A éste le acompaña un mando supletorio muy parecido al nunchaku de la Wii, con la función sixaxis integrada, la palanca izquierda, la cruceta, el botón PS, Select, las teclas de función superior y un sorprendente regulador en forma de rueda numerada para adaptar la sensibilidad del movimiento del puntero en tiempo real. Todo acompañado de una base con alfombrilla de excelente acabado (muchos habréis barrido a vuestros oponentes del Counter-Strike sobre superficies de inferiorísima calidad), que incluye un soporte donde encajar el joystick izquierdo para no tener el brazo en vilo todo el tiempo.



Y si todavía le estás sacando partido a la PlayStation 2, también se ha puesto a la venta su propia versión de mando adaptado, llamado EdgeFX, que cumple la misma función y es idéntico al FragFX, salvo por los evidentes conectores PS2 y la ausencia del sixaxis y el botón PS.

En la práctica es un periférico al que tendrás que acostumbrarte (al fin y al cabo, la consola no interpreta los movimientos del ratón pixel a pixel como en PC, sino como un arrastre de palanca analógica) pero que es infinitamente más atractivo y preciso que el gamepad para los usuarios de PC. A lo que se le suma el "descubrimiento" del mando izquierdo con pinta de joystick antológico que, este sí, suple el papel del teclado más que de sobra.

En conjunto, un periférico obligatorio para darle sentido a los FPS, las aventuras gráficas, e incluso los juegos de estrategia, que no terminan de encontrar su hueco en las consolas por haber sido concebidos cómo géneros para ser usados con teclado y ratón. O con FragFX.

Gracias a al mayorista especializado en productos para Gamers podrás adquirirlo sin salir de casa. Para ello dispones de una web súper especializada donde realizar tus compras online de forma segura.

http://www.4frags.com ■

Para grabar los momentos más excitantes 

Oregon Scientific ATC3K ACTION CAM

Todos aquellos amantes de las salidas al campo y los deportes extremos suelen disfrutar de los recursos del paisaje y de la Naturaleza, y qué mejor opción que grabarlo todo. Lo malo es que la inmensa mayoría del catálogo de cámaras digitales del mercado están poco preparadas para el ejercicio físico, y no solamente, porque estén diseñadas para soportar pequeños golpes.

Oregon Scientific, firma muy conocida gracias a sus estaciones meteorológicas, ha rizado el rizo al diseñar una cámara, que a modo de las que se colocan en coches y motos de competición, puede montarse en cualquier accesorio del amante del trekking, o la "mountain bike", ya sea la propia bicicleta, un casco, una moto o un quad.

La ATC Mountain Bike graba en vídeo a resolución VGA (640 x 480) a 30 FPS. Dispone de un excelente campo de visión (casi 50 grados) y sobre todo está construida para soportar el agua y sumergirse hasta 3 metros, y sobre todo es resistente a golpes casuales. Su memoria interna es su mayor hándicap, pues sólo dispone de 32 Mb, insuficiente para cualquier grabación que dure varios minutos, por lo que dispone de un conector o ranura SD que acepta tarjetas de hasta 4 Gb. También incorpora una conexión USB y una salida de TV en formato NTSC.

Se alimenta mediante 2 baterías AA.

Para mas información puedes visitar www.oregonscientific.es ■







Sonido estéreo para Pc

GENIUS

Para todos aquellos que busquen un sonido cristalino sin llenar el estudio o salón de cableado y múltiples altavoces, Genios ha refinado su línea de altavoces estéreo con esta nueva gama de sistemas de tres altavoces de alta fidelidad.
Este sistema de sonido 3.1 incluye tres altavoces de la serie N, el modelo SW-N2.1 200 con una potencia real de 5 vatios mientras que el pack SW-N2.1 1100 esta capacitado con 28 vatios por canal. Estos altavoces, de discreto diseño y tamaño reducido (óptimos para su transporte y manipulación), tienen una cubierta frontal diseñada en negro pulido con una línea de decoración cromada, en la línea de su recubrimiento de seguridad textil. Elegante y sobrio, estos altavoces son idóneos para cualquier escritorio y no romperán la línea del PC, portátil o cualquier otro dispositivo en el que vayamos a instalar el sistema de sonido (pueden ser conectados a la televisión o cualquier dispositivo con entrada de sonido).
Ambos modelos están especialmente diseñados para la reproducción de música (sea formato WMA o MP3). Utiliza un controlador integrado de 5" en el armario de madera, del subwofer (como es natural, destinado para los grabes y los efectos de potencia sonora extra) mientras que los dos altavoces satélite tan sólo ocupan 2".
El modelo superior (el SW-N2.1 1100) aparte de ser ligeramente más potente, incluye un mando controlador externo, con el que podremos subir y bajar el volumen, ajustar los graves del subwofer o introducirle unos auriculares por si tenemos que reproducir el sonido en intimidad.
La versión reducida, el SE-N2.1 200 ofrece menor potencia, pero su reducido tamaño resulta más idóneo para habitáculos más pequeños y donde la potencia no tenga que primar ante la nitidez del sonido. Genius ha diseñado un nuevo estandarte en cuanto a sonido de calidad en espacios reducidos en una doble gama adaptada a los diferentes bolsillos. ■



¿Te gusta conducir?

Coolmod SpeedBlack V2.0

Los amantes de los juegos de simulación de coches huyen de los tradicionales mandos y adquieren volantes y pedales para hacer más real la sensación de conducir los nuevos juegos de conducción para consolas como Playstation 3 o Xbox 360. Los problemas llegan a la hora de colocar de una forma natural, al igual que en un coche, tanto el volante como los pedales.
Como seria y más eficaz alternativa a la mesa del salón, la marca Coolmod ha lanzado el Speed Black V.20, una evolución del anterior soporte para volantes Speed Black. Se trata de una estructura metálica de unos 10 Kg. de peso y que simula el puesto de conducción de un coche de rallies.
La Speed Black está construida de tal forma que pueda ser utilizada por personas de todas las tallas, desde niños hasta adultos.
Ha mejorado bastante respecto a su antecesor, pues incorpora nuevas características como una base antideslizante, un montaje más rápido y sencillo, una mayor robustez y un sistema de bandejas que se adaptan a todo tipo de volantes y periféricos
El SpeedBlack TM está disponible en tres colores rojo/negro, amarillo/negro, plata/negro. Su precio recomendado de venta al público es de 89,95 euros IVA incluido.
www.coolmod.com ■



¿Realidad o ficción?

Coolmod Chaleco 3rd Space

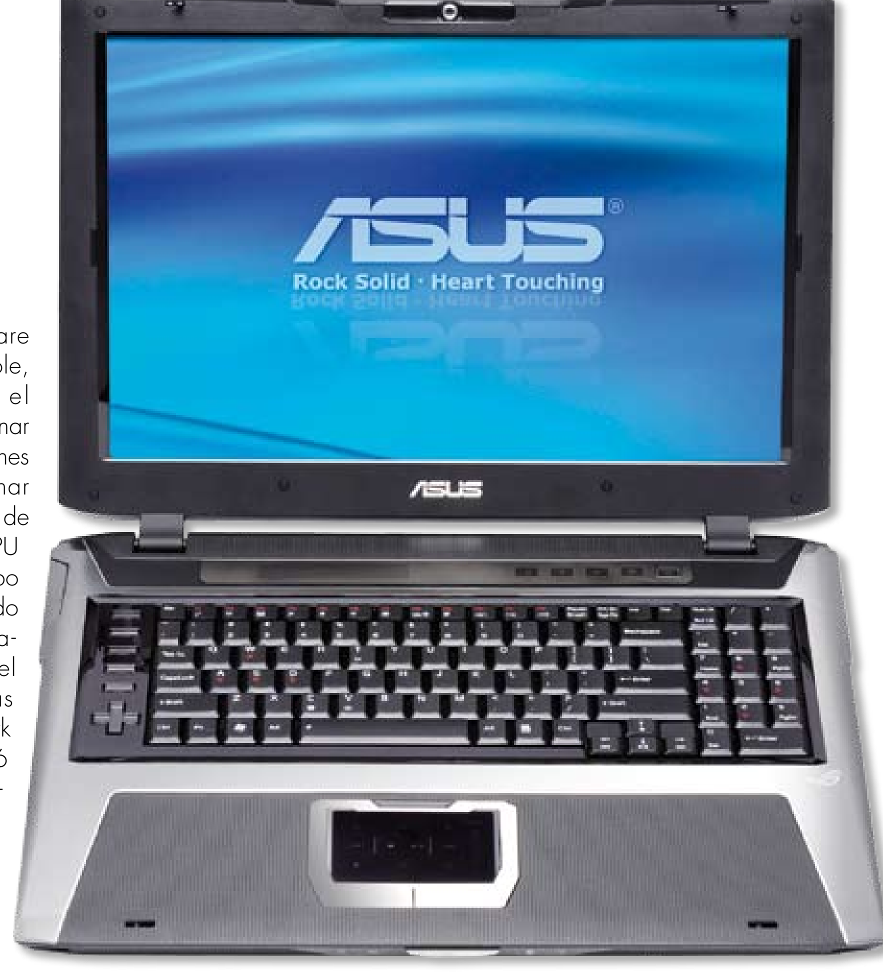
Los especialistas de las películas llevan chalecos con bolsas de sangre que explotan al recibir "los disparos". Una experiencia ciertamente parecida pude ser el producto de la empresa Coolmod denominado Chaleco 3rd Space. Coolmod tiene los derechos de comercialización para España y Portugal y proporciona a los más jugones de la piel de toro las sensaciones, sin recibir ningún peligro claro está, de lo que siente un policía, un soldado o un asesino en cualquier misión donde los disparos, explosiones son los verdaderos protagonistas. Hasta ahora, los juegos se basaban en la imagen y en el sonido para simular la realidad, Playstation introdujo los mandos vibratorios, pero con este chaleco, las sensaciones de sentir en nuestra piel de recibir disparos, choques o la explosión de una bomba se multiplican por mil.

El chaleco se presenta en dos versiones: una de color negro y otra de camuflaje, que encantará a los fanáticos de juegos como Call of Duty. De hecho, junto con el chaleco se regala una versión de Call of Duty 2. El chaleco tiene dos tallas: S/M y L/XL, para los más "extensos o extensas". Puedes obtener más información en la web de Coolmod: www.coolmod.com ■



Solo para jugones

Portátil G70



Los jugones son los consumidores que más demandan mejoras e innovaciones en el campo de la tecnología. Por ello, ASUS ha desarrollado el sistema Multi Dual-Engine (Doble Motor Multi) para diseñar el nuevo portátil G70, dotado de una doble estructura en la mayoría de sus componentes: doble motor gráfico, ranura de expansión doble para la inclusión de dos discos duros, así como sistemas de ventilación duales. Todo ello, junto con la alta definición para video y audio, llevan al ASUS G70 a un nuevo concepto móvil de jugabilidad para los usuarios, ofreciendo la capacidad de jugar sin límites pero sin renunciar a las funciones básicas de un portátil convencional.

El nuevo ASUS G70 se compone de dos tarjetas gráficas independientes NVIDIA 8700M GT que funcionan por separado mediante la tecnología SLI y que vienen equipadas con 1024MB GDDR3 dedicados a memoria física. Además, el G70 dispone de dos ranuras de expansión que permite la posibilidad de acoplar dos discos duros, con lo que puede llegar a ofrecer una capacidad total de almacenamiento de hasta 640GB. Esta opción se convierte en una ventaja adicional a la hora de separar el contenido de los juegos del resto de archivos y medios.

A la hora de desarrollar el ASUS G70 se eligieron los procesadores Intel Core 2 Duo y Core 2 Extreme. Además entre las ventajas de este portátil se encuentra el software ASUS Direct Console, gracias al cual el usuario puede gestionar un montón de funciones e incluso seleccionar los diferentes niveles de rendimiento de la CPU entre Standard, Turbo y Turbo Extreme. Todo este doble equipamiento ha hecho el G70 obtenga unas puntuaciones 3DMark 2006 de 8,116 (Vista Ultimate 32-bit, 1024x768) y de 8,208 (Vista Ultimate 64-bit, 1024x768).

Diseñado como “El Portátil” para juegos, el G70 está equipado con una pantalla de 17’’ WUXGA (1920x1200). La LCD principal responde de forma ultra rápida en tan sólo 8ms para eliminar el efecto fantasma, pero además incluye el sistema dual lamp (doble lámpara) para una mejor iluminación y confort visual. Gracias a la pantalla secundaria que ofrece información básica del sistema como mensajes de correo entrantes, alertas y mensajes personalizados permite a los jugadores continuar su partida sin interrupciones.

Porque una excelente imagen debe ir acompañada de un sonido mejor, ASUS G70 viene equipado con sistemas de audio de primera clase, incluyendo Dolby Home Theater y altavoces Altec Lansing. Un total de cuatro altavoces han sido integrados y colocados estratégicamente en las cuatros esquinas del portátil para optimizar su sonido envolvente 3D. Además, los altavoces frontales están dotados de luces que cambian de color cuando el volumen del sonido varía, permitiendo una mejor recreación del ambiente del juego.

El G70 no es sólo potencia a secas, sino que procura que ésta sea accesible y útil. Los jugadores que estén acostumbrados a utilizar equipos de sobremesa de alto rendimiento, apreciarán sin duda el novedoso sistema doble de refrigeración. Además, la comodidad está garantizada gracias al modo dual del touch pad, que permite un fácil acceso a los controles multimedia, así como a las teclas rápidas adicionales, las cuales pueden ser configuradas a la medida de cada usuario.

Cada detalle del G70 ha sido diseñado por y para el juego. Las texturas de aluminio y los efectos hexagonales, recuerdan al rendimiento que proporciona un coche de carreras. Este complejo diseño viene complementado con un sistema interactivo de luces LED situadas alrededor de la carcasa del G70 cumpliendo una doble función de estética y funcionalidad. Así pues, las luces LED situadas en la parte posterior cambian de color cuando se incrementa la velocidad del ventilador, mientras que las frontales pueden configurarse para que se iluminen cuando la CPU esté bajo carga. ■







Un placer para los oídos 

Creative Fatal1ty USB Gaming Headset HS-1000

Muchas veces los jugadores más "hardcore" ponen todo su punto de atención en los "frames" conseguidos por tal o cual tarjeta con el último bombazo de shooters 3D o gastan sus ahorros en el monitor de 22 pulgadas más avanzado del mercado. Pero descuidan otros aspectos como es el sonido, un apartado donde las compañías de juegos se esfuerzan no sólo en aspectos como la banda sonora, imprescindible en cualquier título de calidad "triple A", sino en los efectos de sonido.

Tal vez, resulte más apreciar el trabajo conseguido en los gráficos que en el sonido. La mayoría de los ordenadores están conectados a altavoces de calidad media/baja, sin mencionar a las consolas, donde un escaso margen están conectadas a equipos de Home Cinema. Para poder apreciar mejor los juegos, y tal como lo han demostrado los cibercafés, lo mejor es disponer de unos buenos auriculares. Creative es la marca por referencia del sonido para juegos y junto con el "jugador franquicia" más famoso del mundo, el señor "Fatal1ty" han diseñado los auriculares "Fatal1ty USB Gaming Headset HS-1000".

Disponen de la tecnología propia de Creative X-Fi, que proporcionan un sonido surround posicional 3D muy efectivo en situaciones de combate con multitud de jugadores en un mismo escenario. Además, gracias a su compatibilidad con EAX, los auriculares HS-1000 aportan mayor realismo a cientos juegos que integran esta tecnología, que sobre todo potencia los pequeños efectos de sonido, tales como de ambiente del escenario, muy valorado en juegos de rol con inmensos escenarios naturales llenos de acontecimientos con su correspondiente efectos.

A pesar de su aparente gran tamaño, están construidos con una ligera y flexible diadema y sobre todo, la estrella del conjunto, son sus suaves almohadillas, que junto con el control de volumen en línea de rápida respuesta, garantizan la máxima comodidad durante las largas sesiones de juego. Unas malas almohadillas, pueden suponer muchas molestias e incluso pequeñas heridas en el lóbulo de la oreja.

Se conectan al ordenador médiate un puerto USB e incluyen un micrófono con sistema de supresión de ruido, imprescindible para comunicarte con tus compañeros en las partidas multijugador, donde una orden acertada puede significar la diferencia entre si te liquidan o sigues dando guerra. ■



Auriculares con el mejor sonido envolvente

GameCom 777 de PLANTRONICS

Fueron unos auriculares Plantronics los que transmitieron, desde la luna, en 1969 la mítica frase: "Un pequeño paso para el hombre y un gran salto para la humanidad". Ahora, décadas después, siguen trabjando en auriculares de alta calidad como los nuevos "GameCom 777" con tecnología Dolby y ProLogic II. Nada menos que un sonido 5.1 muy parecido al que se emplea en Home Cinemas y pequeñas salas de cine. Sin duda toda una ventaja para los jugadores de FPS que necesiten escuchar de dónde vienen los disparos o adelantarse a sus enemigos escuchando con exactitud sus pasos.

A nivel de diseño, se ha buscado sobre todo el equilibrio entre comodidad y funcionalidad, y se ha conseguido de manera sobresaliente. Para empezar, los GameCom 777 pesan muy poco, dibujando unas curvas ergonómicas en un elegante color negro para terminar en las zonas de contacto, completamente acolchadas. Es decir, son unos auriculares excelentes para intensas sesiones de juego de varias horas de duración. Como decíamos, lleva incorpora los sistemas Dolby y ProLogic II en una tarjeta USB PlugandPlay que separa y amplifica digitalmente las diferentes salidas de audio (anterior, posterior y central) para producir un sonido envolvente. Por tanto los GameCom 777 son capaces de procesar un estéreo de dos canales y transformarlo en un cinco canales, con sonido envolvente a banda completa. Cada uno de los dos altavoces de 40 mm, enriquecen la salida de la señal en estéreo, equilibrando los niveles de resonancia y de los bajos. El resultado es un sonido excelente de muy alta calidad. Además gracias al micrófono podremos comunicarnos con nuestros compañeros en plena batalla LAN – las almohadillas de los auriculares no aislan completamente el sonido exteriror- o mantener conversaciones online tipo Voip. Aunque lo cierto es que el micrófono está específicamente diseñado para sesiones multijugador y para evitar confusiones innecesarias, cuenta con la función de anulación de ruido que consigue más nitidez y precisión. Es un producto perfecto para los aficionados a los videojuegos ya que ofrecen una fidelidad de audio fuera de lo común. ■



Mejorando las tarjetas originales

BFG GeForce GTX 260 Maxcore

Las nuevas tarjetas fabricadas por BFG, parten del modelo original (GeForce GTX 260) diseñado por Nvidia y mejoran considerablemente su rendimiento. Una de las características más llamativas reside en la ampliación de los 216 Stream Processors que incluye el nuevo modelo de BFG, frente a los 192 de la GTX original. Este detalle consigue que las sombras sean más realistas y sobre todo que las operaciones se ejecuten de una manera más rápida y precisa. También se ha aumentado el número de unidades de texturas -de 64 a 72- para obtener mejoras leves a nivel gráfico.

Por otra parte, parece que no hay cambios en el proceso de fabricación de 65nm y sigue siendo una tajeta VGA con un único núcleo de gran tamaño (lo que significa que es más costoso de fabricar pero obtiene mejores resultados). El modelo OCX se coresponde con la gama más alta –hay dos modelos inferiores- y sus prestaciones son: 896Mb de Memoria GDDR3, 655MHz de velocidad de núcleo (frente a los 576 MHz iniciales) y 1404MHz para los shaders (el modelo standard de Nvidia tenía 1242 MHz). Aunque el resultado final, no sea una mejora total demasiado notable, los usuarios que estén pensando en comprarse una nueva gráfica deberán estar atentos al modelo, ya que éste es el que ofrece mejores prestaciones técnicas. Por contra, el precio también ha aumentado –podemos encontrar el modelo original de Nvidia a un precio reducido-. La caja incluye adaptadores de DMI a HDMI, de DMI a VGA y un CD con los drivers necesarios para la instalación así como diversos manuales. Una opción completa y precisa que en muchas ocasiones muestra mejor rendimiento, sobre todo a altas resoluciones, que la Radeon HD 4870, una de sus principales competidoras. ■



Dura como el acero

Caja NOX COOLBAY HX

NOX es uno de esos fabricantes desconocidos para el gran público, pero que resulta muy familiar para todos los amantes del "modding" o usuarios de videojuegos en general. Sus modelos se encuentran entre los favoritos de los usuarios más avanzados, como la Coolbay, que gracias a sus buenas ventas, ha animado a NOX a desarrollar una versión más avanzada de la caja denominada HX.

Diseñada en color negro, uno de los preferidos del mercado, tiene un aspecto bastante corriente y no destaca por formas atrevidas o angulosas. Pero su belleza está en su interior, con un chasis muy robusto, no obstante, el producto ha sido construido con acero.

Pero sin hacer concesiones al diseño más brutal, la practicidad de la caja se demuestra en la parte superior con la colocación de diversos puertos, micrófono, altavoces y botón de encendido. Como la mayoría de los ordenadores se colocan en el suelo, se agradece la situación de todo lo anterior para acceder cómodamente. Efectivamente, no hay grandes alardes de diseño por lo demás, pero la ventana de metacrilato y el ventilador con luces LED sí que harán las delicias de los amantes del "modding", que podrán colocar todas las luces de neón y complementos que deseen para contemplarlos a través de la ventana.

La parte trasera de la caja incluye siete bahías de expansión y varias rejillas de ventilación, que junto con la superior en la parte frontal aseguran una buena refrigeración. Pero otra de las características principales de la Coolbay HX es que incluye una preinstalación de refrigeración líquida en el caso que nuestro futuro equipo esté equipado a la última con varios núcleos de procesamientos y necesitemos un sistema de enfriado muy potente.

Internamente puede alojar hasta cuatro discos duros, pero con un adaptador, se puede incluir hasta cinco de ellos. Por otra parte, ofrece nueve bahías externas frontales por lo que podemos añadir todo tipo de unidades ópticas, lectores de tarjetas y demás dispositivos de almacenamiento/lectura. También dispone de un eficaz sistema que recoge el cableado por dentro, estéticamente muy favorable y más cuando se dispone de una caja con ventana de metacrilato para contemplar el interior.

En definitiva, una caja que no impacta por diseño, pero que resulta de las más prácticas a la hora de adquirir un sistema de muy alta potencia dedicado a videojuegos, o para el noble arte del "modding". ■

Características Básicas: **Caja Nox Coolbay HX**
Formato: ATX y Micro-ATX
Dimensiones:545 mm x 500 mm x 205 mm
Peso: 9,4 Kg
Bahías:
9 x 5,25" externas
1 x 3,5" externa
4 x 3,5" internas
Conexiones laterales 3 x USB 2.0
1 x e-SATA
1 x Audio & Mic
Ranuras de expansión 7 ranuras PCI



Todo queda en el salón

Grabador O2MEDIA HMR-351N



El famoso concepto futurista de "caja negra" que integraría toda la informática y electrónica que necesita el hogar se está haciendo real con productos como los "home media"de última generación. Este producto de o2media integra sintonizador TDT, reproducción de ficheros digitales, conexión WiFi y salida digital vía HDMI, así como la grabación de programas de televisión.

Se comercializa en varios modelos según su capacidad de almacenamiento que llega hasta 1 Tb. Es capaz de grabar señales digitales como analógicas que pueden enviarse a otros dispositivos, gracias a sus tres puertos USB que integra. Es compatible con todos los formatos Divx, por lo que puede utilizarse como almacén de los ficheros de vídeo que descarguemos de Internet. ■

Sin miedo al agua

Pantalla WTW 154 NU

SAYTES nos presenta un televisor plano sumergible cuya aplicación no necesariamente tiene por qué ser tal. Lo cierto es que es de gran utilidad para escenas en que el agua puede ser un riesgo para el aparato o los niños. Un caso podría ser el jardín, un lugar que requiere especial atención por la lluvia, la piscina o incluso si el sistema de riego es automático, motivos que nos obliguan a estar atentos. De esta manera, no es necesario estar al tanto de estas circunstancias para así centrarnos exclusivamente en los ratos de ocio. Resulta útil en otros lugares como el baño o la cocina. Con él ya no es necesario tener en cuenta al agua como impedimento o riesgo para poder ver la televisión en cualquier lugar, a pesar de ser visto tradicionalmente como inhóspito. Otra característica que llama la atención es que no necesita cables, lo que evita muchas limitaciones y mejora la movilidad.



Cabe resaltar las características comunes que lo sitúan a la altura de los estándares actuales. Ofrece una imagen nítida, brillante y de colores reales con tecnología LCD clase "A" de 15,4 pulgadas, formato panorámico 16:9 con carcasa plástico antigrasa y resistente al agua (según norma IP-65). Su peso es de 4,5 kg con una gran facilidad de uso y transporte. Brinda una imagen en alta resolución (1280 x 800) con sistema antireflejos con un ángulo de visión de 80°/80° (horizontal, l/r) y 70° / 70° (vertical, u/d).

Se alimenta mediante batería estanca de lithium polymer con 2,5 hrs de autonomía en reproducción continua con carga completa. Cuenta con 2 Años de Garantía y servicio de asistencia técnica propio.

El precio de venta es de 1.390 € (IVA Incluido). ■



WTW 154 NU

Capacidad y ventilación activa

STOREJET Ultra™ 35

Transcend Information, Inc (Transcend), líder mundial en la industria de almacenamiento digital, nos ha presentado su dispositivo de almacenamiento externo eSATA / USB 2,0 - StoreJet Ultra ™ 35. Frío, rápido y silencioso, StoreJet Ultra 35 constituye la mejor solución para disponer de un disco duro adicional SATA en prácticamente cualquier ordenador para descargar, almacenar, transferir y hacer copias de seguridad de datos. StoreJet Ultra 35 tiene unas medidas de 197.5mm x 127.5mm x 48mm y cuenta con una atractiva carcasa fabricada en aluminio, diseñada específicamente para los actuales discos duros SATA de 3,5 pulgadas. Con dos cómodas opciones de conexión, el StoreJet 35 Ultra no sólo ofrece la velocidad más rápida posible de disco duro con su interfaz eSATA de 3.0Gb/s, sino que también asegura la máxima compatibilidad con todo tipo de ordenadores a través de su interfaz de conexión USB 2,0 a 480Mb/s.

Si bien la mayoría de los discos duros externos de 3.5 pulgadas son propensos a la pérdida de datos y fallo del disco debido al recalentamiento, StoreJet 35 Ultra de Transcend cuenta con un eficiente sistema de enfriamiento activo que incluye un ventilador ultra-silencioso de 80mm de alto flujo para mantener la unidad interna con un funcionamiento fresco y estable.

El StoreJet 35 Ultra no sólo hace más fácil el almacenamiento externo, sino también más productivo con su paquete de software StoreJet ™ elite que ofrece programación inteligente de copia de seguridad, y funciones de seguridad compresión de archivos.



Transcend StoreJet 35 Ultra es compatible con todos los sistemas operativos comúnmente utilizados, incluyendo Windows ® 2000 / XP / Vista ™, Mac ® y Linux ®. Ya está disponible con un disco duro pre-instalado SATA de 500 GB, o sin disco, como unidad externa de alto rendimiento para la instalación de sus propios discos duros SATA de 3,5 ".

El precio del StoreJet 35 Ultra con 500GB de capacidad es de 159,50 € IVA incluido. ■

4 Núcleos

QUAD PC6813



Medion, líder en fabricación de productos tecnológicos de consumo, incorpora a su catálogo de ordenadores QUAD, el modelo PC6813. Este nuevo equipo destaca por su gran rendimiento enérgico, generado por una velocidad de procesador de 2,5 GHz; 8 GB de memoria RAM DDRII; una potente tarjeta gráfica nVidia GeForce 8600GS para asegurar la máxima experiencia visual, y como novedad sobresaliente, una unidad lectora de discos Blu-Ray.
La capacidad de almacenamiento no es un problema en este equipo ya que cuenta con 1000 GB, repartidos en dos discos duros de 500 GB cada uno de ellos.
La nueva torre de Medion también está equipada con una unidad lectora de discos Blu-Ray, la nueva generación de discos que comienza a imponerse en el mercado. Asimismo, la potente grabadora de CD y DVD que incorpora, permite a los usuarios crear auténticas galerías fotográficas, videotecas virtuales o cualquier otra experiencia profesional que requiera una gran capacidad de almacenamiento en un mismo soporte.
Otro punto fuerte del equipo es el sistema de conectividad: 2 puertos USB frontales y 4 en la parte posterior, entradas para micrófono frontal y trasera, conexiones para auriculares, y salidas de línea para subwoofer y Surround, etc. A todo esto se le suma un lector de tarjetas flash integrado.
El paquete de software que se adhiere a la oferta es de lo más completo, con el último sistema operativo desarrollado por Microsoft: Windows Vista Home Premium, Nero Burning ROM 7, Nero Recode 2SE, Ciberlink Home Cinema Suite; y un paquete antivirus de prueba durante 90 días.
El QUAD PC6813 se venderá por 999€. (IVA incluido). ■

Que fácil es capturar

IOGEAR Mobile Digital Scribe

Este pack formado por un bolígrafo digital y un receptor USB inalámbricos, permite capturar anotaciones, dibujos o esquemas realizados a mano sobre cualquier papel (formato A4), almacenarlos y, posteriormente, pasarlos digitalizados a cualquier ordenador.
Su proceso de utilización es extremadamente sencillo e intuitivo y su puesta en marcha tan sólo lleva unos segundos: dar al botón de encendido del receptor para que este pueda comunicarse de forma inalámbrica con el bolígrafo, colocarlo gracias a la pinza que lleva incorporada en el cuaderno utilizado y listo. A partir de ese momento, todo aquello que se escriba o se dibuje quedará grabado para su posterior traslado al ordenador. Para realizar este último paso, el receptor dispone de USB 2.0 y un cable de 60 cm que permite volcar los contenidos guardados a una velocidad de hasta 480 Mbps.
Además del receptor, IOGEAR Mobile Digital Scribe está provisto de un bolígrafo que, al igual que los tradicionales, utiliza recargas de tinta estándar para escribir. Un bolígrafo que, además de tener la peculiaridad de trasladar de forma inalámbrica todo aquello que va escribiendo al receptor, puede utilizarse también como ratón, disponiendo de los dos botones clásicos de este tipo de periféricos para cliquear sobre páginas, menús y documentos.
El kit se completa con MyScript Notes Lite, un software capaz de convertir lo escrito manualmente en datos digitalizados para su uso en el equipo. Además, dicha aplicación ofrece toda una amplia gama de funciones destinadas a la edición y el retoque de las imágenes o notas digitalizadas. Entre ellas se pueden destacar: intensificar la iluminación, añadir información adicional una vez plasmada la nota y ajustar el color, el trazo de la tinta y el color de la página.
IOGEAR Mobile Digital Scribe permite, además, capturar imágenes o notas al instante y tener siempre a mano listas o números de teléfono. Y, gracias a una función especial, hace posible establecer recordatorios en notas de días y horas específicos. Asimismo, es capaz de exportar notas en formato JPEG.
Los requerimientos tecnológicos para poder utilizar esta avanzada herramienta de escritura digital son: sistema operativo Microsoft Windows 2000, XP y o Vista, un mínimo de memoria RAM de 64 Mb, 30 Mb de espacio libre en el disco duro, una calidad de color de 16-bit y el software Microsoft Office 2000, XP, 2003 o 2007.
Finalmente, IOGEAR Mobile Digital Scribe soporta hasta un total de diez idiomas: inglés, español, chino, francés, alemán, holandés, italiano, portugués, sueco y ruso.
Su precio es de 109,90 euros (IVA incluido). ■





Ahora puedes vivir sensaciones reales con tus juegos

Monitores para entretenimiento

Cada vez se consiguen juegos más realistas y lo ideal para disfrutarlos al máximo es disponer del mejor equipo informático para sacar el mayor rendimiento posible.

Es lógico pensar que buen equipo incluye un buen ordenador y una tarjeta gráfica adecuada que nos ofrecerá la mejor resolución para que los gráficos del videojuego y efectos propios del mismo resulten lo más reales e impactantes posibles pero la visualización de las imágenes es el eslabón clave de la cadena ya que lo que nos hará vibrar y vivir sensaciones virtuales parecidas a la realidad es lo que veamos a través de nuestra pantalla.

EIZO es una marca de referencia a nivel mundial en la fabricación de monitores LCD de alta tecnología. La marca lleva más de 40 años trabajando exclusivamente en estos productos y por ello la calidad y tecnología de los mismos responde a los más exigentes criterios de calidad.

¿Deseas tener realmente la sensación de que estás en el juego?

La mejor manera de conseguir esta sensación es visualizando con la mayor calidad posible las imágenes de los videojuegos y todo tipo de efectos; y la mejor opción es un "monitor high-end" como los que ofrece EIZO en su línea FlexScan, de propósito general.

La diferencia fundamental entre estos monitores y los convencionales es la gran calidad de imagen que ofrecen. Todos los modelos están especialmente diseñados para reducir el estrés ocular y conseguir un notable ahorro de energía. Son funcionales y prácticos ya que hay disponibles diversos tamaños y formatos desde 17". El formato panorámico (16:9) cada vez está consiguiendo más aceptación en el ámbito multimedia y entretenimiento debido por ejemplo a los nuevos formatos de emisión HD. En este sentido EIZO ofrece monitores de 22" hasta 30", algunos de ellos recomendados incluso para trabajos de edición de video y fotografía. Además la marca ofrece 5 años de garantía in-situ en todos sus monitores.

Todos los monitores EIZO son 100% diseñados, desarrollados y fabricados en Japón, utilizando personal EIZO capacitado y con un riguroso control de calidad garantizado.
Para obtener más información sobre los monitores FlexScan, por favor visite: www.eizo.es o póngase en contacto con EIZO en el Tel. 902 884 888 ó en el e-mail: marketing@eizo.es.



Nuevo FlexScan S2432W

Monitor panorámico de 24" con entradas de vídeo digitales, DVI, HDMI y DisplayPort (todas compatibles con HDCP), junto a la clásica VGA. También dispone de altavoces integrados, de un hub USB de 2 puertos y de controles ergonómicos para los tres ejes.
Resolución: 1.920 x 1.200
Contraste: 1000:1
Brillo: 360 cd/m2
Ángulo de visión: 178º
Tiempo de respuesta: 6ms (midtone)




Nuevo FlexScan HD2442W

Monitor panorámico de 24" con puertos dual DVI y HDMI para conexiones al PC, consolas de última generación y equipos de AV. Incluye nuevas funcionalidades en modos de juego y cine, así como la reproducción de movimiento con 1080/24P para eliminar el efecto "halo" para los entusiastas de los video juegos y películas.
Resolución: 1920 x 1200
Contraste: 3000:1
Brillo: 450 cd/m2
Ángulo de visión: 178º
Tiempo de respuesta: 6ms (midtone)

La ingeniería alemana de LISTAN, todo un líder en España

Hace 8 años la empresa alemana Listan fue fundada por dos personas en Hamburgo para aportar su grano de arena al sector de los componentes informáticos. Desde entonces, su evolución como compañía ha seguido una línea ascendente gracias, sobre todo, a su carácter 100% europeo, al aval otorgado por la prestigiosa ingeniería germana y a la creación de sus conocidas marcas be quiet! y Revoltec.
El crecimiento ha ido dando paso a una reinvención a niveles interno y externo por parte de Listan. Con un equipo formado por más de 70 empleados en la actualidad, el fabricante quiere eliminar su vertiente como distribuidor de otras marcas que inició en el 2001 y que en la actualidad representa el 10% de su actividad, para centrarse al 100% en la producción propia.
El objetivo es claro: convertir sus marcas en las de mayor calidad de Europa. El proceso para alcanzarlo va desde la actualización de sus dispositivos y diseños, hasta la creación de nuevas gamas.
Tras su primera incursión en el mercado español en el 2004 con el apoyo de distribuidores especializados como Sistemas Ibertrónica, sus marcas han logrado situarse entre las 3 más vendidas, gracias a la buena acogida que sus lanzamientos comerciales han tenido entre los usuarios y la prensa especializada.

be quiet!: dos series, una filosofía

La filosofía de be quiet! reside en la fabricación de componentes ultra silenciosos. Sus productos estrella son las fuentes de alimentación de las gamas Straight Power y Dark Power Pro, dirigidas al público masivo y al más profesional respectivamente.
El silencio, una eficiencia del 88%, sus altos estándares de calidad y su avanzada tecnología son los ingredientes básicos de estas exitosas series. Ambas, siguen perfeccionándose y ya cuentan con las certificaciones en materia de calidad y seguridad más importantes y reconocidas del mercado.

be quiet!



Sabrina Bittkau, Manager de Marketing Internacional de Listan

Resalta la calidad de los productos be quiet!, "Las Dark Power Pro con su rango de 450W a 1200W son unas fuentes de primera clase. El elemento esencial para todo aquel usuario que busca la perfección y la mayor garantía para su equipo. Nuestra serie Straight Power tiene un diseño compacto y ágil que la convierte en un dispositivo sencillo de usar para el consumidor al mismo tiempo que pone a sus alcance los elementos de una ingeniería excelente."
La estabilidad y fiabilidad para cada CPU y tarjeta gráfica está asegurada con las fuentes de alimentación Dark Power Pro. Por supuesto, todos los modelos están certificados por La estabilidad y fiabilidad para cada CPU y tarjeta gráfica está asegurada con las fuentes de alimentación Dark



Power Pro. Por supuesto, todos los modelos están certificados por NVidia SLI y AMD/ATI Crossfire. La versión de 450W es la única en el mercado que ha obtenido esta certificación y representa la extraordinaria calidad y eficacia de la gama. Como continua explicando Sabrina Bittkau: "Con nuestra gama Dark Power Pro cualquier usuario tendrá la mejor base que pueda conseguir en el mercado para una óptima experiencia en juegos. Lo único que tendrá que hacer es ¡preocuparse de jugar!. La tecnología termal ECASO protege a los componentes de cualquier sobrecalentamiento y garantiza una mayor durabilidad de éstos. Además la tecnología del ventilador garantiza unos nuevos estándares en cuanto a bajo nivel de ruido se refiere. Con las Dark Power Pro no sufrirá ninguna pérdida de potencia o estabilidad".

Revoltec: reinicia tu mente

Por su parte, Revoltec, que inició su andadura con productos exclusivos para modding y que se alzó como líder de ventas en España durante cinco años, ha visto cómo con el paso del tiempo su oferta se ha ampliado a cuatro categorías más de producto: Gaming, Cooling(Refrigeración), Storage (Almacenamiento), Cases (Cajas) y Accesorios.

Su presentación en la edición 2008 de CeBit demostró que la estrella ahora es el Gaming, pero Listan no quiere perder la oportunidad de cubrir todo tipo de necesidades que pueda tener el usuario informático. Según afirma Bittkau, "es una oportunidad única para nosotros como compañía. Ahora nos encontramos en un punto en el que estamos muy convencidos y seguros de que nuestro siguiente paso debe ser expandir nuestro campo de acción y aumentar nuestra presencia con más oferta".

Por esa razón, el próximo 2009, Revoltec nos traerá varias propuestas relacionadas con ratones para jugadores con memoria integrada, mejorados ventiladores para CPU y tarjetas gráficas, carcasas para discos duros y el estreno de una línea de cajas de media y alta gama, entre otras novedades.







Con menos de una década de trayectoria, Listan ha conseguido consolidar su posición como gran referente de los componentes informáticos sin dejar de ser fiel a sus principios como fabricante. Unos principios que se basan en investigar continuamente la situación del mercado específico de cada país para ofrecer con total certeza lo que al público más gusta y más necesita.

No en vano, Listan ha obtenido el galardón de "Fabricante del año" durante los años 2006 y 2007, en Alemania. Premio que otorga el público de la más prestigiosa revista tecnológica alemana. Para la compañía la obtención de estos galardones ha sido y es muy importante, puesto que los usuarios votan libremente, sin tener una candidaturas predeterminadas, lo que hace que realmente valoren especialmente este premio, al ser otorgado bajo el punto de vista, crítica y valoración del usuario final. Quizá, este año, Listan pueda alcanzar, el que sería su tercer galardón consecutivo, y por supuesto, espera poder lograr éxitos similares entre el público español.



Valkiria

Conspiraciones en la II Guerra Mundial

Tras su paso más o menos acertado por la vida de Superman, Bryan Singer, considerado uno de los directores norteamericanos que mejor sabe combinar en una misma producción lo comercial con la calidad, vuelve a la carga este mes de Enero con Valkiria, teniendo a Tom Cruise como estrella de honor en el reparto.

La película, basada en una historia real, nos narrará los progresos de la que se conoció como la Operación Valkiria, uno de los hechos más desconocidos de la II Guerra Mundial, pero que de haber concluido con éxito se hubiera convertido en uno de los episodios más heroicos de la historia. ¿El Objetivo? Acabar con la vida de Hitler de una manera discreta e implacable, para así conseguir finalizar, sin más derramamiento de sangre, la cruel guerra iniciada.

Gravemente herido en combate, el Coronel Claus von Stauffenberg (Tom Cruise) regresa a África para unirse a la resistencia alemana en el exilio, con el fin de organizar la Operación Valkiria, un complejo plan que buscaba asesinar en la sombra a Hitler y que un gobierno alternativo tomara el poder en ese preciso momento, para controlar la situación en la Alemania Nazi. Sin embargo, como suele pasar siempre, los planes se tuercen. De tener un papel meramente estratégico y planificador, el Coronel Claus pasa ser absolutamente protagonista. No tendrá únicamente que tomar el control de su país una vez se acabe con la vida del dictador, sino que será el encargado de asesinar al propio Hitler.

A Tom Cruise, como absoluto protagonista, le sigue un gran elenco de actores entre los que podemos destacar a Kenneth Branagh (Gilderoy Lockhart en "Harry Potter y la Cámara Secreta"), Bill Nighy (Davy Jones en "Piratas del Caribe) o Tom Wilkinson ("Michael Clayton"), sin olvidarnos de David Bamber ("Miss Potter") en el papel de Adolf Hitler.

"Valkiria" se destaca como el estreno más esperado del periodo post-navideño. Sobre todo teniendo en cuenta que los problemas surgidos durante la post-producción, que obligaron a Singer a volver a rodar tres nuevas escenas para darle el toque perfecto a la película, así como los continuos cambios de la fecha de estreno (primero fue preparada para su estreno en verano, posteriormente se pasó a Febrero y finalmente se ha adelantado al 30 de Enero), no han hecho sino crear una mayor expectación ante una de las películas más prometedoras de principios del 2009.

Jesús García



Cuarentena

Grabando el terror

Tras el gran éxito que supuso el estreno de la película española REC (de Jaume Balagueró y Paco Plaza), los americanos no esperaron a la hora de producir su propio remake. Con un planteamiento y una dirección calcada del original, nos llega "Cuarentena".

El film está grabado en primera persona a través de la cámara que usa un equipo de televisión, y que sigue a un grupo de bomberos durante una incursión en un edificio. Una vez dentro, resulta que allí se ha desatado una alerta bacteriológica, por lo que el lugar es precintado sin que nada pueda entrar ni salir. Un virus que convierte a las personas en seres sedientos de sangre empezará a propagarse rápidamente entre los habitantes del inmueble y los miembros de seguridad allí presentes. El terror se desatará dentro del edificio, pero en ningún momento, ni la reportera ni el cámara, dejarán de grabar lo que está sucediendo.

Las impresiones han sido bastante satisfactorias en Estados Unidos, con una recaudación bastante grande para un producto de estas características y el rodaje de una secuela del film original, REC, ya promete contar con su propio remake para el público americano. La fidelidad al original es absoluta, hasta el punto de poder comprobar como muchos planos y encuadres están calcados de la versión española, aunque este remake añade un prólogo y un epílogo que no se encontraban en REC. El director John Eric Dowdle reune a Jennifer Carpenter ("Dexter", "El exorcismo de Emily Rose") y Jay Hernández ("Hostel", "World Trade Center") en esta cinta que promete emociones intensas de principio a fin, aunque quienes hayan visto el original de Jaume Balagueró y Paco Plaza puede que vean más de lo mismo.

■Samuel García

RocknRolla

La codicia del dinero

El actor Gerard Butler encabeza el reparto de "RocknRolla", un filme de acción sobre la mafia rusa, escrito y dirigido por el cineasta Guy Ritchie. Butler, comparte protagonismo, entre otros, con Tom Wilkinson (Falcone en "Batman Begins"), Thandie Newton (Nyah en "Misión Imposible II"), Gemma Arterton (Agente Fields en "Quantum of Solace") y Mark Strong (Hani en "Red de Mentiras").

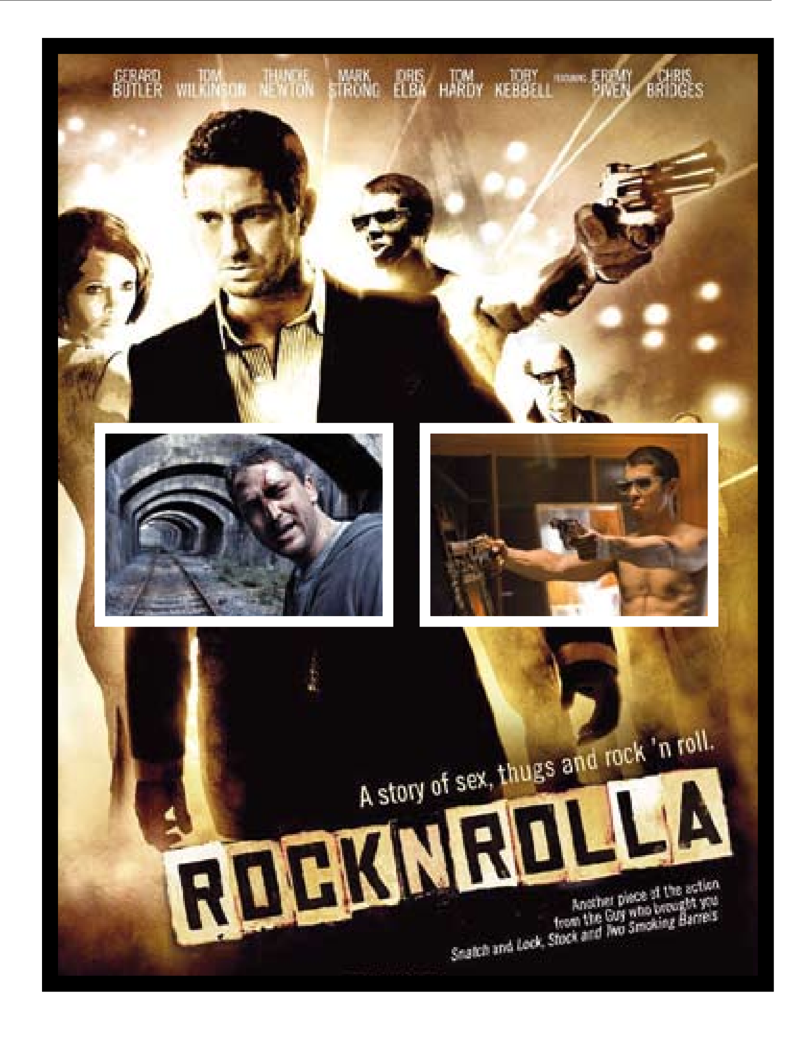
La película mostrará cómo todo el mundo tiene un precio y, cuando se habla de cierta cantidad de ceros, la gente puede hacer cosas antes impensables. La trama comenzará cuando un mafioso ruso llega a un oscuro acuerdo de compraventa de tierras, con varios millones de dólares en juego. Todo el mundo, desde mafiosos, ladrones de poca monta, contables o incluso políticos corruptos, quieren sacar tajada del trato, y para ello se aliarán, conspirarán y se enfrentarán los unos a los otros.

La película llegará a España a comienzos de mes, y es una prueba de fuego para Richie, ya que puede suponer el regreso del director a sus orígenes, acercándose más a su anterior película "Snatch: Cerdos y Diamantes" y alejándose de "Barridos por la Marea", un film que no consiguió una gran acogida entre los espectadores.

A pesar de que el cineasta había incluso pensado en una trilogía con los personajes de la película, el estudio Warner Bros. no tiene demasiadas esperanzas depositadas en el proyecto.

Ritchie tendrá otra nueva oportunidad en el 2009, cuando se estrene su esperada versión renovada de Sherlock Holmes, protagonizada por Robert Downey Jr. y Jude Law.

■Álvaro Sánchez



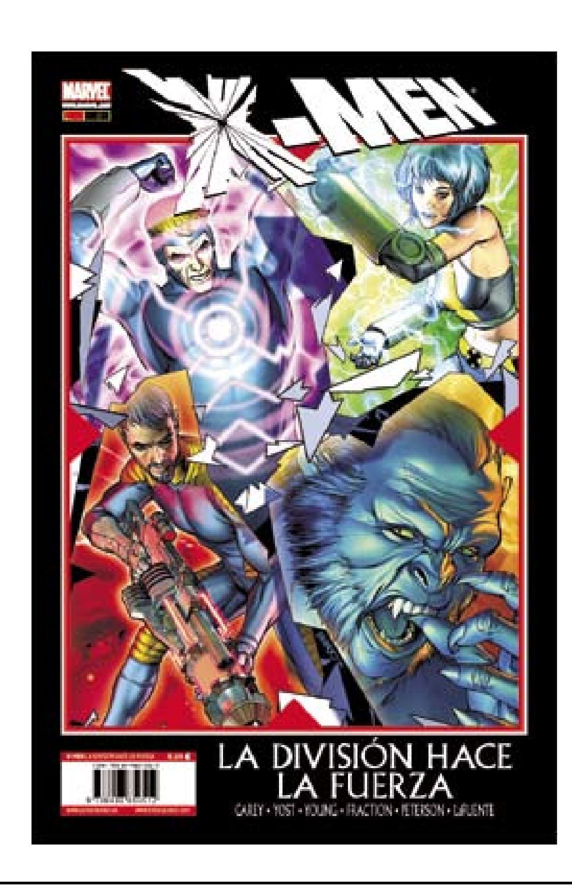


Marvel Deluxe. Marvel Knights: Spiderman 1 - Entre los muertos

En esta nueva línea editorial de Panini tiene cabida todo el material moderno que se considera imprescindible para comprender los últimos eventos del universo Marvel. La primera aportación de la línea será la inclusión de los doce primeros episodios de Marvel Knights Spider-man, una serie que buscaba revitalizar al personaje y darle un nuevo interés con un lavado de cara en este nuevo siglo. Mark Millar, guionista aclamado por el público gracias a su revitalización de los Vengadores en la línea Ultimate, y los artistas Terry y Rachel Dodson, dibujante y entintadora respectivamente, conocidos por sus trabajos en Wonder Woman y la miniserie de la Gata Negra de Kevin Smith, son los autores de estos números frenéticos sin pausa ni respiro. Sin olvidar a Frank Cho, quien se ocupará de una saga para deleitarnos con su peculiar estilo, ya mostrado en otras obras suyas como Shanna la Diablesa o su paso por los Poderosos Vengadores. Todos ellos nos ofrecen su propia visión de Spider-man, por lo que con una mezcla de artistas como ésta sólo podía salir una revitalización en toda regla de la mitología de este trepamuros como pocos han conseguido. En este primer tomo, que reúne los seis primeros episodios de esta etapa de doce, podremos ver pura aventura y acción a raudales en unas sagas que transcurren a raíz del secuestro de tía May, lo que obliga a Peter Parker, más activo que nunca, a ir a buscarla cuanto antes y descubrir al culpable que está detrás de todo. Para ello deberá enfrentarse cara a cara contra villanos como Elektro, el Duende Verde, el Buho, el Buitre o el nuevo Veneno que tanto está dando que hablar en los Thunderbolts. Puro escapismo divertido y dinámico que no dejará indiferente a todos aquellos fans del personaje que estén deseando volver a leer un cómic de Spider-man moderno y sin complicaciones.

Guión: Mark Millar
Dibujo: Terry Dodson, Frank Cho
Libro en tapa dura.
160 páginas. 15 €

Alejandro Serrano



X-Men: La División hace la Fuerza

Las consecuencias del Complejo de Mesías no podían hacerse esperar. Cuando un crossover deja tantos frentes abiertos y afecta a tantas colecciones, no se puede tratar a todos los personajes afectados por todo lo ocurrido, y mucho menos profundizar sobre la situación en la que se encuentran en la actualidad. Por tanto, este especial se antoja imprescindible para aquel que quiera conocer el paradero de todos aquellos mutantes que antiguamente estaban alojados en la escuela de Charles Xavier para jóvenes talentos. Personajes como Bala de Cañón, Rondador Nocturno, Víctor, Paige, Infernal, La Bestia, Vulcano o Tensión, entre otros. Para averiguar qué ha sido de ellos y qué es lo que piensan hacer próximamente antes de aterrizar en las colecciones que les toquen en un futuro, autores conocidos y que ya han pasado por las colecciones mutantes como Mike Carey, Matt Fraction, Craig Kyle o Christopher Yost, entre otros, nos ofrecen una serie de historias cortas intimistas que están muy lejos del género superheróico más tradicional. Acompañados de dibujantes de la talla de Scot Eaton, Brandon Peterson, Scottie Young y el debut de nuestro compatriota David Lafuente en Marvel, el resultado no puede ser más positivo. En definitiva, un cómic que humaniza a los personajes y que está repleto de diálogos que profundizan en algo tan terrible como el cierre de la escuela de Xavier. ¿Te lo vas a perder?

Guión: Mike Carey, Matt Fraction, Craig Kyle, Christopher Yost, C. B. Cebulski, Duane Swierczynski, Andy Schmidt
Dibujo: Skottie Young, Brandon Peterson, Jamie McKelvie, Sana Takeda, Scot Eaton, David Lafuente, Frazer Irving. Tomo. 88 páginas. 5.25 €

■Alejandro Serrano

Tenemos la mejor oferta hot

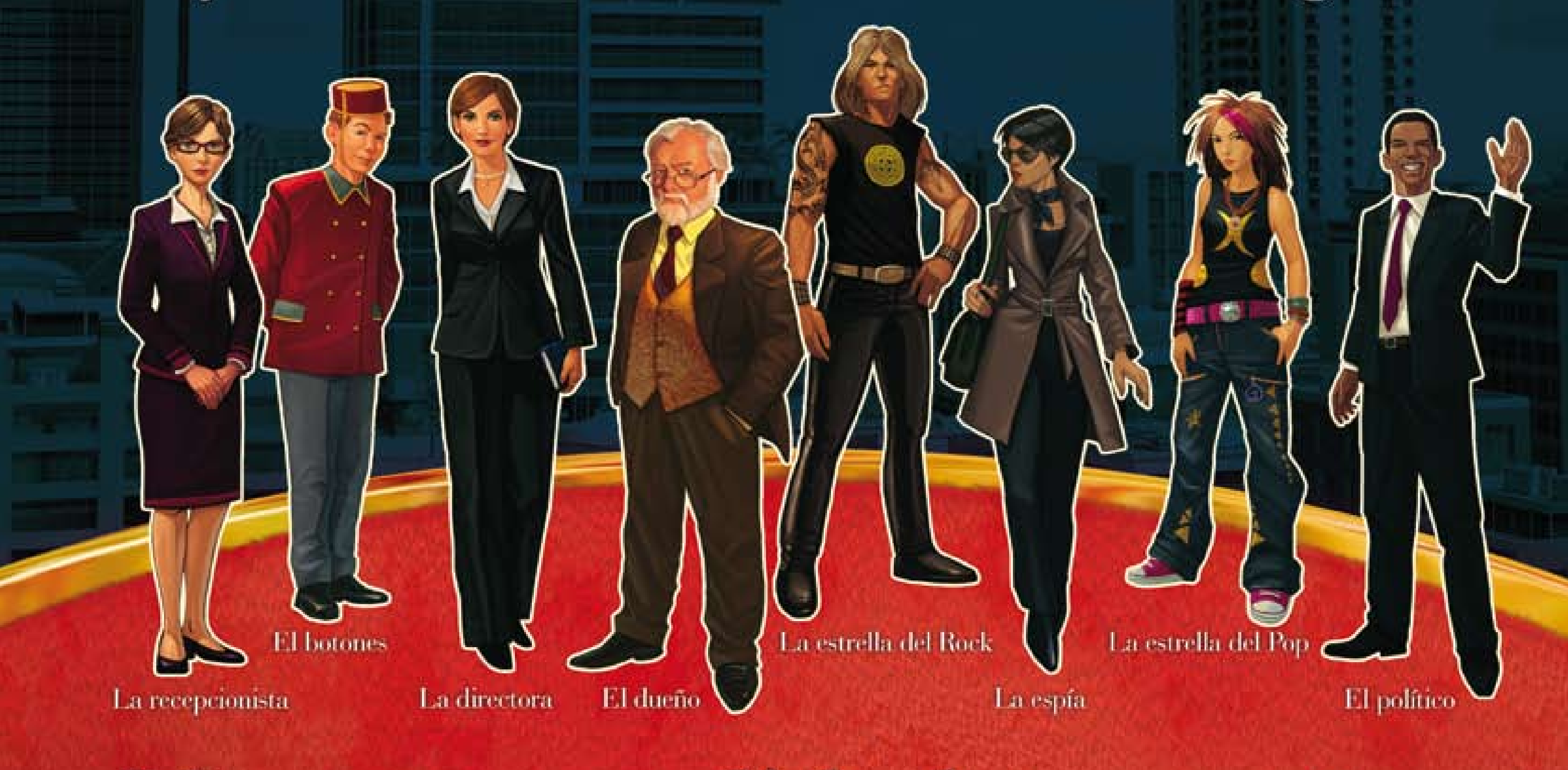


Ya a la venta para PC
y Nintendo DS™

elera para estas Navidades...



... y también la clientela más exigente.

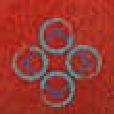


Hacemos realidad tus sueños.

















16+
www.pegi.info